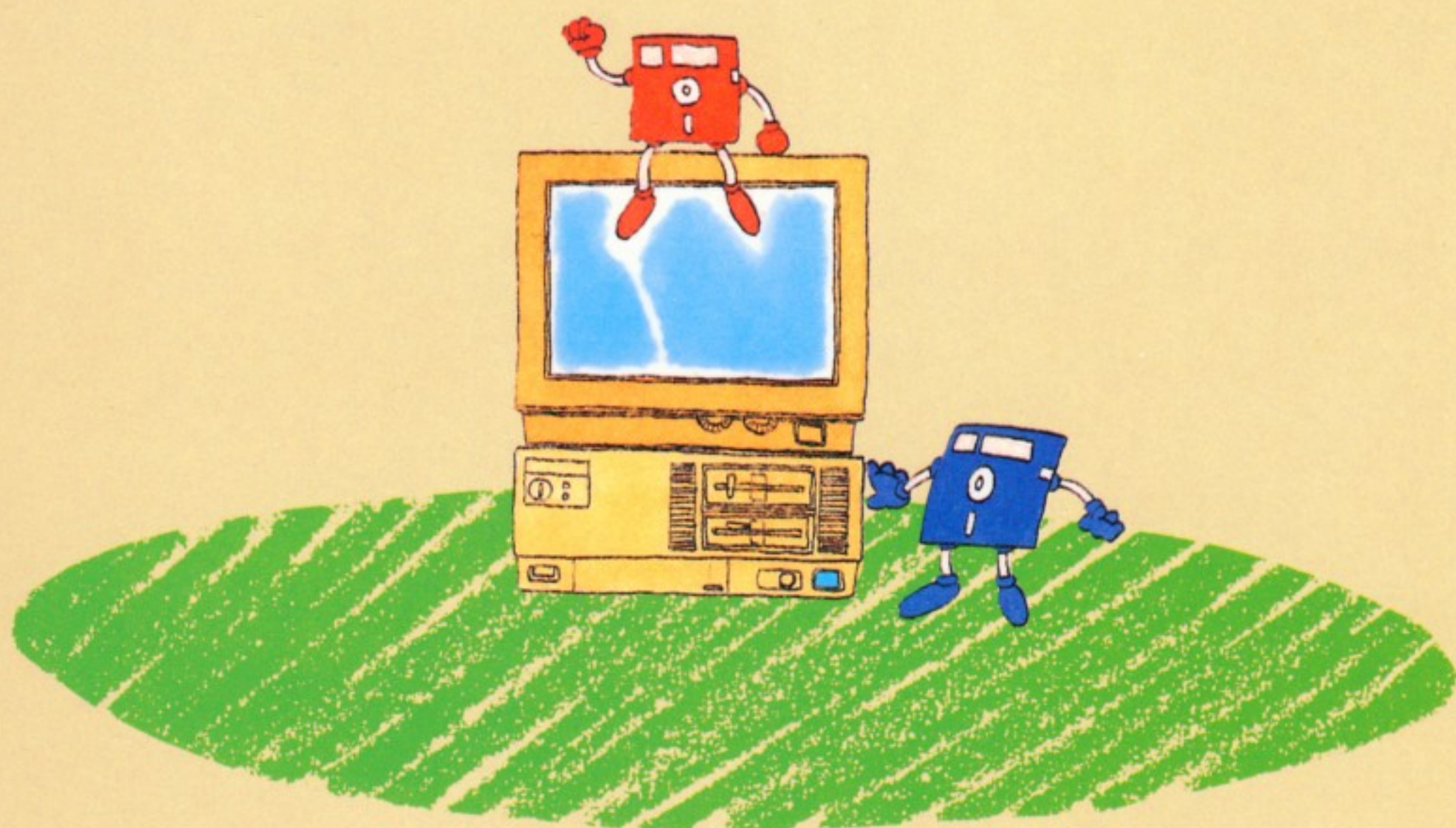
過激で元気！
同人ソフト大集合
DOUJIN SOFT
アソコン
すうぱあスペシャル●5
おもしろさ新鮮！
パート
Part2
カラダによく効くパソコンゲーム
とっても元気な37サークル、46ソフト紹介
NEW SOFT WATCHING
SERVICE 2HD
M2HD
2DD
同人ソフト勝手にベストテン
同人ソフト256本どーんとプレゼント
■大好評第2弾
超過激グラフィック
開発スタッフよもやまインタビュー
保存版
大特価 700円
アソコン・ブックス22
同人ソフト大集合 Part2
おもしろさ新鮮！
嵐を呼ぶパソコンゲーム
辰巳出版

アソコン
すうぱあスペシャル●5
同人ソフト大集合 Part2
大好評!!同人ソフト完全攻略本第2集

アソコンすうぱあスペシャル●5
同人ソフト大集合 パート Part2

平成元年7月25日第1刷発行
編集人・岩沢雅之　発行人・藤田知之
発行所・辰巳出版株式会社
〒160 東京都新宿区新宿5-18-20 ☎03(208)8701(代表)

雑誌61453-22
アソコン・ブックス 22
大日本印刷株式会社 印刷

1989 Printed in Japan
定価700円
(本体680円)

お待たせの…

美少女パソコンゲーム最前線 パート2

ロールプレイングゲームに
シミュレーションゲームに
彼女たちの進攻が
今、始まった……

「かかってきなさい少女たち…!!」

今夏発売予定

すてぃる・そーど FOR ADULT ©フェアリーテール

帰り道は危険がいっぱい ©アダルティン

コスモス・クラブ ©ジャスト

大好評の美少女ゲーム特集第２弾！●「魔浄理子インビゾーン」「デリンジャー」「少女遊戯」など新作ゲーム&ホビーソフト約30本を収録●読んで楽しく知ってウレシイ美少女ゲーム開発レポート●キミのゲーム作りに役立つグラフィックツール入門講座●初めてでも安心の正しいパソコン(美少女♡)ゲーム読本など美味しい情報を満載

アソコンすうぱあスペシャル●7　超特価680円(税込)

〒160 東京都新宿区新宿５丁目18番20号 **辰巳出版** ☎03(208)8701(代) 03(208)6740(編集部)

第2弾　鋭意開発中!!
アソコンすうぱあスペシャル●8
パソコン
シミュレーションゲーム最前線
Part2
●不滅のＳＬＧ特集第２弾がいよいよ発進！　話題の『大戦略III』をはじめ最新からファミコンまで総勢40本の精鋭部隊が一斉爆撃！「わがままゲーマーの体験レポート」も舌好調！●激録三大ＳＬＧ長編実戦記●「遊ぶ」から「創る」へ…トップゲームデザイナー直撃取材＆ゲーム講座●不朽の名作『三國志』を徹底解体などなど…まさに史上最強のラインナップ!!
特価880円（税込）
U.S.AIR FORCE
Photo　オリオンプレス
〒160 東京都新宿区新宿５丁目18番20号 辰巳出版 03(208)8701(代表) 03(208)6740(編集)

同人ソフト大集合 Part2

すうぱあスペシャル●5

《愛読者アンケートハガキ》

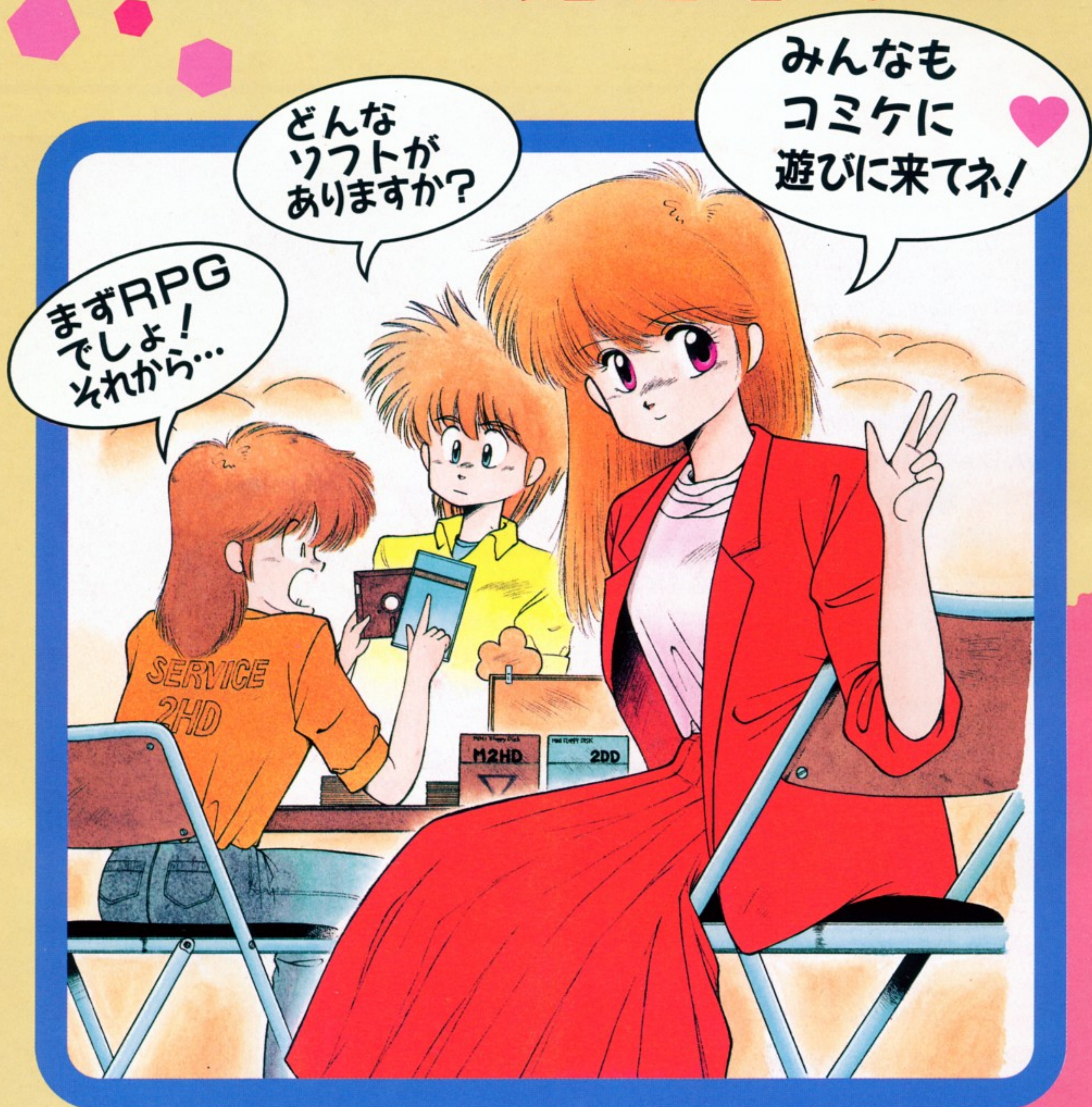
♥今回のすうぱあスペシャル●５で一番おもしろかったところや、ここはこうしてほしかった、なんて思うところがあれば、そのページと理由を書いてください。

♥今後「アソコン」でやってほしいものがあったら、自由に書いてください。

♥クイズの答えを書いてください。

ばん

★読者プレゼントの内容と応募方法は、94～95ページをごらんください。

過激で元気！
同人ソフト大集合
DOUJIN SO
パート
Part 2
みんなもコミケに遊びに来てネ！
どんなソフトがありますか？
まずRPGでしょ！それから…
SERVICE 2HD
M2HD
2DD

大集合 CONTENTS

1989. JUNE

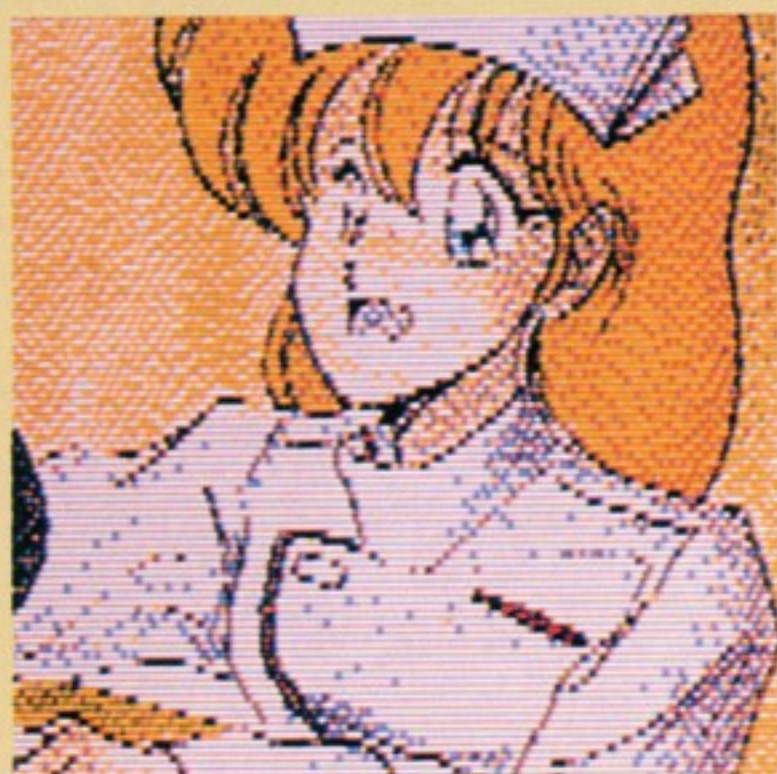
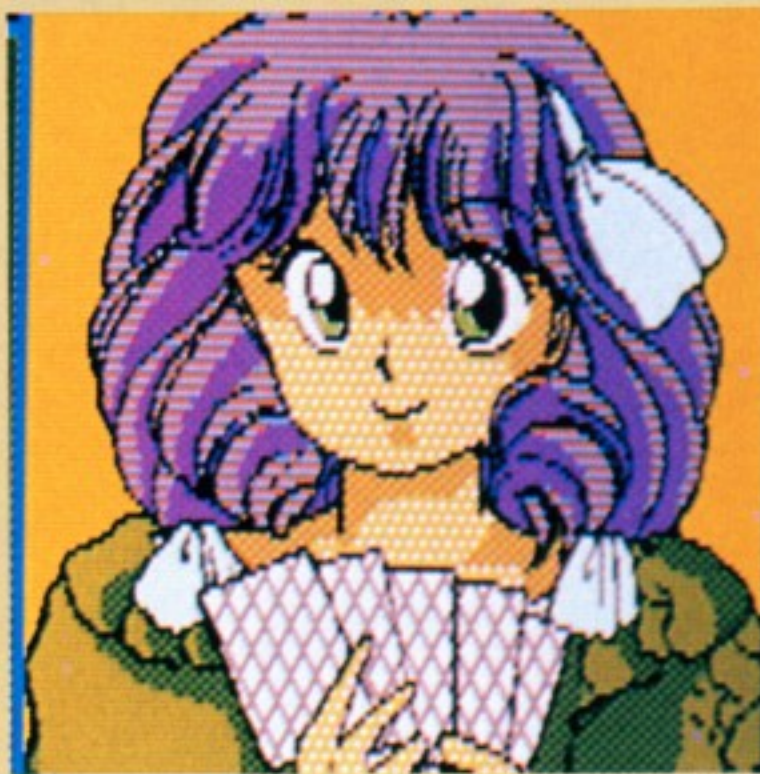
パート Part2 市販ソフトじゃボクらのハートは安らがない

過激で元気！
同人ソフト
DOUJIN SOFT

PLAYER
POINT LEFT
STAGE

ずらり並んだ美少女大図鑑
清純派からお色気派まで
キミの好みはどのタイプかな？

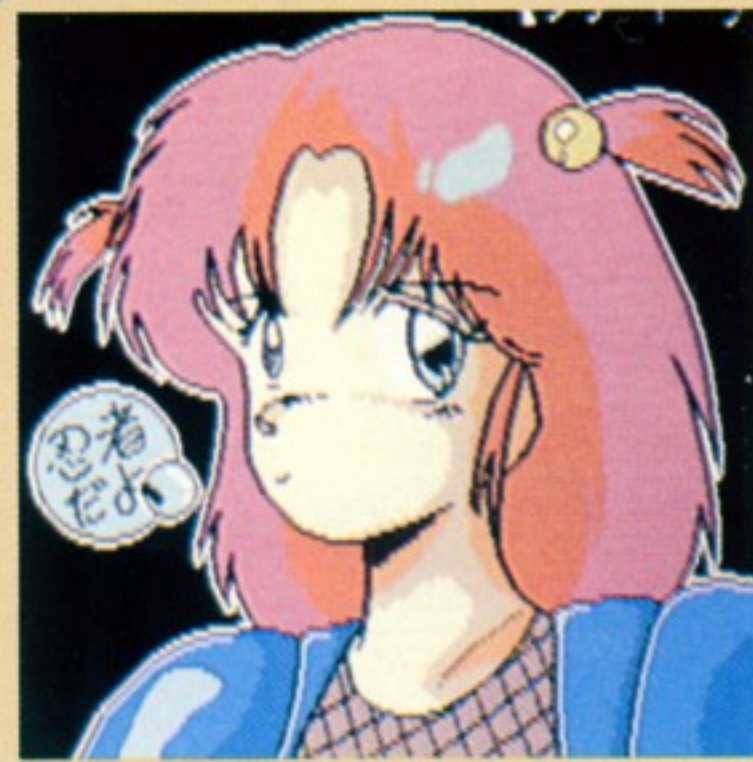
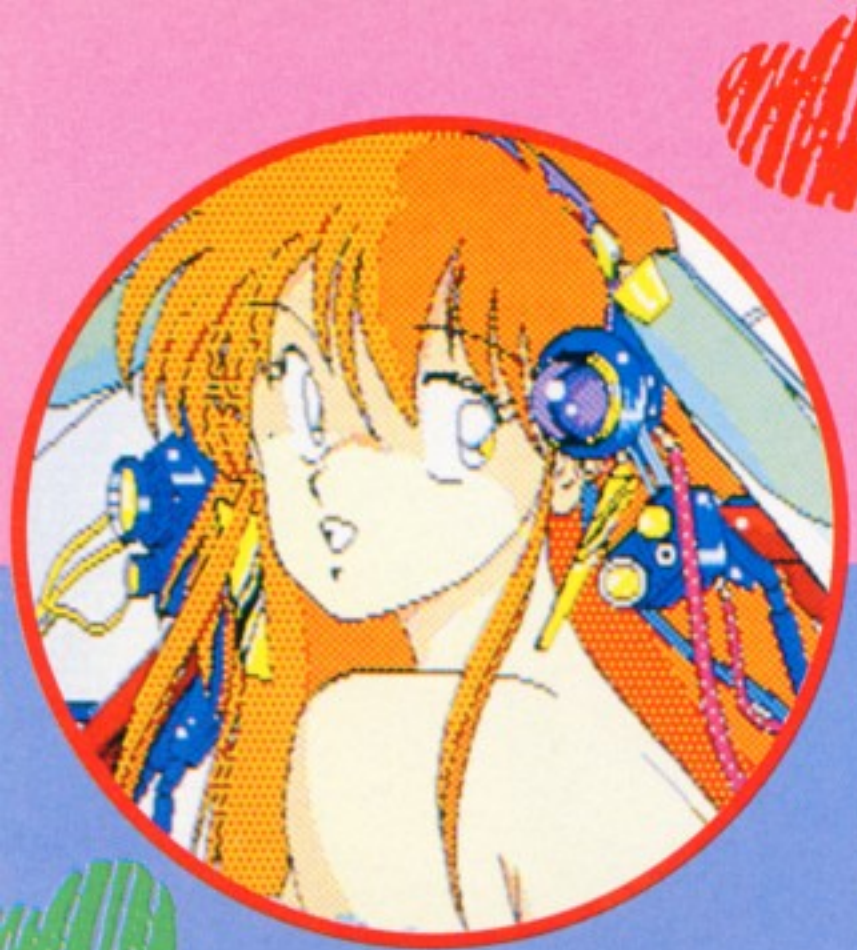
美少女図鑑

清純かわいこちゃん科

NAME：名なしの看護婦さん
SOFT：TINY WASP
BY Eternal Champion Software
♥RPG

NAME：奈緒子ちゃん
SOFT：欲しいよポートレイト
BY SOFT FORUM
♥テーブルゲーム

NAME：リィーアちゃん
SOFT：LIME LIGHT
BY HYPA SOFT
♥AVG

アクション美少女科

NAME：アムネリスひめ
SOFT：おちゃっぴーPRINCESS
BY SYSTEM BOYS
♥AVG

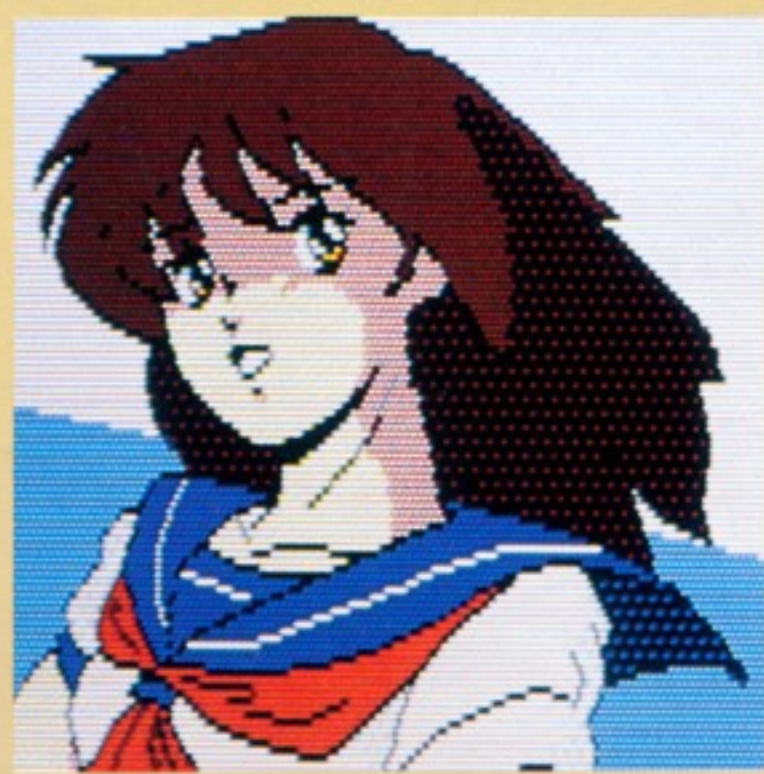
NAME：エレミ
SOFT：OPERATION-L
BY スタジオK2
♥AVG

NAME：忍者さん
SOFT：平成元年スペシャル
BY TSUKKA software
♥その他

アイドルを探せ!! ときめき☆

ドキドキ女子高生科

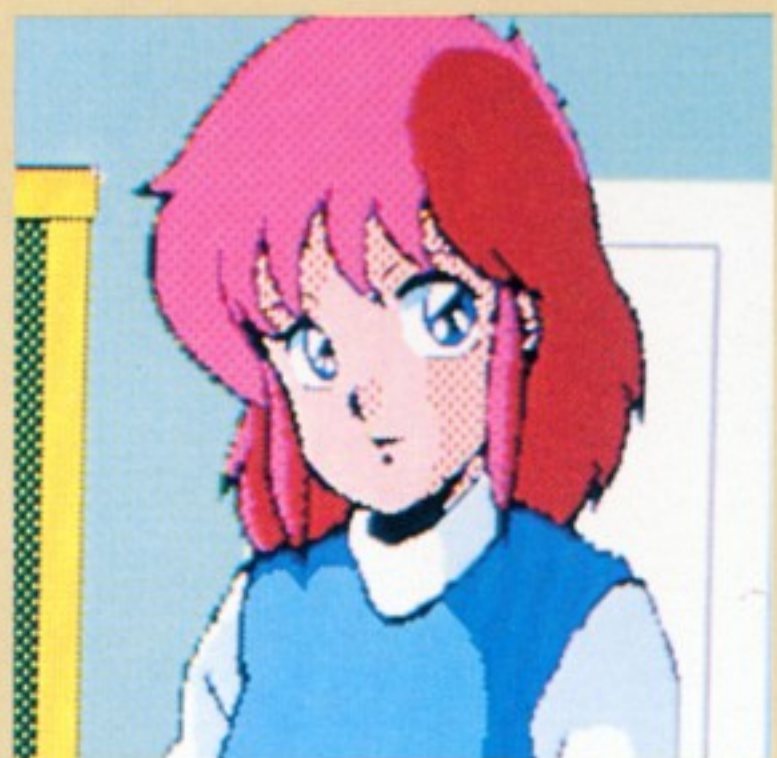
NAME：セーラー服少女
SOFT：MarmaladeⅡ
BY MUGEN LOOP software

♥ACG

NAME：正美ちゃん
SOFT：Last Piece PartⅡ
BY POP Software

♥AVG

NAME：セーラー服少女
SOFT：HUNTER CARD
BY SoFTware工房　乱

♥テーブルゲーム

お色気ぶりっ子科

NAME：JANE
SOFT：みなみのひろしの英語教室
BY SOFT HOUSE TODO

♥その他

NAME：亜里沙ちゃん
SOFT：Last Piece PartⅡ
BY POP Software

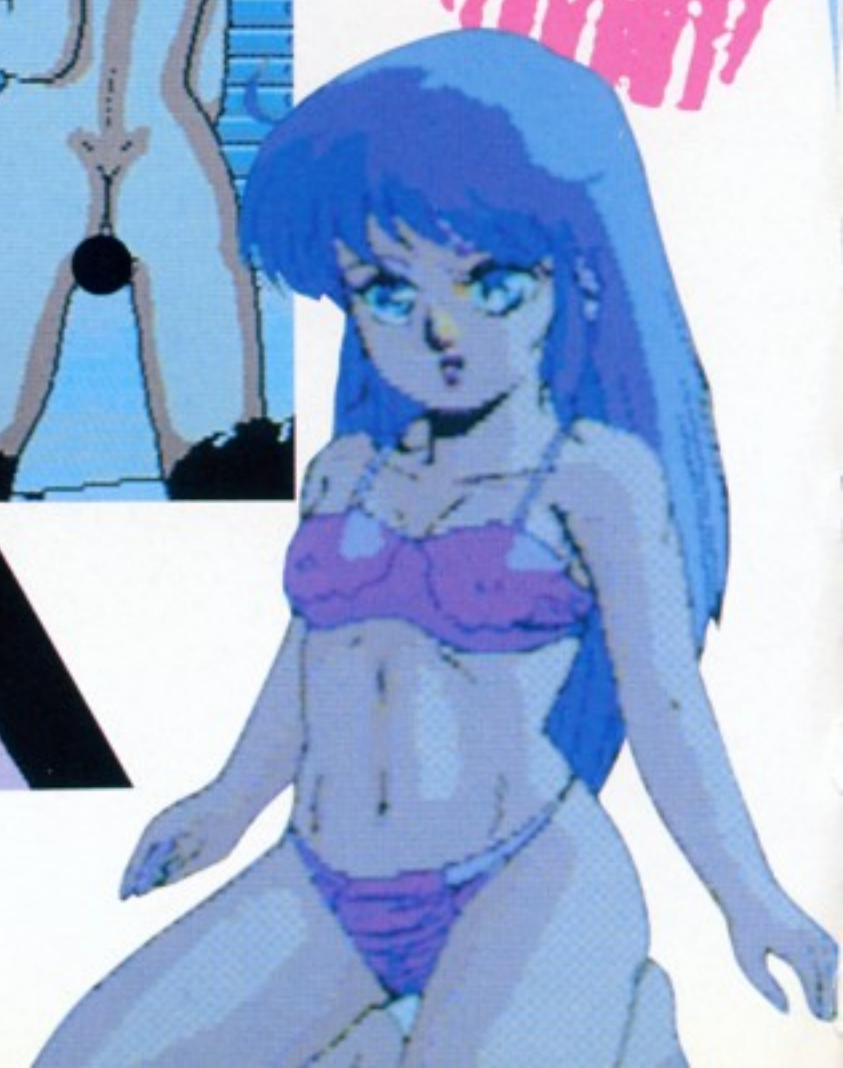
♥AVG

NAME：バニーちゃん
SOFT：SSG GAME SPECIAL
BY SSG

♥その他

お待たせしました!! 第2弾
ぶっちぎり 過激グラフィック

前回の『同人ソフト大集合』で大好評だった〝超過激グラフィック〟。今回ものっけから、やってしまいます。スッゴイのを見せてしまいます。このページを開けば、どんなに疲れている人でも瞬間ゲンキ印に！　ほーら、キミの下半身はとっても正直だろ？

思わず
ピノキオ
超
PUSH [RETURN] KEY
PART1
まずは…
同人
プレ
思わず
ロリータ
そ、そんなに
見ちゃイヤ!
………?

PART2
男だったら
誰しも見たい!!
女の子のひとり遊び
も、もっとしたい…
手が
勝手に動いちゃう…
もう、こんなに
ビショビショ
こういう所って
刺激的!!
私の、よく見える?
ネ
私って上手でしょ?
PART3
気持ちいいコト
してほしい
濡れたク・チ・ビ・ル
ウフフ……おいしい
顔にかけて…
大きすぎるー
は初めてだから

ぶっちぎり
超過激グラフィック
PART4
ひそかな楽しみ
SMワールド
や、やめないでェ!!
そんなに
イジメないでェー
す、スゴイ
PART5
Make Love
みーんな
Hだーい好き!!
みんな見てるー!
もっと突いてー
イヤー
気持ちいい
もう、これ以上開かないヨー
うしろがいいの!!

編集部杯第1回

フト勝手にベストテン BEST10

完成度ベストテン

300点満点

第1位

290点

笑いありHありのオモシロAVG

桃太郎

〈BY SOFT HOUSE TODO〉

ボク、こーゆーの好きだなぁ。ゲームとしても楽しめるし、ギャグのセンスもいいし、とにかくムフフッ…だしネ！ 同人ソフトはこーでなくっちゃ。

オープニングが『一太郎』のパロディーで思いっきり笑わせてもらった！ 桃太郎の"桃"という字になんとなくひわいな感じを受けるのは私だけだろうか。

とにかく笑わせてくれるゲームです！ グラフィックもすごくカワイイし。けど、何度性病で死んだかわかんないよぉ、ぐすっ。

第2位

285点

またまたアブナいセンスが光る！

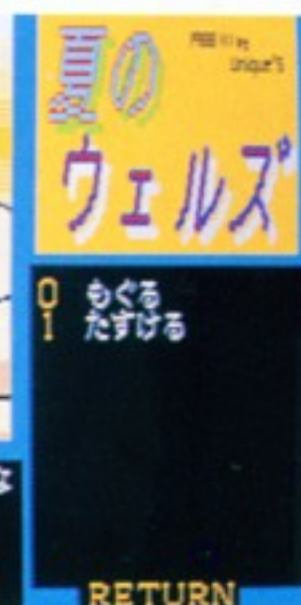
夏のウェルズ

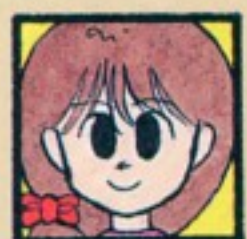
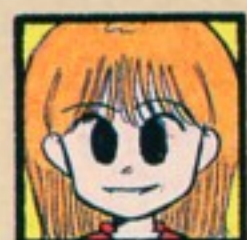
〈BY ユニークス〉

平家物語で有名な須磨浦海岸に、海産物男現る！ なんだこれは？ こんな設定のアドベンチャーなんて、聞いたことないぞ…。

どこの誰かは知らないけれど、誰もがみんな知っている〝オーソン・ウェルズ〟が、みょーにおかしかった。

このゲーム大好きっ！ 出てくるキャラクターも個性的だし、セリフもおもしろい。中川くん好きよ♡

DOUJIN SOFT 同人ソゲーム

メンバーズ!!

◀チェリーボーイことKです！ シューティングが大好きなのサ!!

◀ゲーム歴7年のまなみ♡F1グルイです。鈴鹿のチケット欲しい！

◀へんどりくす・ゆーこ、洋楽大好き少女。でもゲームは初体験なのっ。

ニュータイプのアドベンチャー
第4位 銀河大海賊物語外伝I
〈BY 暗黒媒体ソフトウェアーズ〉

258点

まるでアニメ映画を見ているようだ。堂々4位は、グラフィックの勝利だね！

アクションパズルの決定版！
第3位 FERILL
〈BY SSG〉

265点

軽快なリズムにのって、仕事そっちのけでつい夢中で遊んでしまった。

第7位 OPERATION-L
232点

〈BY スタジオK2〉

迫力ある戦闘シーンに、Kは思わずチキン肌に変身!! 体が感じて…し、ま、う。

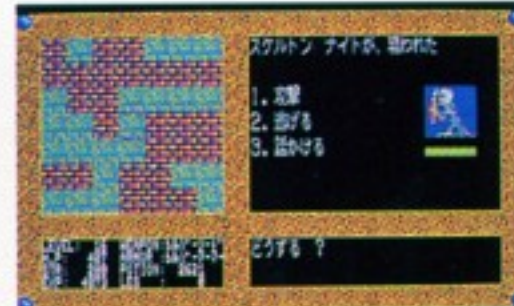
第6位 帝王の石
240点

〈BY HYPA SOFT〉

正統派アドベンチャー。グラフィックもなかなかマルです。でも、最後までいけなかった。

第5位 SWEET RESIDENT
245点

〈BY EXCEL SOFT〉

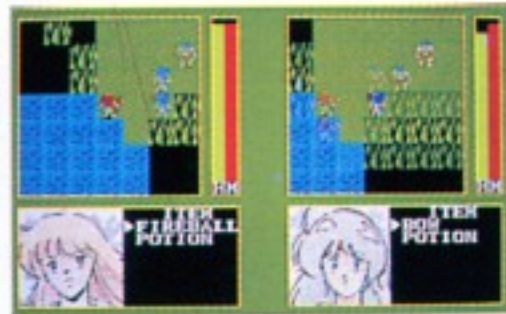
はじめての私にも楽しめるRPGでした。うる星の番長さんみたいな敵キャラが好き。

第10位 MarmaladeII
193点

〈BY MUGEN LOOP software〉

このソフトがあれば、ゲーセンなんて必要ないね。お金を貯めて株買おーっと!!

第9位 ELFEED
210点

〈BY CHOCO-PARFAIT〉

2人同時プレイなのに誰も一緒にやってくんなかった…。ひとりでもできるもんねー！

第8位 あやちゃんすうぷれっくすII なつきさんふるぱわあ
228点

〈BY 環境研〉

キャラクターがちゃんと作ってあって、すごくカワイイ。頭の体操にいいみたい。

グラフィックベストテン

第1位 293点

アニメ顔負けのグラフィックだ！

銀河大海賊物語外伝Ⅰ

〈BY 暗黒媒体ソフトウェアーズ〉

色づかいがキレイ。宇宙空間のグラフィックなんか、ため息ものです。

映画を見ているような会話画面がすばらしい！同人ソフトもずいぶん成長したのネ。うるうる。

ボクは「兄者！」と叫ぶ、気の強そうなお姉さんが好きです。宇宙船の中で抱かれたい……。

第2位 285点

とにかくキレイ！それにカワイイ。

桃太郎

〈BY SOFT HOUSE TODO〉

しつこく何回もHをしたらキビダンゴがなくなってゲームオーバーしてしまった。

第3位 270点

動きのある画面はプロ級だ！

OPERATION-L

〈BY スタジオＫ２〉

迷路から出られない！すごくよくできてる。機械や女のコの表情が動くのだ。

第4位 265点

みなみのひろしの英語数室

〈BY SOFT HOUSE TODO〉

背景に写真を入れたり、すごく凝ってる。色とかもキレイ。けど、Hすぎて困っちゃう。

第5位 250点

Crystal Blade

〈BY Softteam G. CREATE〉

あれっこれで終わり？　変なのォと思ったら「つづく」でした。早く次がしたいなっ!!

第6位 238点

TINY WASP

〈BY Eternal Champion Software〉

ゲームオーバーの画面に出てくる看護婦さん見たさに、負け続けているのは、ボクです。

第7位 230点

おちゃっぴー PRINCESS

〈BY SYSTEM BOYS〉

モノクロの絵って、意外とレトロっぽい雰囲気出るね。

第8位 210点

夏のウェルズ

〈BY ユニークス〉

ギャグがきいてて笑えた。私は中国人が気に入った！

第9位 180点

ELFEED

〈BY CHOCO-PARFAIT〉

カラースキャナーを使うのは最近の流行かもしれない。

第10位 175点

Last Piece PartⅡ

〈BY POP Software〉

女のコがカワイイ。背景ももう少しガンバってネ。

H度ベストテン

第1位 300点

超Hグラフィックを見ながら英語のお勉強

みなみのひろしの英語教室

〈BY SOFT HOUSE TODO〉

もースゴイんだもーん。動いちゃったりするし、赤面赤面。とにかくHです、文句なし。

H画面で編集部をわかせた逸品。「やっだァ」「うっそオ」という声が飛びかっていた…。

ドヒャーッ!! ボ、ボクはチェリーボーイなんだぞ。あとでじっくり見ちゃお。

第3位 266点

女子大生のHな日常生活。

メルヘンクラブ

〈BY めるへんくらぶ〉

女子大生ものはコレだけでした。H度は高いけど、もう少しグラフィックがキレイならよかったかな?

第2位 270点

ゲーム中のHは、性病に気をつけようね!?

桃太郎

〈BY SOFT HOUSE TODO〉

同じサークルが1位、2位を独占してしまった。これはもう、取材に行くしかないな!

第6位 230点

UNIFORM

〈BY 美少女倶楽部〉

カンタンなカードゲームなんだけど、Hグラフィックはなかなかでした。

第5位 245点

SMごっこ講座

〈BY STUDIOめんたんぴん〉

女性をいたぶる趣味って、ボクないんだけど、このグラフィックが妙にイヤラシイんだな。

第4位 258点

MarmaladeⅡ

〈BY MUGEN LOOP Software〉

♡画面が見たいがゆえに、ひたすらブロックを壊し続けたワタシであった。

第10位 170点

Last Piece PartⅡ

〈BY POP Software〉

女子高生って、こんなスゴイことしてるの? ねエ、ユーコ

第9位 185点

夏のウェルズ

〈BY ユニークス〉

Hな怪物に襲われてばかりでカワイソーなゆーに。

第8位 199点

ぼくは漫研2

〈BY バースソフト〉

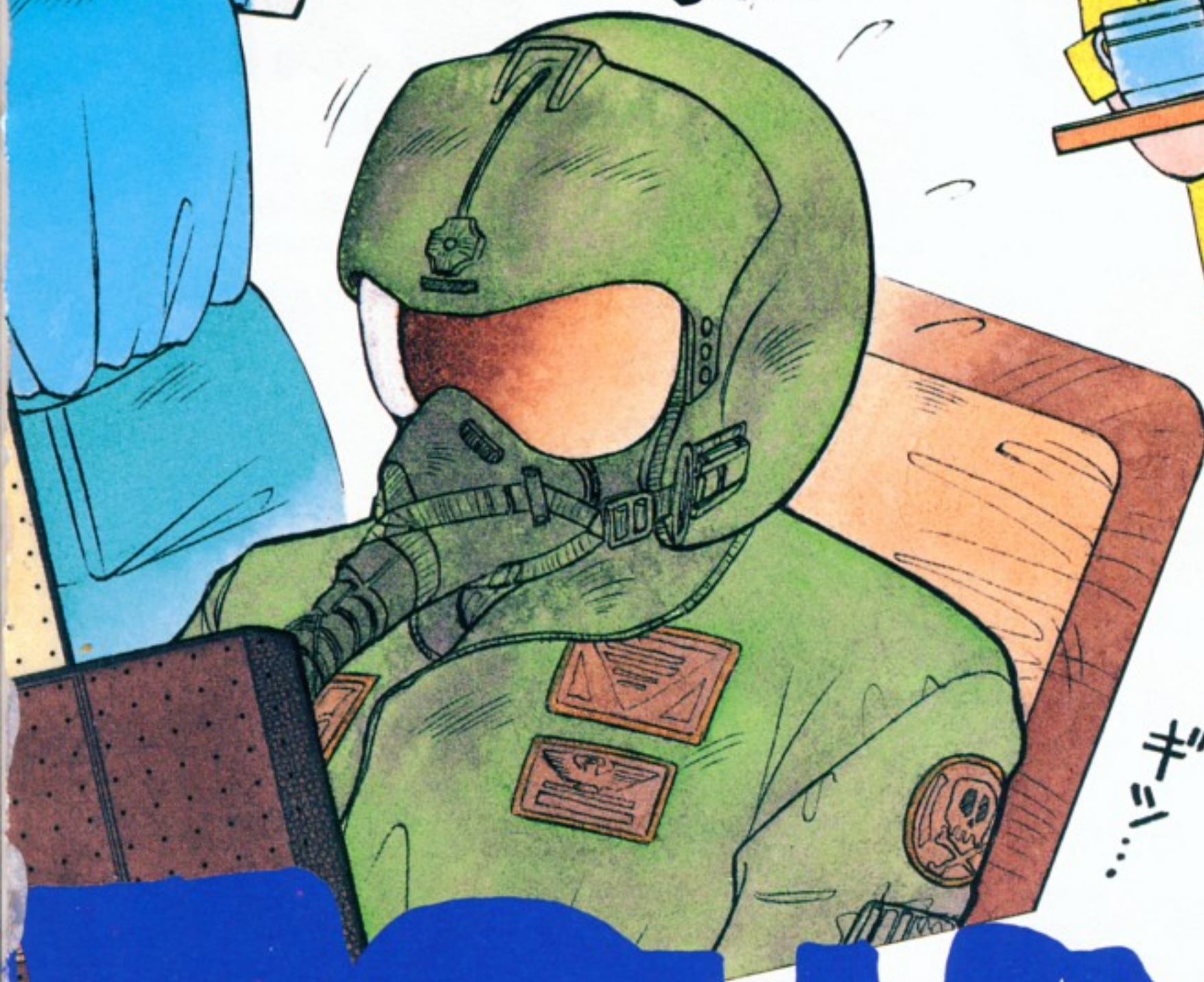
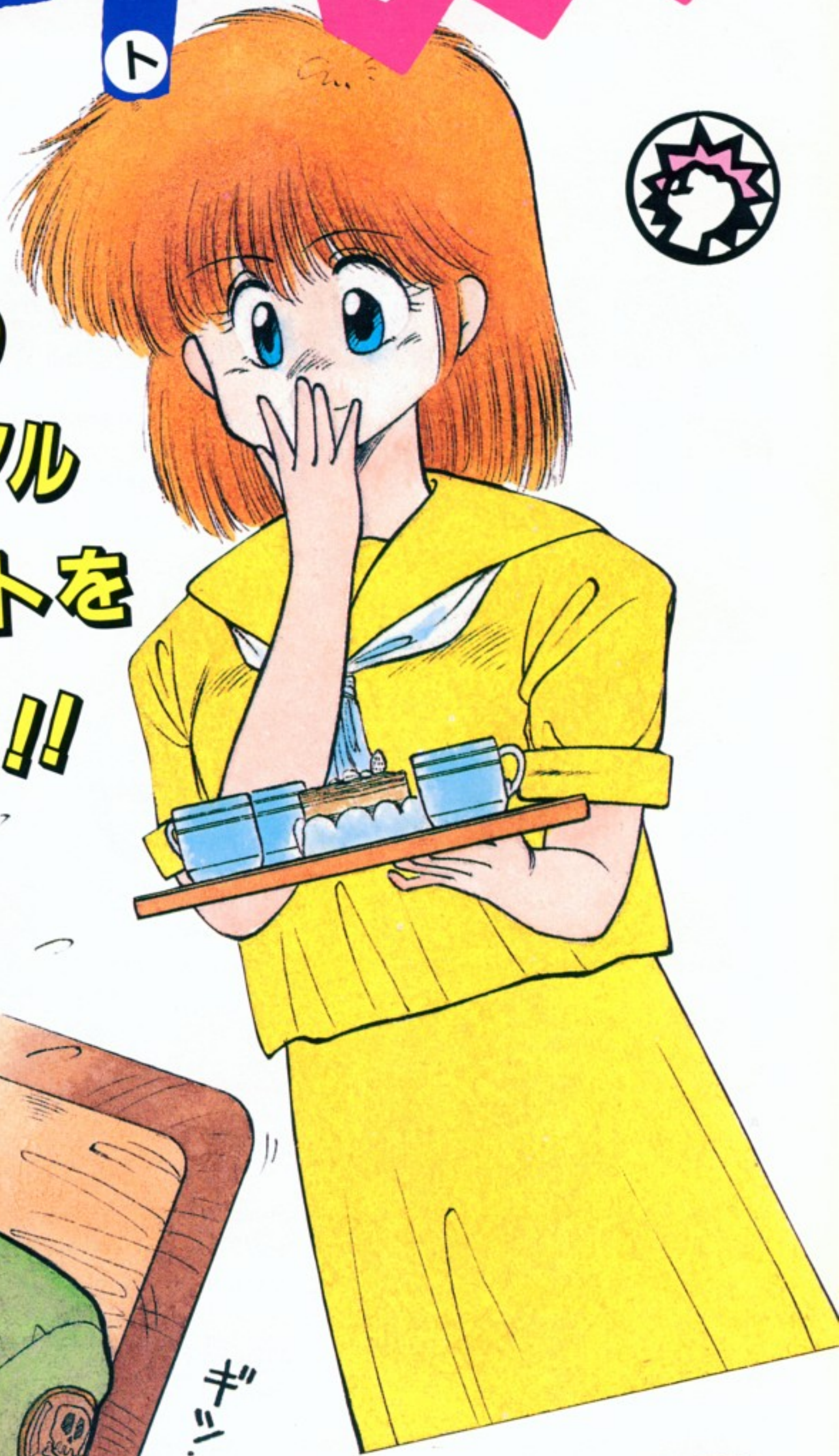
うーん…お姉さんこーゆーHなゲームは……好きヨ♡

第7位 212点

ジャンケンポン

〈BY C・M・S企画〉

H見たさに、ボクはエスパーにだってなれる。

SOFT
ソフト
アナタ好みの
37サークル
46ソフトを
掲載!!
ギッ…
TCHING
オッチング

この勢いは誰にも止められないぜ!!

パソコン大好き! ゲーム大好き! そんなみんなが待っていたこのコーナー。'89年のキーワードともいえる"同人ソフト"の新作情報を、これでもかの大特集。熱い季節にピッタリの、燃えるパソコンゲームばかりを厳選したんだ。キミのハートをつかんで放さないものが、このなかにたくさんあるぞ。ぜひ期待してくれ!!

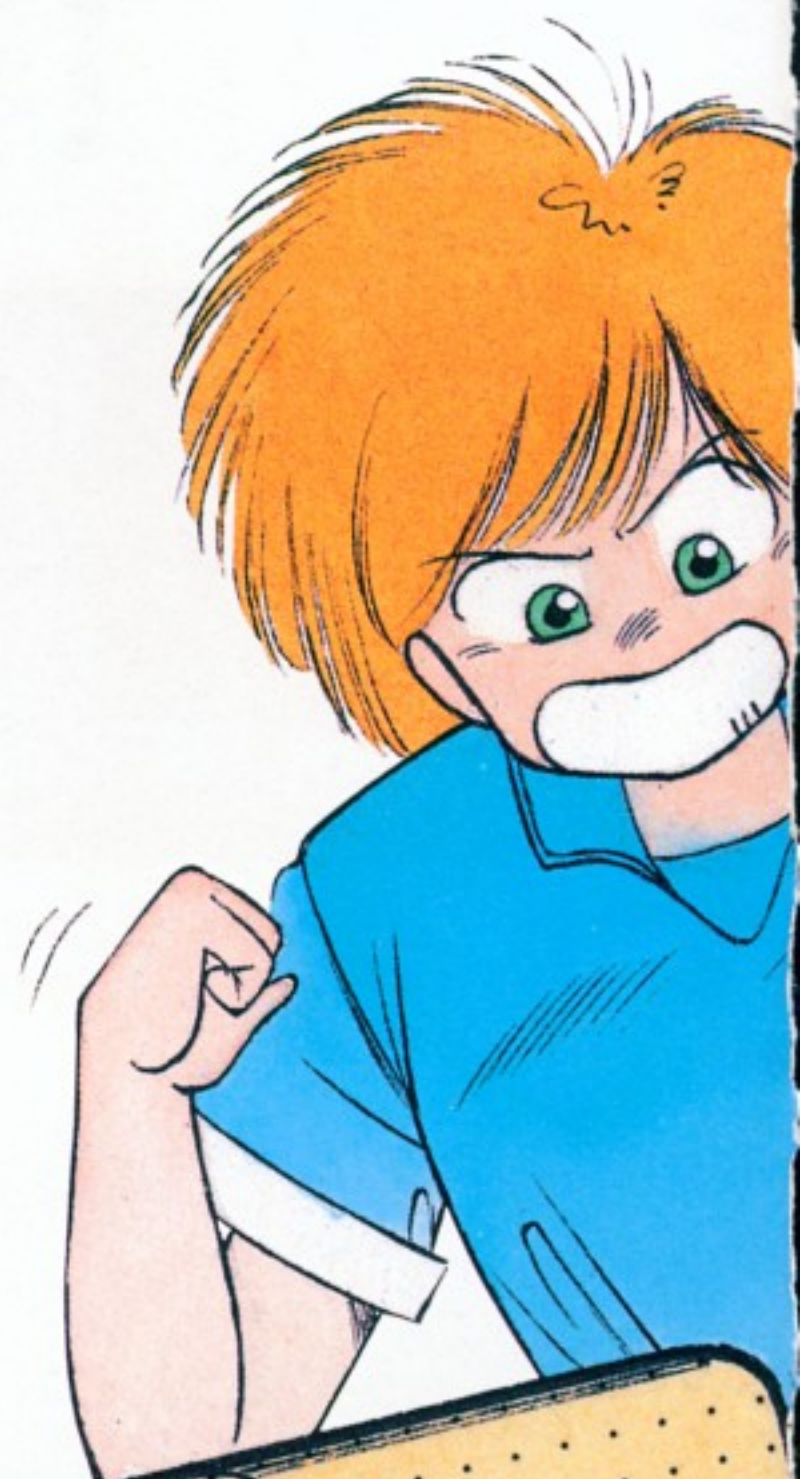
マークの見方

紹介しているゲームのジャンルがひと目でわかるマークを入れてるんだ。活用してネ!

- シミュレーション
- パズル
- テーブル
- ロールプレイング
- アクション
- アドベンチャー
- その他

掲載しているソフトの価格は、すべて送料込みの値段です。

同人サークル Entry No. 1

SOFT HOUSE TODO
（ソフトハウス トド）

文部省非推薦!! でもHクンには優良テキスト

英語はキライだけど、H（ここでいうHとは行動をともなうものではない）はスキという人におすすめのソフトがある。『みなみのひろしの英語教室』がそれだ。かわいい女の子がキミに英語の個人授業をしてくれるゾ。

ジェーン（15歳、血液型B型、おうし座、趣味は逃亡、タイプは優しい人）、サトミ（12歳、血液型O型、おとめ座、趣味は読書、タイプはスポーツ万能の人）、ドーリー（16歳、血液型B型、しし座、趣味はSEX、タイプは持続力がある人）、カナコ（14歳、血液型A型、みずがめ座、趣味は音楽鑑賞、タイプは芯の強い人）の4人の女の子がキミの先生だ。

▲キミに英語を体を張って教えてくれる4人の女の子たちだ。好みの子はいるかなあ？

その他

こんなHな勉強なら毎日し・た・い！

みなみのひろしの英語教室

機種	PC-98シリーズ
価格	1,800円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★★
お買得度	★★★★

この4人の中からひとりを選ぶと、いよいよHな個人授業の始まりはじまりー。女の子が出す問題は、すべて三択の問題だ。ムシくいの個所に当てはまる選択肢を選べばいいだけ。

▲中学で教わる程度の問題だから、現役ならものスゴークカンタンだと思う。くじけずにガンバッてくれたまえ！

3問正解すると、女の子のHグラフィックが、ディスプレイにドドーンと現れる。これが1ステップ。ステップは3つあり、3つ目のステップをクリアすると、通常のHグラフィック以外にカ、カ、過激なグラフィックが拝めてしまうのだ。カンタンじゃーん。マグレでもアタリそうじゃーん。

しかし、世の中そうそう甘くはない！ 途中1問でも間違いがあると、3ステップ目にいてもまた1ステップからのやり直しになるのだ。「チクショー！」なんて叫びながらゲームを続けていくと、目の前にぶら下げられたニンジンを必死に追いかける、馬のような気になってくる。しかし、これで英語の成績が馬並み(?)に伸びればバン万歳だよねえ。

これが スペシャル画面だぁ!!

こ、こんなにタクサン見せちゃうと、みんなヤル気なくなっちゃうかな…。

桃太郎 ver 3.0

グラフィックはピカ1 スケベ桃太郎のADV

機種	PC-98シリーズ
価格	1,800円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★★
グラフィック	★★★★★
B G M	
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★★★

新説(?)桃太郎のHな大冒険物語!!

「桃太郎」の話は知っているよね。サルとイヌとキジを連れて鬼が島に行ってオニ退治をする話。これをHなストーリーにしちゃったのが、この『桃太郎』だ。

ゲームは、欲の皮がツッパッたような顔をしているジイさんとバアさんに送られ、キビダンゴを99個持ってオニ退治に出発するところから始まる。

まず目指すのは海岸。山道を行くもよし、川沿いに行くもよし。桃太郎であるキミが、行きたい道を進めばいい。歩いてると、サルやイヌ、キジの格好をした女の子に出合う。ほんとうならキビダンゴを与えればみんな仲間になるのだが、このゲームの場合、こんなもんじゃ仲間になってくれない。桃尻太郎、いや桃太郎の♂の武器を使うのだ。

しかし、ひとつ忠告しておこう。何ごとにも準備は必要。ボウシをかぶってないと、とんでもないめにあうかもしれない。ボウシってナニかって? アレだよ。

キビダンゴは1アクションするごとに減っていく。ましてや、仲間を増やすとエサを与えなければならないから、減り具合いは激しくなる。

ときどき現れるカワイイ可南子ちゃんが貴重なキビダンゴをくれるので、ヘンな気を起こさずありがたくいただいておくのが利口だ。

最後まで話しちゃうと、楽しみがなくなるからここらで終わり。しかし、このゲーム、桃太郎をパロッてるだけじゃなく、一太郎(ワープロソフト)や浦島太郎までパロッてる。なかなかヤリますねぇ。

◀欲が服を着ているようなじいさん、ばあさんだ

◀あれが、目指す鬼ケ島なのだ! ガンバロー!!

▼カメをいじめるガキたち。これは、どうみても浦島太郎のパロディだ

▼物語の結末は、3パターン用意されている。1度クリアしたら、別の結末を期待してもう1度プレイしてみよう。夢の世界が待っているかも…

おもな登場人物!!

◀キジのお面を頭につけた、キジ役の女の子だ

▲コイツを連れて行くか、やめるか、非常に悩むんだよねえー

▲美人のボス鬼、だーいスキッ!

▲この子は、生娘なのか? でも鬼娘には違いない…

▲アレを売ってくれる薬売り

▲サルものは追わずと言うけれど、追ってみたいサル子ちゃん

▲笑顔がカワイイイヌ娘だよーん

同人サークル Entry No.2

暗黒媒体ソフトウェアーズ

架空の記念写真・・・
パソ通でしか知らない人もいるから顔なんか知らない！

SF映画のような緊迫したストーリー展開

最近の同人ソフトの傾向は、アドベンチャーゲームが主流といっても差し支えないほど、どのサークルもこぞって開発している。ここで紹介する〝暗黒媒体ソフトウェアーズ〟の新作ソフトは、ち密なシナリオがドラマチックに展開する、一風変わったSFアニメ映画のようなアドベンチャーに仕上がっている。

▲オープニング画面。描き込みがスゴイ

『銀河大海賊物語外伝I』のウリのひとつは、グラフィックの出来である。メリハリのある色遣いに、細部まで描き込まれた背景。宇宙空間のシーンでは、アニメーションまで用意されている。マニュアルに、スタッフからのメッセージが書かれているが、一本の映画のようなものを作りたかった、とある。このソフトを見れば、その意気込みはみんなにも十分伝わってくるはずだ。

SF超大作スペクタクルストーリー

銀河大海賊物語外伝I

機種	PC-98シリーズ
価格	1,700円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★★★
グラフィック	★★★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

そして、先にも述べたが練りに練られたシナリオも、このソフトのウリだ。ストーリーに無理がなく、まるでSF小説でも読んでいるかのようだ。それに、キャラクターの個性もよく表れている。いくつか用意されているイベントの選択によっても(この一瞬が緊張する)、そこから先のメッセージ(会話文)の内容が変わってくる。まったくよく考えられているソフトだ。

キャラクター一覧

シェリダム・ガンズーロ

▶スターバレル艦「アルトワーク」の艦長。まだ若いが、作戦遂行能力と状況分析においては、彼の右に出るものはいない

▲アルトワーク艦乗組員、エイプリル・オータン。通信関係を担当

▶アルトワーク艦乗組員、チョロム・アトキンス。なにごとにも冷静に判断をくだす

◀アルトワーク艦乗組員、シノニム・ホノン。チョロムとは反対に好戦的な性格の持ち主

▶アルトワーク艦乗組員、カトーマス・タカナト。情報分析能力は抜群だが、多少気弱な面がある

こちら悪者

パンダン・オスカー

▲リチャード級駆逐艦「ブランカ」の艦長。シェリダム・ガンズーロを生け捕りにするため、ミネストロワ暗礁帯に罠をしかけ、待ち伏せしている

ニッカー・ケルク

▲パンダンとともに行動する、気弱な男。結果ばかり心配している

気分は2621年。ミネストロワ暗礁帯へ！

このゲームの舞台となっているのは、2621年の外宇宙。恒星間エンジンが開発されて以来、人々はこぞって外宇宙に進出し始めた。そしてここは、地球から遠く離れたミネストロワ暗礁帯…。

第4惑星リオネルの外宇宙中継ターミナルへ向かうため、シェリダム・ガンズーロ率いる宇宙海賊の一団は、小惑星がひしめき合うこの暗礁帯を通過しようとしていた。事前に彼らの行動を予測していたパンダン・オスカーとニッカー・ケルクは、巧妙な罠を張りめぐらし、シェリダムを生け捕りにしようと、待ちかまえていたのだ。果たしてシェリダムは、パンダンの策略にはまり、捕まってしまうのだろうか？ それともうまくこの危機をすり抜け、仲間とともに無事海賊暮らしを送ることができるだろうか？ と、ストーリーを簡単に説明するとこうなる。

シェリダムが乗り込んでいる、スターバレル級輸送艦アルトワーク（SFには欠かせない専門用語についてはその都度解説が入る）には、情報分析を得意とするエイプリル・オータン（この娘がカワイイ）、熊おやじのようなチョロム・アトキンス、ちょっと気の弱そうなカトーマス・タカナト、女性にしては好戦的なシノニム・ホノン（彼女の口癖がおもしろい）らが同乗している。タイトルバックには彼らのミーティングシーンが使われている。

こういった、キャラクターの個性がうまく台詞に反映されているので、メッセージを読んでるだけでもおもしろい。また、会話シーンでは、メッセージとともにウインドウ内に本人のアップが表示されるので、より感情が入り込む。シナリオがうまく構成されている理由は、キャラクターの存在（個性）を明確にしているからだろう。

さて、アドベンチャーゲームとしてはどうだろう？ 十分に遊べるだろうか？ 答えは、ノーだ。イベントが少なく、選択肢の数も多くて三つくらいだ。とくに謎解きといえるものもない。電脳コミックに近いといえるだろう。しかし、イベントを設定する場面が絶妙なので、だらだらとメッセージを読んでいるという感覚はない。会話のシーンをいい加減に見ていると、大変な判断ミスを犯してしまい、ゲームオーバーへと進んでしまう（マルチエンディングなのだ）。また、選択肢が少ないために、かえって緊張感も高まる。ゲーム性を取るか、ストーリーの流れを大切にするか、どちらを取るかツライところだ。

ここまでおもしろいものを見せられると、当然次回作にも期待がかかるというもの。マニュアルに予告されているが、この本編（タイトルを見てもらえばわかるが、今回紹介したソフトのシナリオは外伝なのだ）を題材にしたロールプレイングゲームを開発しているそうだ。発売時期は未定だが、いまから待ち遠しい。

▼イベント時の選択肢はそれほど多くないが、かえって緊張感が高まる。会話の流れを注意深く読んでいかなければならない

▲広大な宇宙空間。引き込まれそう！

▲駆逐艦「ブランカ」のメインデッキ。パンダンとニッカーの密談風景だ

▲宇宙空間ではちょっとしたミスが命取りに…。行動は慎重に！

▲謎の宇宙船を探索するため、準備を始めるシノニム。無事帰ってこれるか

▲ミーティングでこれからの行動を決める。エイプリルがかわいい

▲ゲームをプレイしていくうちに、思わず自分が艦長になったような気持ちになる。状況判断は的確に！

再度チャレンジ

◀マルチエンディング形式なので、真の終わりを迎えるまで、何度もチャレンジしてみよう！

同人サークル Entry No.3

Soft team G.CREATE
ソフト チーム ジー クリエイト

悩んで楽しいパズルゲーム!!

うでぃりんぱずる

機種	PC-88SR以降
価格	800円
ジャンル	パズルゲーム

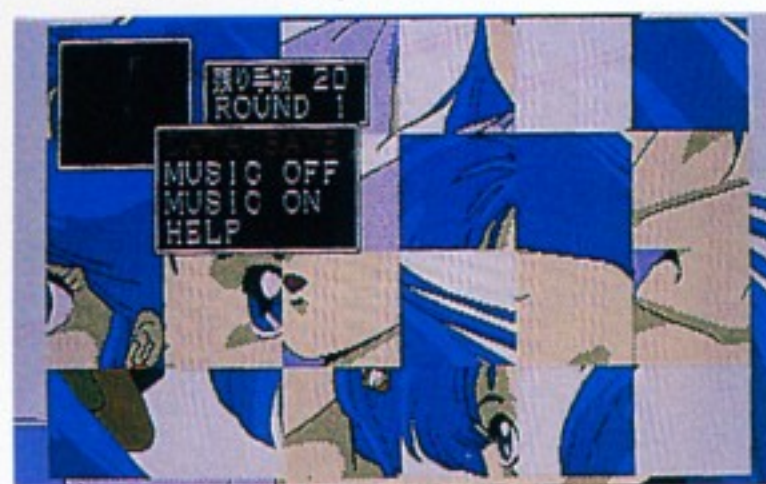
5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

単純に見えるが、あなどれないパズルゲームだ!!

ひとことで言っちゃうと、ごくふつうのパズルゲーム。みごとにバラバラにされたグラフィックを1コマずつ移動して、一枚の完成したグラフィックに仕上げるというわけだ。

スタート時に完成したグラフィックが出るので、よーく覚えておかないとあとで痛い目にあうので要注意。

このゲームには、ウレシイことに時間の制限がない。しかし、喜ぶのはまだ早い。そのかわりと言ってはなんだが、コマを動かす回数が制限されているのだ。1コマ動かすのを一手とすると、20手以内でグラフィックを完成させなければアウト！　やたら間違えると、完成間近で手数オーバーなんて悔しい事態になってしまう。残りの手数はゲーム中でもスペースキーで確認できるので、ときどきチェックするようにしよう。

▲スペースキーを押すと画面上に残り手数が出るので、こまめにチェック！

なにしろ時間の余裕はたっぷりあるんだから、じっくり考えて慎重にコマを移動させるのがベスト。みごと完成したあかつきには、かわいい子ちゃんのグラフィックが現れてニッコリ！

こーゆうゲームって単純なだけに、始めると結構熱が入ってしまうものだ。クリアするポイントとしては、パズルの絵のまわりから揃えていく方法がマル。最初に出る完成したグラフィックをパッと見た瞬間、自分なりのポイントをつけておくとイイ。とくに女の子の髪の部分は間違えやすいので、顔の部分など組み立てやすいところからゆっくりと揃えていこう。簡単そうで、イヤハヤなかなか悩ませてくれるゲームだ。

頑張ってSTAGE1をクリアしよう!!

やった!!完成だ

みごとにバラバラー！　あわてず騒がず、見当をつけたらテンキーで矢印を移動させるのだ。色の違いなどの細かいチェックを入れながら、確実なところから揃えていくと、残りは髪の部分。慎重にコマを送ればホラ、第1ラウンドク・リ・ア！

◀第2ラウンドはラムちゃんとしのぶちゃんで勝負！

同人ソフト定番です。美少女アドベンチャー

Crystal Blade（クリスタルブレイド）

機種	PC-88SR以降
価格	1,000円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

キミを待ちかまえる、大ドンデン返し!!

アドベンチャーはチョット苦手…、という人も結構はまり込んで、一気に楽しめてしまう初心者向きのソフトだ。

物語は平和なシーステルムの村から始まる——。ある朝、海岸で倒れていたジェルスはリーアに助けられ、彼女の母親や兄の優しい心づかいにより、シーステルムでの生活を始める。やがて一週間が過ぎようとしたころ、村長が殺され孫娘が行方不明になるという事件が起こる。さらに村の秘宝である剣まで何者かに奪われてしまう。そんななかで村の占い師が村人たちに犯人はジェルスだと告げた。そこで、ジェルスは無実をはらすために犯人捜しを始める。

ゲームはここからスタート。アドベンチャーをやり慣れてる人なら、だいたい要領はつかめてると思う。事件解決にはまず聞き込みがだいじ。カーソルキーでコマンド選択をして、より多くの情報を収集しよう。まずは、村長が殺された晩彼といっしょにいたリーアのところにでも相談に行ってみようか…。リーアの話によると、ジェミニが昨日の夜、村長の家の近くで何かを見た、と言っていたという情報が得られた。さっそくジェミニに会いに行ってみよう。当の彼女は何か知ってるみたいだけど、なかなか話をしてくれない。

ウ〜ン…困ったな。早くもつまってしまうのか…。何かほかに方法はないのか…。捜査に行きづまる原因はきっとなにか見落としがあるハズ。ここはあせらずに前の場面に戻って、じっくりと聞き込みすることが大切! だんだん、話も明るい展開になっていき、占い師の弟子シルニアの協力も得て、元気も出てくる。わりと早いテンポで進み、のめり込むうちにアッという間に謎が解けてくる。最後の大ドンデン返しが意外にあっけなく拍子抜けしそうだけど、このゲーム一本で終わりではないのだ! このあと続編も出る予定なので、腕を磨いて待っていてほしい。コマンドをフル活用すると、おかしなメッセージが出て、笑わしてくれるオチャメさもあるヨ!

カワイイ女の子と会って情報を聞きだせ!

シルニア
ジェミニ
リーア
ファンシー
ユリシア

リーアとユリシアからはジェミニの情報を聞きだすが、なにゆえか口を閉ざすジェミニ。またファンシーの様子もどこかおかしい…。なにかある!? シルニアとともに真犯人を捜し出そう

▼リーアまで、いつのまにか捕まっているとはオドロキ！ 後ろにいる占い師が犯人なのか!?

1. 見る
2. 取る
3. 話す
4. 戦う
5. 移動
6. 何かする
7. セーブ

ジェルス「リーアをはなせっ！」
占い師「この娘は霊感が強い……このまま生かして

な なんだコレは…

▼村長の孫娘ミレイルがこんなところに！

▲ここはどこ？ 奥に何かが…

同人サークル Entry No. 4

RUNTECH soft
ランテック ソフト

美少女モンスター続々登場 スペースキーを連打しろ!!

昨年発表された、同名ソフトのバージョンアップ版。定評のあるグラフィックに、よりいっそう磨きがかかり、話題だった美少女モンスターもすっかり新しく、カワイくなって登場してくれる。アリガタイじゃございませんか!?

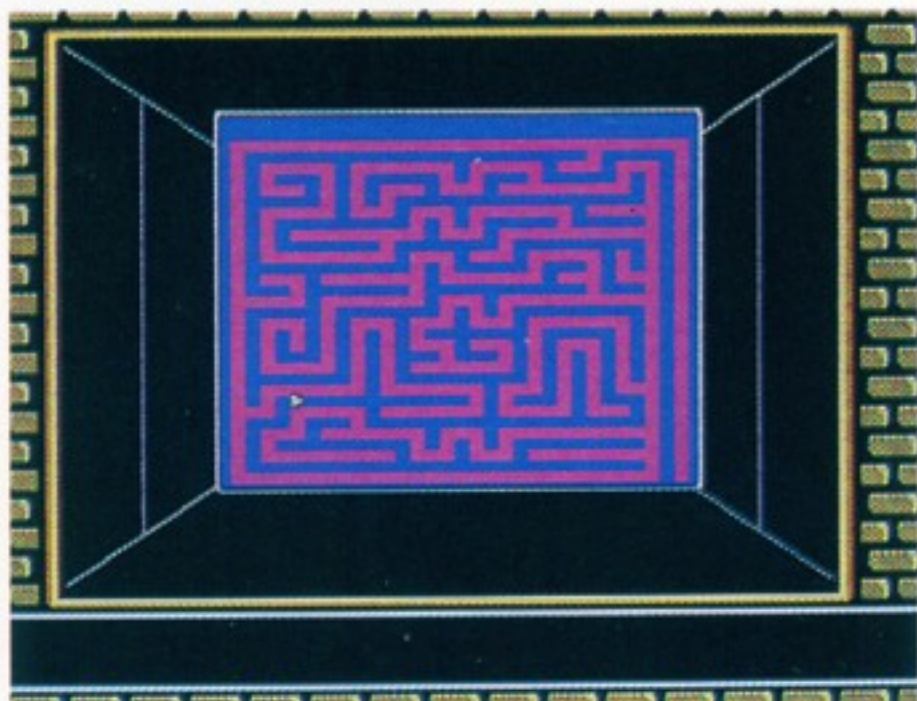
ストーリーもまた、前作同様、中世ヨーロッパが舞台。美しい王女たちをさらい、自分の城に監禁するなどという、とんでもなく羨ましい悪事を働く女竜「ディガルプ」を倒すため、1階から8階までである3Dダンジョンへ単身乗り込んでいく。操作方法も前作とまったく同じで、モンスターの残存ダメージの数値と同じ数だけスペースキーを連打し、一定時間内にたたききればOK。スペースキーをバコバコやってるうちに、思わず力んで手がつってしまう。肘に針を打ちながらキーをたたくなんて、どこかの元ピッチャーのようなことがないように注意しよう。

クリアするコツは、中指でスペースキーに軽く触れ、振幅を小さくしてたたきまくる、これしかない。

ゲーム内容は、敵を倒しながら経験値やレベルを上げていくロールプレイング。レベルが上がれば強力な魔法（たとえば、レベル5のときにF3キーを押せば、ライフポイント3と引き替えに5×3＝15のダメージを与えることができる）が使えるようになる。強い敵には有効的だ。

もくもくと戦ってばかりじゃ、いくら美少女モンスターがお相手とはいえ、おもしろくないってんで、各階に、美しい王女が捕えられていて、フロアガーター（各階の親玉）を倒すと助け出すことができる。その美しい王女たちが、ちょっぴりセクシーなポーズで感謝の言葉を言ってくれるんだからムフフってなもんだ。H命の人はちょっと物足りなさを感じちゃうだろうけどね。

グラフィックの上手さ、飽きさせないゲーム展開、だれもがイライラせずにクリアできるという作り方、まぁ、欲を言えば、もうちょっと難易度が欲しいなって感じはあるけれど、『ザ ドラゴン プリンセス』は万人向けの秀作といえるんじゃないかな?

▲各フロアに捕えられている美しい王女さまたち

▲マップを手に入れたらひと安心。フロアガーターの部屋は…。ン？　このマップどこかで…

美少女モンスターと戦う本格派RPG
THE DRAGON PRINCESS 美少女に導かれし者

機種	PC-88SR以降
価格	1,800円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★
お買得度	★★★

次々と襲いかかる美少女モンスター

▲前作にも増してグレードアップしたモンスター。かわいいやら、倒さなきゃでキミの心は揺れ動く

その他

VIRGIN CLUB

4人のヴァージンを、攻略しちゃおう！

機種	PC-98シリーズ PC-88SR以降
価格	4,800円／3,400円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★★
B G M	
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★★

ウゲゲッ!! こいつはすごいソフトだ!!

1枚のシステムディスクと4枚のデータディスク(98版は3枚)で楽しむこのソフト。同人ソフトも、ここまできてしまったか!!って感じの仕上がりになっている。システムディスクに入っている4人の女の子の中から、お気に入りを選び、対応するデータディスクをセット。データディスクには、それぞれ、Hな目を満足させてくれる個性的な女の子のグラフィックと、ちょこっと遊べるゲームが入っていて、あとはお決まり。ゲームをクリアしていけばHHH…ってわけ。

会員番号1番の女の子（山本幸子ちゃんって名前なんだけどね）を選んだら、Vol.1のデータディスクをセット。サイコロを使った野球ゲームが始まり（対戦相手として出てくる娘の顔が、どこかで見たようで、チト気になる）、負ければ残念、とにかく勝てばHグラフィック、10点差以上で大勝すればもーっとHなグラフィックが見られちゃう。なんと、この山本幸子ちゃんの、オ○ニーシーンが見られちゃうんだよね。

で、何がすごいって、もうグラフィックがキレイ。女性スタッフがグラフィックを担当しているらしいんだけど、もう参りましたって、思わず謝っちゃうほど。パステルカラーを基調にして、隅から隅まで描き込んであり、神経がゆき届いている。登場してくる女の子たちも、明るい不良美女（ゲームでは恥ずかしがりやな一面も見せたりする）や昔、パンク聴いてました、って感じの夢見るロンドン少女とか、いちばんふつうっぽい女子高生が、トイレでオ○ニーにふけったりと、じつに個性的でユニーク。ゲームの内容は、あともう一歩なんだけど、これだけグラフィックの仕上がりがいいなら、許せちゃうってモノだよね。

ざーっとひととおり見てみると、皆オ○ニーシーンばかりなんだよね。つまり、ほんとうのHはまだ、ということは4人ともバージン。だから『VIRGIN CLUB』ってわけだ！ このグラフィックの上手さをいかして、ゲーム内容にも力を入れて、Hのほうもバッチリ知った色っぽい女の子の会員を増やしてくれないかな？ で名前は『LIKE A VIRGIN CLUB』なんてのは…ダメ？ アッそ、やっぱりね。

▲会員ナンバー1番の山本幸子ちゃん。何を見せてくれるか？

▲サイコロ野球ゲームで、10点以上の差をつけて勝つと…、ムフフッ

▲バージンだから、ほんとうのHはないけれど、ひとりで…

◀会員番号2番、ツッパリの及川雅代ちゃん。記憶力と、カンがよければ…

▶3番、ロンドン少女の岡田啓子ちゃん。シミュレーションしませんか？

◀4番女子高生、長谷川愛ちゃん。シューティングの鬼と呼んで！

同人サークル Entry No. 5

CHOCO PARFAIT（チョコ パフェ）

2人同時プレイできるロールプレイングの登場

さて、このページで紹介するのは"CHOCO-PARFAIT"（チョコパフェ）という、思わず食べてしまいたくなるような名前のサークルが制作している作品。驚くことにこのソフト、最近めでたく市販化されたのだ。いままでにもこういうケースはあったけど、やっぱり同人ソフトが注目される、っていうのはうれしいよね。

ジャンルは、アクション・ロールプレイング。なんと2人同時プレイが楽しめるというから、ただものではない！

じっさいにプレイしてみると、いきなりタイトルからカラースキャナで取り込んだ、パステルタッチのグラフィックが表示される。少年のような女の子2人が描かれているが、彼女たちがこのゲームの主人公、FARSHIA（ファーシア）とLAY（レイ）だ。

▶ブルーの髪がお似合いのひょうきんFARSHIA

◀一見オトナっぽいがじつは…。優しいLAYなのだ

新しいタイプのロールプレイングゲーム ELFEED

機種	PC-88SR以降
価格	5,600円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
B G M	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

オープニング画面の次はシナリオ選択に移る。このソフトは、それぞれ独立した6つのシナリオ（もちろん因果関係はある）で構成されていて、プレイヤーは好きなシナリオから始めることができる。

◀さあーて、キミはどのシナリオからプレイする

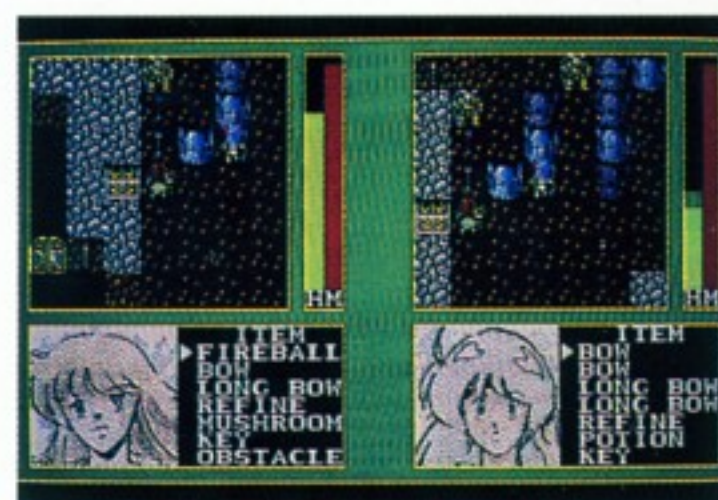
それではキャラクターを選ぼう！キミは元気印のFARSHIAにする？それとも冷静…なフリをしているLAYを選ぶ？もちろんひとりでもプレイできるんだけど、やっぱり2人で遊んだほうがメチャメチャ盛り上がる。

キャラクターが決定すれば、いよいよ冒険の始まりだ！画面構成は非常にうまくレイアウトされ、メイン画面には移動中のMAP、キャラクターのグラフィックや所持しているアイテムなどは、常時メイン画面下のウインドウ内に表示されている。HP（ヒットポイント）やMP（マジックポイント）の減少も、棒グラフで示されわかりやすい。

冒険に必要なアイテムや武器は、旅の途中でみつける宝箱の中に隠されている。MAPは各シナリオともかなり広いので、くまなく歩き回り、少しでも多くのアイテムをみつけよう。なかでも、カギだけはどんなことをしても探し出そう！ジョイスティック対応なので、キャラクター操作はバッチリ！キミは6つのシナリオのどれからプレイする？

▼ひとりでプレイするときも、2人でプレイするときも画面構成は変わらない。まったく別々に行動できるので、迷子にならないように！

ガンバ！ ガンバ！

▲残念、ゲームオーバーだ！ アイテムをうまく使わなければだめだ！ サァ、もう一度!!

▲プレイヤーは好きなシナリオを選択することができる。それぞれ違った舞台設定を楽しめるが、武器などの使い方もそれなりに変えていかなければならないので、結構大変

■このソフトに関する情報は、発売元の(株)ファミリーソフト TEL 03-924-5727 まで直接お問い合わせください。

同人サークル Entry No. 6

SSG（エスエスジー）

ボールを転がせ!! 頭とタイミングの勝負だ

アドベンチャーやロールプレイングが主流の現在では、あまり見られなくなった『フラッピー』タイプのリアルタイムパズルゲームだ。

ルールは、一定方向に転がり続けるボールを、主人公のフェリルを操りながらうまくゴールまで運ぶだけ。このボール、ブロック1段分は下に落ちても大丈夫だが、2段以上落ちると割れてしまう。フェリルはボールの動きを止めたり、ブロックを作り出すことができる。また、どんどんクリアしていくと、5面ごとにうれしいパスワードが表示される。

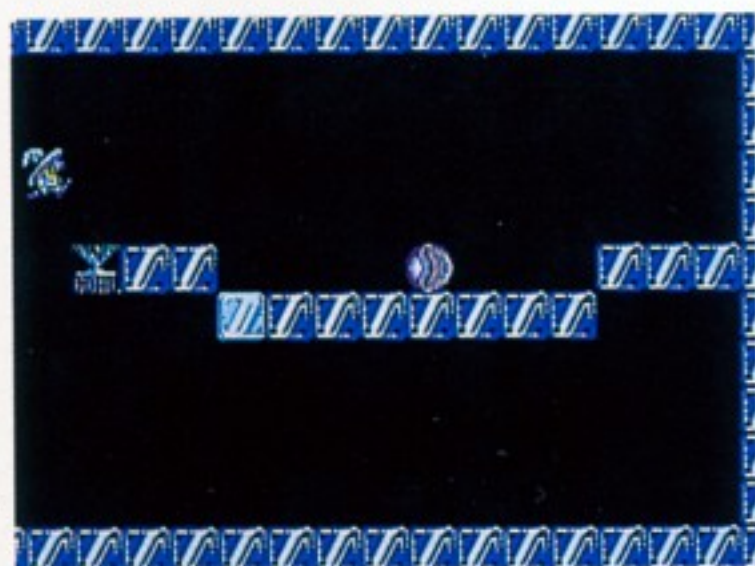
最初はキー操作にとまどうかもしれないが、何度かプレイするうちに慣れてくるはず。このゲームはパズル的要素にアクション的要素が含まれている。アクションといっても、フェリルの動きをじゃまする敵が出てくるわけではないので、シューティングゲームのような鋭い反射神経は必要ない。クリアするためには、転がっていくボールをいかにタイミングよく移動させるかが重要になってくる。すべてはこの一瞬にかかっているぞ。頭の中でボールの道すじを考え、そのとおりにブロックを動かしたり作ったりしていけばゴールはもう目の前!! 難易度が急激にアップすることはないので、コツさえつかめばかなりの面まで進めるだろう。

軽快な音楽と愛らしいフェリルの動作がマッチしてなかなか楽しい。これで面数が増え難易度を少しずつ上げていけば市販ソフトとして十分通用するゲームだ。

市販ソフト顔負けのアクションパズル FERILL

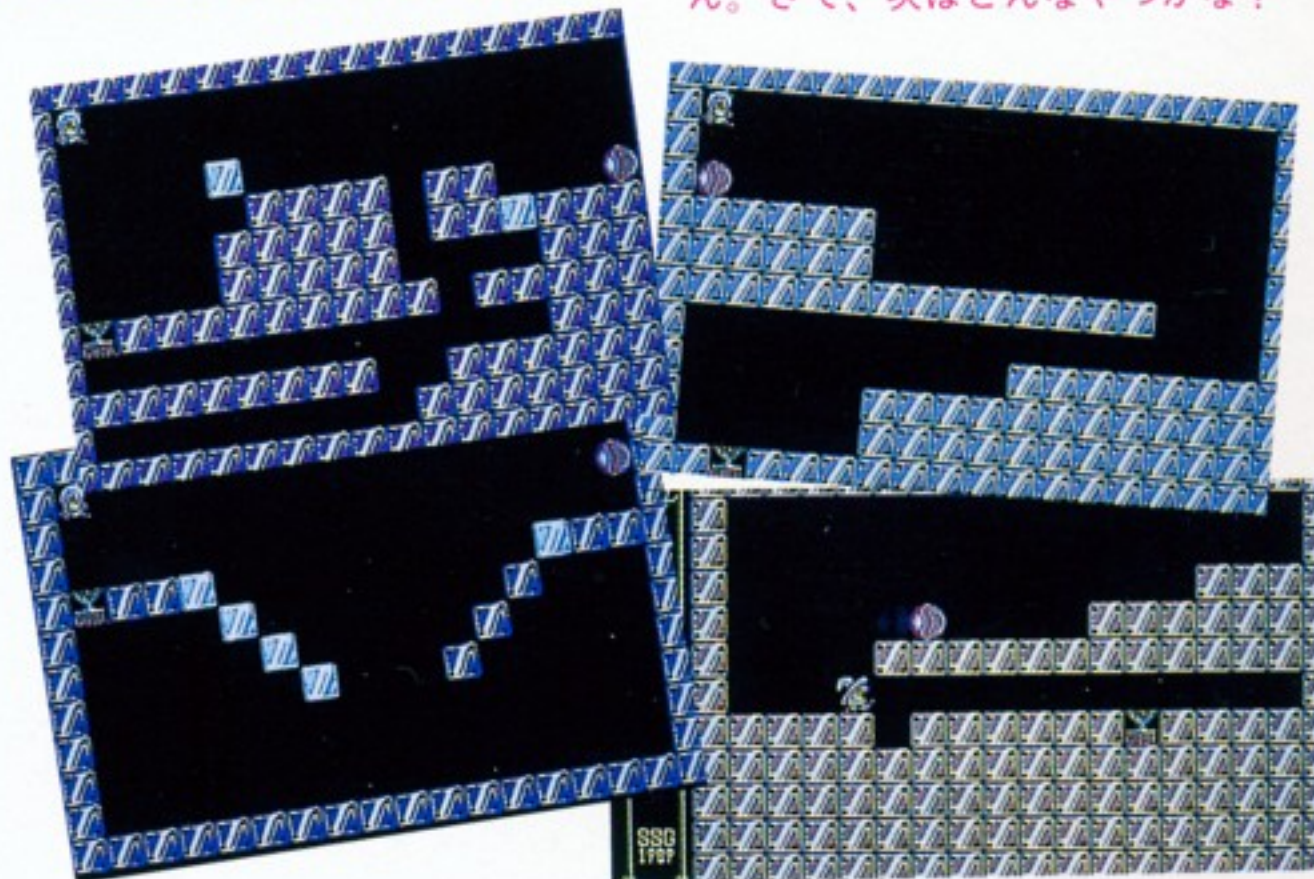
機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	パズルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★★★★
B G M	★★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

▲ボールは右から左側に転がってくる。ただし、上には登らない。左上にあるゴールまでどうやってもっていくか、わかる!?

▼ああ、ミスってしまった。やり方はわかっていたのに…。要はタイミングの問題だ

▲やっとの思いでクリアしたときの「CLEAR」の文字は、たまりません。さて、次はどんなやつかな？

▲5面クリアごとに、こんなカワイイグラフィックが出るんだョ

▲頭をかかえてしまいそうな面がたくさんつまっているぞ!!

同人サークル Entry No.7

ぐるーぷR204

熱ッ!! 体感シューティングゲーム
MELT DOWN

機種	PC-88シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	ACG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

息つくヒマなんてないぜ ひたすら打ち続けろ！

「いけ！ 負けるなコノヤロー」
「ウァー、死んでしまう！」

これらの過激な言葉は、シューティングをプレイしている人がよく使う台詞だよね。ひとり格闘技なんて言われたりするけど…。同人ソフトの場合、ゲームバランスにちょっと難があるだけに、市販ソフトよりよけいに力が入ってしまい、より過激なことを口走ってしまう。ここで紹介するゲームは、いま言ったことがピッタリ当てはまるソフトなんだ。

ゲーム内容を説明すると、ゲーセンで圧倒的人気を誇った『グ○ディウス』にウリまっぷたつの、横スクロールタイプシューティング。1ゲームにつき3回やられるとゲームオーバー。STAGE（ステージ）は1面から4面まであり、ボスキャラを倒すと次のSTAGEに進めるぞ。

操作方法は、テンキーの2・4・6・8で移動。スペースキーでショット、シフトキーで武器の選択ができる。思いどおり自機を操作するには、何度もプレイして慣れるしかないだろうね。気になる武器は、WIDE（ワイド）、TAIL（テール）、BEAM（ビーム）の3種類。アイテムを取ることによりそれぞれ7段階までパワーアップする。STAGE1では決定的にBEAM攻撃が有効だ。

ハッキリ言って、このゲームをクリアするのは、ジャイアント馬場がブレイクダンスを踊るくらいに難しいことだ。どうしても最後までいきたいという人は、以下のことを参考にしてほしい。

シューティングゲームにおいて、スピードは命だ！ S字マークのアイテムを取れば、自機のスピードが上がるので、必ず取るようにしよう。また、E字マークのアイテムを取ることにより、シールドエネルギーが補充されるぞ（敵の弾の直撃に21発まで耐える）。敵の攻撃をいかにかわすかではなく、いかに効率よくこのアイテムを取るかで、大きく戦況は変わってくるからね。敵の行動パターンも、キャラクターごとに決まっているのでしっかり把握し、無駄な動きをなくして攻撃しよう。それではみなさま、本気だしてガムバッテ！ まだまだ先は長いんだから。

▲▶STAGE 1を簡単に紹介してみると、上の写真から始まり右下へと進んでいく。誌面の都合上、ちょっとしか紹介できないのが残念。敵機の撃ってくる弾は、黄色。追尾式になっているうえに、とてつもない数を放ってくるから全部避けるのは不可能だ。上から4枚目の写真中央に、STAGE 1の親玉とおぼしき敵機。無理に倒そうとすると…ドカン！

▲中央やや上にあるのが「エネルギー」のアイテム。これをひとつ取ると、目盛り3つ分だけエネルギーが回復。これは全部取ろう

同人サークル Entry No.8

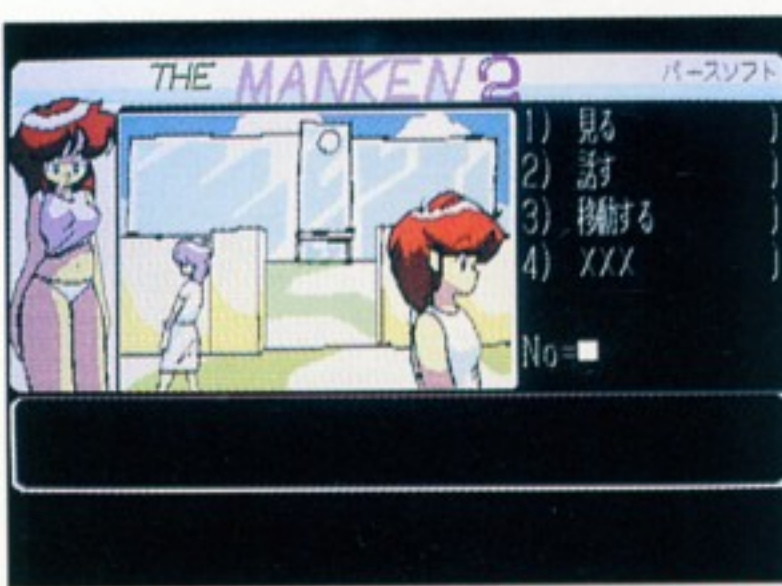
パースソフト

謎の美少女、綾子ちゃんを捜し出せ！
ぼくは漫研2 Videoの謎

機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,200円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★

好評シリーズ第2弾！ビデオの謎を追いかけろ

'87年の冬コミで発表され、好評だった『ぼくは漫研』の続編。簡単に前作のストーリーを紹介しよう。とある高校の漫研部に所属していた主人公は、見ず知らずの女の子から強引にビデオテープをプレゼントされる。不思議に思いながらも受け取るのだが、中身を見る前に何者かに奪われてしまう…、というのがプロローグ。どうにかテープを取り戻し、再生してはみたが、まったく意味不明の映像が流れるだけ。いったいコレはなんなのだろう…？

と、ここまでじらされると、なにがなんでも続きを見たくなるのが人の性(さが)。今回は、まずビデオをくれた女の子、綾子ちゃんを捜すことから始める。前作同様、内容がアダルトアドベンチャーだけに、登場する女の子を有無を言わせず犯しまくりながら、さまざまなアイテムや情報を得ていく。このパターンは、同人ソフトの王道って感じもするけどね。

アドベンチャーの謎解き部分では、厄介なトラップなどもないので、とにかくガンガン先へ進もう。行ける場所をすべてカバーすれば、結構すんなりラストまでいけると思う。2枚組なのにSAVE機能がない、とおじけづくことはない。とにかくHすること！　これがこのゲームをクリアするコツだ。

また、このソフトはパースソフト二作目ということで、メッセージをかな漢字表示にしたり(前回はカナ表示だった)、サークル紹介を入れた16ページのマニュアルを付けたりと、スタッフの意気込みが感じられる。ソフトの値段が一作目に比べると12倍になったとはいえ(ちなみに前作のソフトの値段は、100円)、この内容を見てもらえれば、それも納得できるハズ。ぜひ、前作をプレイしてから遊んでほしいゲームだ。

THE MANKEN 2 パースソフト 1) 見る 2) 話す 3) 移動する 4) XXX No=■

▲コマンドは全部で4つ。「見る」、「話す」、「移動する」、「×××(きっと英語が入るんだと思う)」

THE MANKEN 2 1) 見る 2) 話す 3) 移動する 4) XXX No=2 店員 :ああ、綾子ちゃん？ 暑い日には島から泳いでくるわよ。

▶まずは「話す」で情報を得る。そしてもちろん「×××」コマンドを入力。市販のアダルトソフトにあるようなゲームオーバーの心配はいらない

◀前作にはなかった〝転送機〟なるものが登場。これを使ってある2つの場所をつなげている。パスワードはマニュアルに載っているのでご安心を！

思わずモッコリ Hシーンがいっぱい！

◀Hシーンの一部を紹介。以前国会で問題になったようなシーンばかり。ヤラずともクリアできる女の子もいるが、もちろん全員とやっちゃおう。女の子のアクメ顔にも進歩のあとが見えるぞ!!

同人サークル Entry No.9

ユニークス

舞台は神戸の須磨浦海岸 元気なゆーにが大活躍！

この雑誌のキャッチコピー「過激で元気」が、そのままサークルの標語にでも使えそうな"ユニークス"の新作。彼らお得意のアダルトアドベンチャーだが、前回紹介した『いこちゃん決死の救出大作戦』より、危険度（すべての面で…）がさらに増している。

主人公は、年齢不詳の美少女ゆーに。ユンケル10本をイッキ飲みしたような元気印の彼女が、フラリ遊びにきたのは、「平家物語」で有名な須磨浦海岸。楽しい休日を過ごせると思っていたのに、どうも辺りの様子がおかしい。広場では妙なガイジンが立っているし、海辺の岩陰には骨格の標本が動き出したような男（ご存じ、中川クン）がうろついているし…。このまま、この異常事態を放っておくわけにはいかない。さっそく情報収集をし、対策を考えなければ！

画面のレイアウト、操作方法は『いこちゃん…』と基本的に同じ。見やすく、すっきりまとめられている。謎が二重、三重に重なり合ってくるところや、セカンドラックの使い方、テンポのあるメッセージ表示など、このサークルの持ち味をいかんなく発揮している。また、犯されながら先へ進むというゲーム内容は、美少女アダルトファンにはたまらない魅力だ。

そして今回の目玉は、なんといってもユニークな敵のキャラクターたち。カニ男にタコ男、イルカ男なる海産物トリオが登場する。ノリダー真っ青！女の子がこの人たち(?)に犯される姿には、ちょっと世紀末的なものを感じてしまう…。

同人ソフトの中では、質の高いアドベンチャーを出しているサークルだが、今回もこの期待にみごとにこたえてくれた。次回作はさらに過激になるのだろうか？ ちょっと不安。

今回の主人公は…

美少女ゆーに

▲魔物に犯されるたび表情を変えるゆーに。この表情だってなかなかの見モノだ

関西の過激パワーが光る!!
夏のウェルズ兄弟来日

機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,200円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★★

◀彼が妙な外人「ウェルズ」。すべてのコマンドを試そう

▶20本の腕、100本の指がゆーにの体をマサぐる。最初は驚くばかりだったが徐々に快感が…

ロリコンにはしりそう ゆーにの裸!!

一貫して、美少女のハダカしか出さない"ユニークス"。ロリコン大好き諸君にはたまらないグラフィックばかり。未発達の胸、きれいなワレメちゃん。これも同人ソフトならではの過激さ！オトコに生まれてよかった…

▼前作の主人公、いこちゃんも登場する

同人サークル Entry No.10

クロス
X

あくまでも"似てる"といわせていただきます!

最近、ゲームセンターでナンバー1の人気を誇っている『テト○ス』。ゲームの回りでは、常にギャラリーが2、3人熱い視線を送りつつ「早くやりたいよー」って顔で見守っている。そろそろ同人でも似たようなものが登場しそうだな、と思っていたら、出ました! それも、なんとX68000でだ。

▲X68000の機能をいかしたタイトル画面。すっごいカラフル!

その名も『Block Stocker』。X68000用のソフトをいくつも作っているだけあって、使いこなせてるなって感じ。98や88では、ここまで表現できないもんね。さすが6万5000色の強み。ゲーム内容はみんな知ってると思うけど、簡単に説明しちゃおう。上からいろんな形をしたブロックが、次から次へと落ちてくるんだ。そいつを、向きを変えながらドンドン積んでいく。ただ積めばいいってもんじゃなく、スキ間なく積まなくちゃいけない。うまく、スキ間なくブロックが横一列に並ぶと、その一列が消えてくれる。ドンドン積んで、ドンドン消していく! いたって単純なんだけど、単純なモノほど奥が深いのがゲームの世界。ハマってしまうこと間違いなし。

アーケードでは、バックに恐竜のグラフィックなんかが入ってるんだけど、こちらは同人。お望みどおり美少女グラフィックがばっちり見られるゾ。さらにうれしいのは、20ライン以上のブロックを消すと、その娘が脱いでくれちゃう、というサービス付き!

最初のうちはゆっくりと、どのブロックをどういう向きで、どこに積むか考えながらプレイしてられるけど、徐々にスピードアップしてくると、手のほどこしようがなくなっちゃうからHが見たけりゃ、何度もチャレンジするしかない! ガンバレ!!

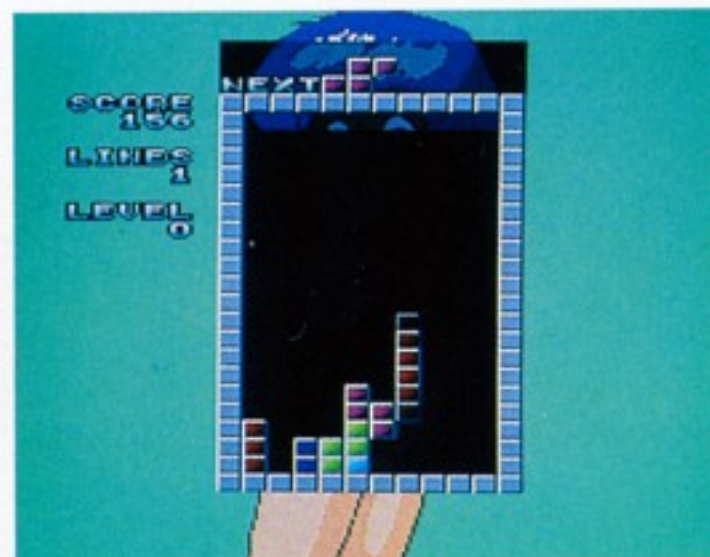
プレイヤーのイニシアルを登録できる画面があり、ヨーシ1位を目指して! なんて思ったりもするが、これは残念ながら・・・カザリみたい、グッスン。あと、ジョイスティック対応なので、持ってない人は買うか、友達からブン取るかして用意しよう。

X68000の世界が、この"X(クロス)"を始め、同人サークルに広がりつつある。新しい試みをバンバンやってくれる、このエネルギーを、これからもずっと持っていてほしいな!

誰もがのめり込む人気ゲームの同人版!
Block Stocker Ver.2.0

機種	X68000
価格	1,000円
ジャンル	ACG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	★★
お買得度	★★★

▲これがプレイ画面。バックに女の子のグラフィックが…

▲上までブロックが積み上がってしまうとゲームオーバー

クリアすると…

やった!! 最高得点?

▲スコアの一覧。人を喜ばすんじゃない!

同人サークル Entry No.11

SoFT(ソフト) ware(ウェア) 工房 乱

カードを集めて、脱がしちゃおう!!

HUNTER CARD

機種	PC-88SR以降
価格	1,000円
ジャンル	テーブルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
BGM	★
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★★

過激CGがお楽しみのポーカーもどきゲームだ

女の子が描かれたカードを、ポーカーのように組み合わせるゲーム。無論というか当然というか、ごほうびはカワイコちゃんが一枚一枚ムフフッ…、の世界だ。

▲こちらは2ペア。みゆきちゃんは3カードで、みゆきちゃんの勝ち！　ウーン、なかなか手強いぞ

ルールはいたってシンプル。手元に配られた5枚のカードを、一回だけチェンジしてその得点を競う。カードの枚数がトランプと違い、7種類(7人の女の子)×7枚の計49枚でゲームが行われるのだ。役の高い順は、5カード、ストレート、4カード、フルハウス、3カード、2ペア、1ペアになる。ま、ポーカーと同じと思ってくれていい。

▲よし、3カード。みゆきちゃんは1ペア、ここまで脱がしたんだから、もう少しだ。グワンバルゾ！

対戦相手の「みゆきちゃん」に勝つごとに、グラフィックの女の子が一枚一枚脱いでくれるんだが、ここから先が他のゲームとはちょっと違う。脱ぐごとにポーズを変えてくれるのだ。しかもだんだんH度がエスカレートしてくる。最初のCGを見て「この娘が脱いでもチョット」ということがないからご安心を。純真そうな娘がなかなか過激に乱れてくれるので、妙にH気分が盛り上がってくる。

彼女たちをどんどん脱がしていくコツは3カード、4カードを狙って同じカードを揃えるようにチェンジしていくこと。トランプより同じ種類のカードの枚数が多いので、確率的にもグッと成功しやすいぞ。

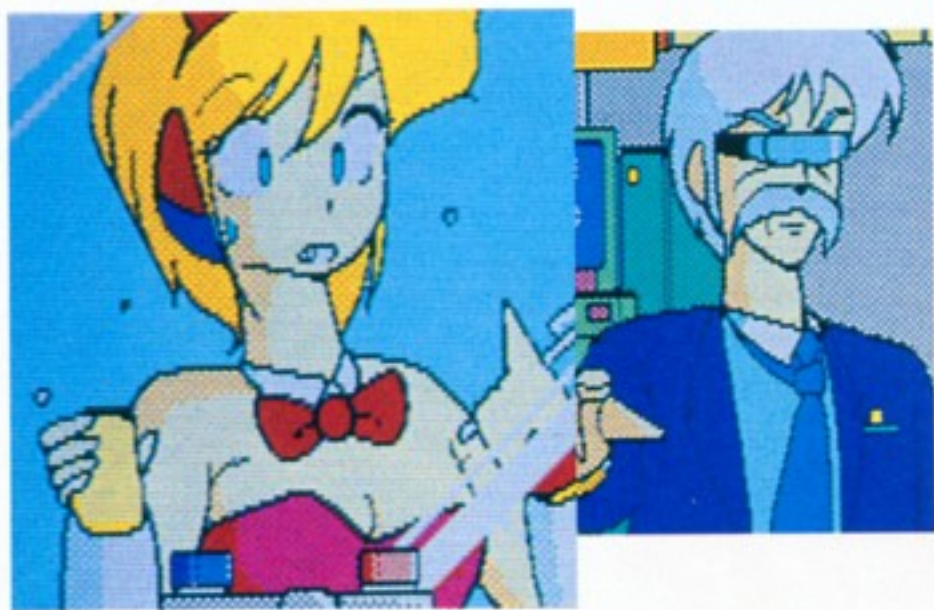
4人の女の子をすべて脱がしてしまうと、最後には「みゆきちゃん」みずからモッコシパワー全開の艶姿を披露してくれる。写真で見せてあげたいんだけど、パソ倫コードに引っかかりそうなので、じっさいにプレイして確かめてみて。

みゆきちゃんに勝てばGalが…

▲一枚一枚脱ぐごとにポーズが変わる。いやー、こたえられまへンナー

次にキミの毒牙にかかるのは!!

▲この娘たちが、どんなポーズを見せてくれるか……楽しみ

「バニーに変身じゃ！」学校の謎を探り出せ

▲あさみ：「なによ、この姿」
おじいちゃん：「おまえは、今日から超音戦士バニーじゃ」

同人サークル Entry No.12

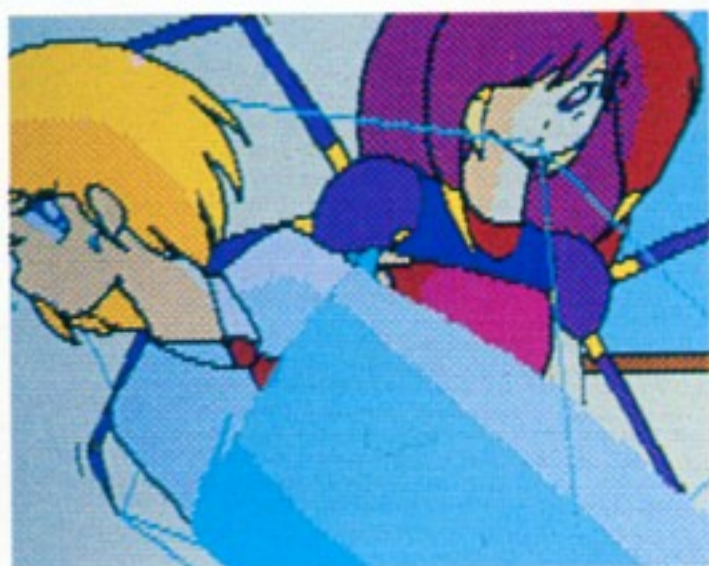
美少女倶楽部

学園コメディーアドベンチャー

超音戦士バニーちゃん

機種	PC-88SR以降
価格	1,300円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

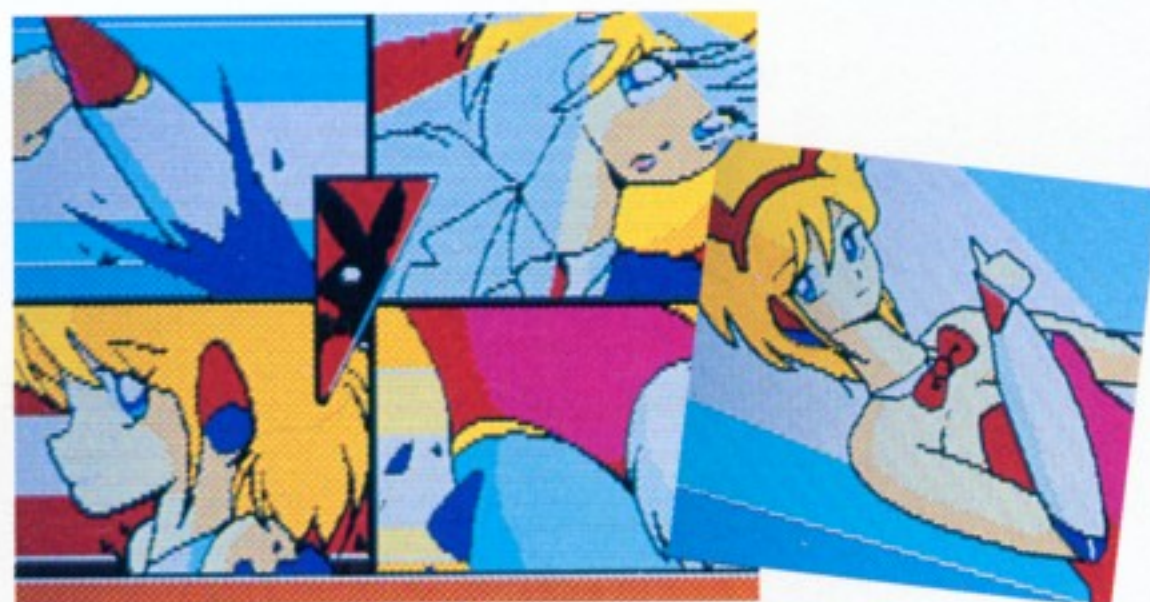
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★
H(エッチ)度	★★
お買得度	★★★

▲「身動きがとれないじゃないの！ どうしたらいいのかわかんないよー」

天才科学者（？）のおじいちゃんによって〝超音戦士バニー〟に改造された女子高生、絵本あさみちゃんがヒロインのアドベンチャーゲームだ。

授業中、急に気分が悪くなったあさみちゃんは保健室で休んでいた。すると突然、クモに変身した保健の先生が襲ってきた。彼女は体を糸でグルグル巻かれ、身動きがとれなくなってしまった。危うし、あさみ!! そこへおじいちゃんの登場だ。「あさみ、バニーに変身じゃ…」。必殺バニーパンチでなんとか先生を倒し、教室に戻ってみるとなんだか様子が変だ。クラスのみんながロボットのように無表情になっている。それにかすかに聞こえる変な音はなんだろう。この学校のなかで何かが起こっている。キミは超音戦士バニーとなって、事件を解決するのだ。

図書室、職員室、体育館などをマメに移動して、何が起こっているか探り出すのがコツ。アドベンチャーの基本を忘れてはいけない。根気こそが、ゲームを解く最大の武器だ。

かわいい女の子がたくさん出てくるし、単になんでもかんでもHをすれば解決するわけではないところがよい。このゲームにとってHはただのスパイスなのだ。

グラフィックはなかなかきれいだが、画面チェンジが少し遅いのがタマにキズ。まあそんなに気にはならない程度だし、ストーリー展開も飽きさせない工夫がされているので、初心者でも、十分楽しめるソフトだ。

▲もうこうなったら、超音戦士バニーに変身するしかない。バニースーツにバニーパンチ！ これさえあれば向かうところ敵なし!! どんどんいらっしゃい

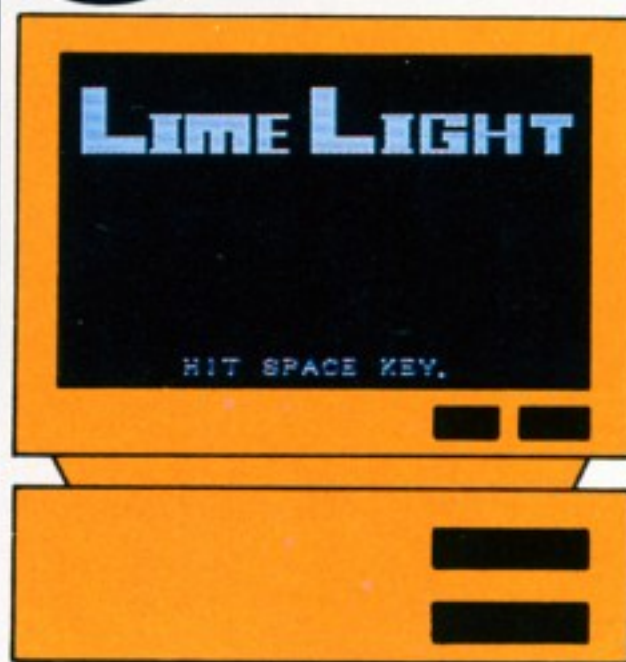
▲この娘はカメ女なのだ

▲Hな場面も当然あるのだ

▲何か変な音が聞こえる…。それにクラスのみんなの様子がオカシイ!?

同人サークル Entry No.13

HYPA SOFT
（ハイパーソフト）

純粋な心を取り戻せる時間がここにある
LIME LIGHT

機種	PC-88 SR以降
価格	1,400円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

優しい心をもつ少女。それがリィーアちゃんだ

▲バレエのレッスンにはげむリィーアちゃん。一日も早くプリマドンナになれるといいネ！

将来バレリーナになりたいと思っていたリィーアちゃんはお母さんと二人で暮らしていました。ところがそんなとき、お母さんが病気で倒れてしまい、リィーアちゃんは働きながらバレエスクールに通わなければなりませんでした。そこへ不思議な人形のティオが現れて…。

▲メルヘンチックな雰囲気をかもし出すアニメーションを取り入れた１シーン。リィーアちゃんの運命は人形のティオによって大きく変わるのだ。果たしてティオとは何者なのか？　見ごたえのあるシーンだよ

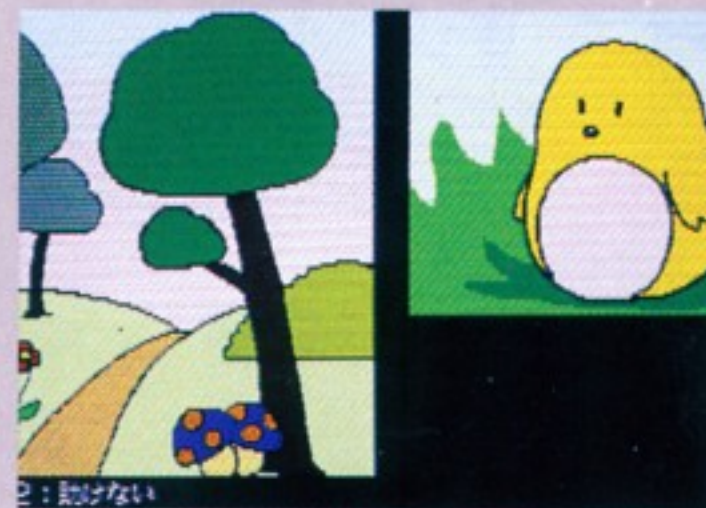
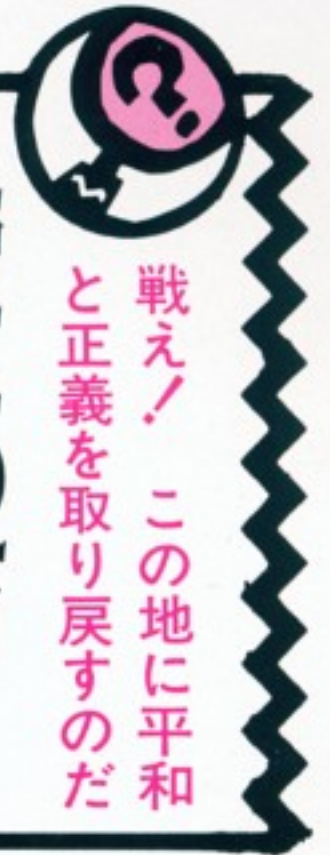
こんな設定でゲームがスタート。はっきり言って、このソフトは最高だ。ゲームの内容は一部を除き、見て読んで楽しむって感じのアドベンチャーなんだけど、何が最高ってアナタ、まずはキャラクターがかわいい！　リィーアちゃんだけでなくそのお友達もみーんなかわいいんだ。キャラクターに好感がもてることはとってもだいじなことだよね。そして次に、音楽がこれまたなかなかのもの。美しいグラフィックにかわいいキャラクター、そして優れた音楽と、見せます聞かせます楽しませますの、三拍子揃った実力派ソフトだ。

ゲームとしては簡単なんだけれど、プレイする諸君に、胸をキュンとしめつけるような純な気持ちにさせてくれるのがこのゲームの最大の特長だ。ゲームをプレイしていくのにだいじなのは、子供に返ったつもりで、優しい心でプレイすること。そうすると、このメルヘンチックなお話の中に抵抗なく入っていけるよ。

最近の同人ソフトはいろんな種類があるけれど、ゲーム終了後に、こんなに懐しい気持ちにさせてくれるものは珍しいんじゃないかな？　忘れていたキミの童心を取り戻してくれる貴重なソフトだね。

▼このゲームの中の最高のシーン。まるで妖精のようにフワフワと宙を舞うリィーアちゃんに思わず見とれてしまう。みんな！　リィーアちゃんに拍手を贈ろう

▲かわいいね・が・お。こんな娘を彼女にしたいね。う〜ん、ロリコンの虫がさわぎ出す

メルヘンの世界!!

▲アッ、鳥のひなが巣から落ちている。助けるか、それとも見過ごすか。ここは落ち着いて行動しよう。きっとキミの心は温かい光で満たされてくるはずだ

帝王の石 Ver3.0

戦え！ この地に平和と正義を取り戻すのだ

帝王の石
STONE OF EMPEROR

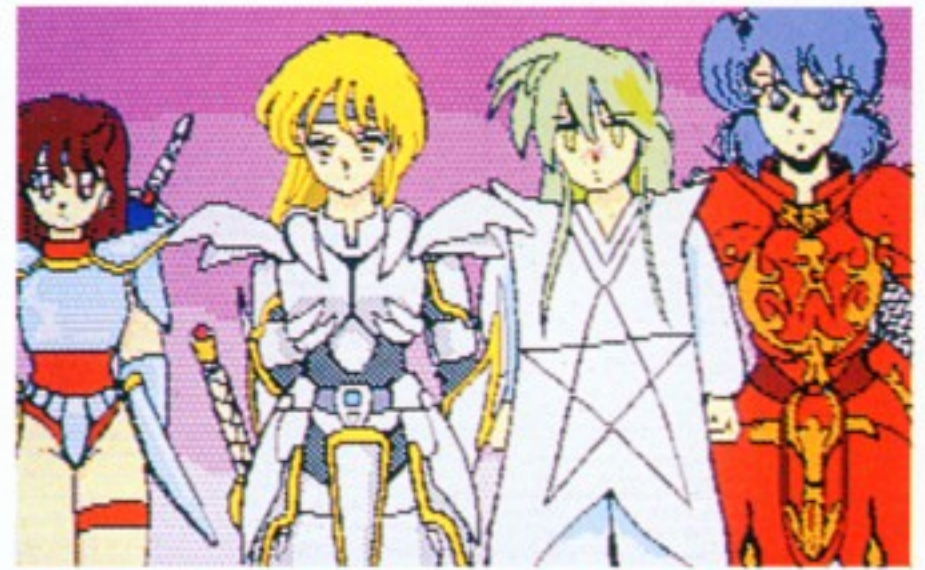
機種	PC-88シリーズ
価格	1,600円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★★
グラフィック	★★★★
B G M	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

さまざまなワナ。その先に待ち受ける事実とは…

カースエモンド界は、三百年前に突如現れた女王の恐怖政治によって支配されていた。その仕打ちにたまりかねたシーリルは、友人のユーアとともに女王を倒すために旅立った…

『帝王の石Ver3.0』はこんなワクワクする雰囲気の中でスタートする、典型的なアドベンチャーゲームだ。重々しいオープニングと同様、凝った作りをしていて、ひと筋縄ではいかないって感じを与える。まあ、その分奥が深いってことだ。しかし、逆に操作はテンキーでコマンドを選択するだけなのでご安心を。

▲メンバー全員集合！ というわけで勢揃いした美少女4人。この4人で女王の城に乗り込んでいくのだ。シーリルとユーア以外はヨールの街で長老の家に行くと会うことができる。貴重な戦力になるね

◀シーリルたちの進路をはばむドラゴン。怖い顔しているけど、とてもだいじなことを教えてくれる

▶これが地獄の森だ。ドラゴンの話を思い出して。出口はすぐだゾ

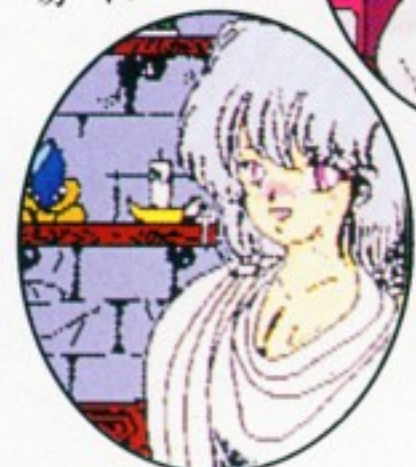
これは〝HYPA SOFT〟の特長なんだけど、グラフィックを見せたいために、なるべくコマンド選択を簡略化してるんだ。その分謎解きは難しいけどね。

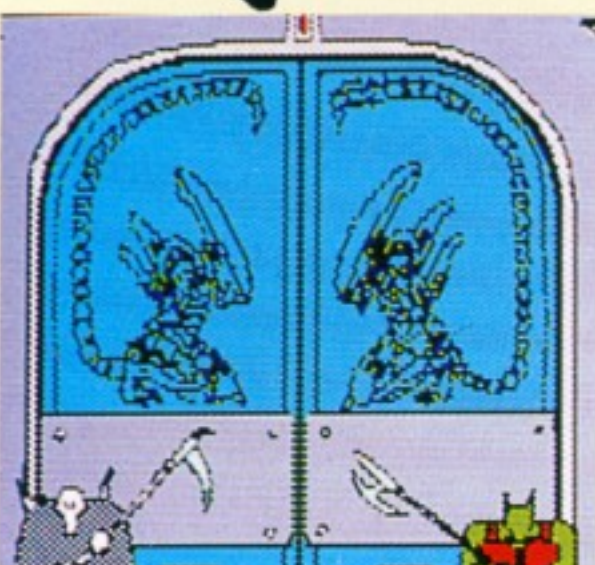
最初にこのゲーム、進路を決めなければならない(当然か)。まずは、船つき場で船を借りよう。このとき、管理人の女の子(とってもかわいい！)に、お金を渡すと船が借りられるんだけれど、他のコマンドを選ぶとおもしろいことが起こる。度胸のある人はやってみてもいいかも。

このあと、途中でドラゴンが出てきたり、森を抜けたりするうちに、ヨールの街に着く。ここでは長老の家に寄り、SHOPで買える物はすべて購入しておこう。

また、新しい仲間と、重要なアイテムも手に入る。そのあと、あるところで戦士に会ってみよう。彼もまたとても重要なことを教えてくれる。準備万端。さぁ、女王の城へ乗り込むぞ！ と、なんとここまでがほんのさわり。ゲームは城の中からが本番だ。気合いを入れないとゲームオーバーになってしまうからね。

▶かわいいバニーガール。ゲームオーバーになると出てくる

ゲームの全体的な印象はなかなかの良質ソフト。出てくるキャラクターは必見のかわい子ちゃんばかり。グラフィックも文句なしに美しいし、ストーリーの構成もしっかりしている。重い内容のストーリーにも、あちこちに茶目っ気がほどこされていて、全体のバランスが非常にうまくとれている。ナゾがナゾを呼ぶ『帝王の石』は、きっと、今夜もキミを眠らせはしないだろう。明け方のセリフはこうだ。「ああ、今日もまた太陽が黄色い」。

▲酒屋さんと骨とう屋さんで、ある重要なアイテムを手に入れなければならない。ところがお金が足りないととんでもないことになる。このお姉さんがた、結構シビアなのだ。かわいいからって、油断しないで！

扉を開けて…長い物語の始まりだ

◀この扉の向こうが城の中だ。門番のモンスターは問題なく倒せるが、城の中ではトラップがあったりアイテムを取ったりしなければならないので結構たいへん。この先でキミを待っているものは…。これからがほんとうの冒険だ！

同人サークル Entry No.14

TSUKKA（ツッカ） software（ソフトウェア）

闇に支配された世界をキミは救えるか!?

東池袋にその牙城をかまえる〝TSUKKA software〟は、総勢10名からなる巨大同人サークルなのだ。即売会では常に新作ソフトを発表し続け、「100円ソフトなら1週間くらいで作っちゃいますよ」と、言ってのける。これまでに発表したソフトは8本。ストーリー、グラフィックともに時間のかかるアドベンチャーの力作を、次次と生み出している。

▲最初のクエストは、火の鳥にロッドをもらうことだ

リアルタイムアドベンチャーゲームだ！

海のむこう

機種	PC-88SR以降
価格	900円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

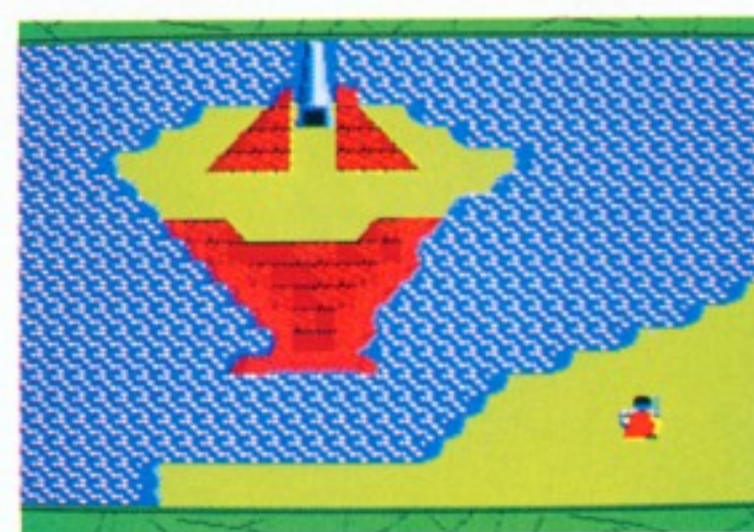
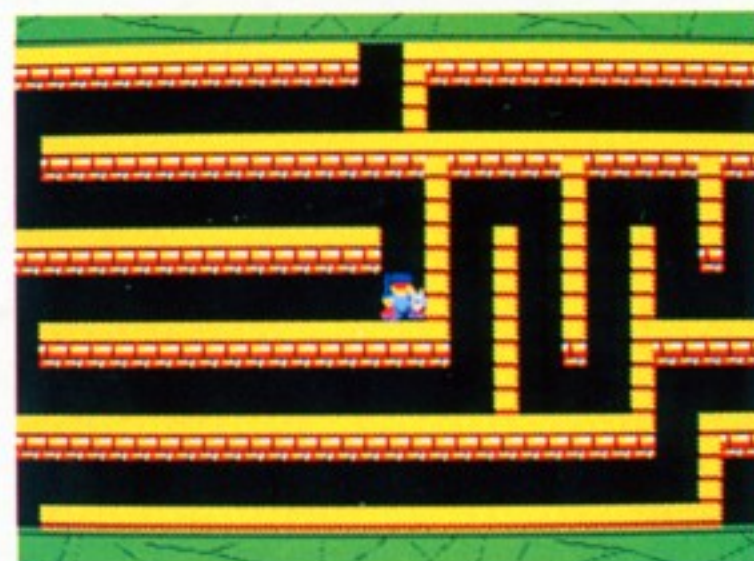
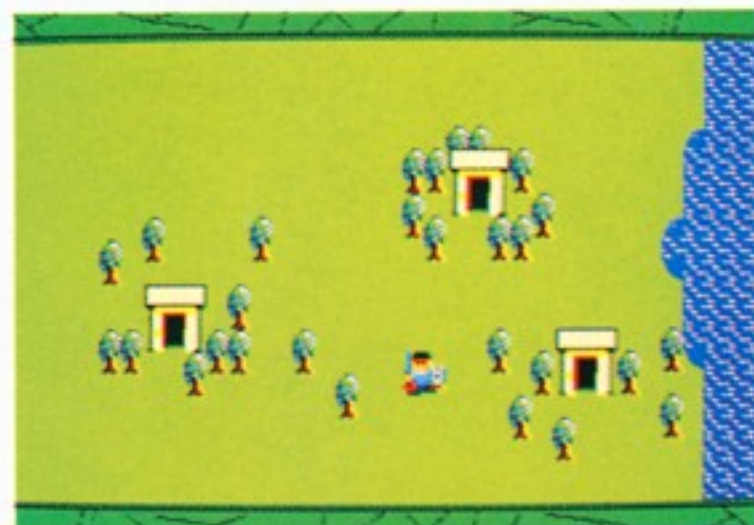
項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★

今回紹介するのは、その〝TSUKKA…〟の最新アドベンチャーゲーム『海のむこう』だ。

ストーリーを簡単に説明しよう。いつの日からか、太陽の光がふりそそぐこの平和な世界を、闇の世界の帝王グランダムが支配するようになった。その魔の手は、辺境の小さな村にまでおよび、主人公ティナの妹、ラーナまでが敵の手に落ちてしまう。そこで、プレイヤーはティナとなって、帝王グランダムを倒すため、長い冒険の旅に出発するのだ。

ゲームはアクション・ロールプレイングによく見られるように、MAP上のキャラクターをテンキーで動かし、あちこち回りながら必要な情報を集めていく。このタイプのゲーム画面を見ると、条件反射で「モンスターが出る！」とかまえてしまう人もいるだろうが、そういう戦闘シーンはいっさいない。アクションが苦手な諸君、ご安心を。

このゲームをクリアするためにいちばん重要なことは、「会話」（アドベンチャーだもんね）だ。すべての人と会話しなければ、ゲームは先へ進んでくれないぞ。

ウルトラ難しい謎や、顔をシカめたくなるようなトラップもないので、途中でひっかかって断念する、ということはまずない。が、MAPがデカイ。おまけに広く、凝ったダンジョンがあちこちに散在している。プレイヤーを苦しませ、楽しませるには十分だが…。グラフィックのうまさや洒落たBGMも、ゲームの雰囲気を盛り上げてくれてマル！ 思わず手が出る一本だ。

◀家の中にいる人たちとは、積極的にお話しよう

◀ダンジョンの作りは、かなりトリッキー。おまけに広いぞ！

◀向こうに見えるのが、闇の帝王グランダムの城だ！

▶いよいよ大詰め。ティナとグランダムの対決。ラストシーンはキレイな取り込み画面で見せてくれる。思わず感激！

その他

平成元年スペシャル

ダンジョン、アクションなんでもござれ！

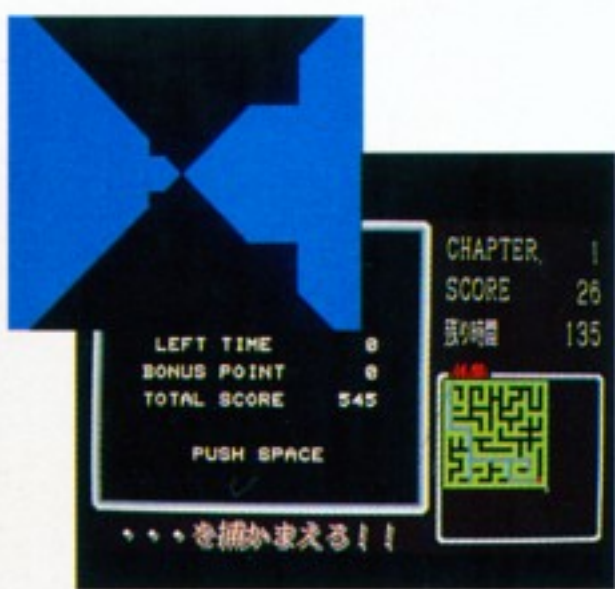
機種	PC-88SR以降
価格	100円
ジャンル	その他
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
B G M	★★★
H(エッチ)度	★
お買得度	★★★★

たった100円でこの内容。コレは絶対お買い得だ！

現在、同人ソフトの値段は、だいたい500円から1、500円くらいが相場だ。この値段、市販ソフトに比べれば約10分の1。ユーザーサイドからみても、安さ10倍、嬉しさ100倍の価格である。

そんな安い同人ソフトの中でも、さらに安い100円ソフトというのがある。そのひとつが『平成元年スペシャル』。福袋的要素タップリのソフトである。

CHAPTER 1 ……を捕まえろ！

3Dダンジョンをかけ回り、シナリオごとに設定された人物を捜し出せ！　毎回変わるダンジョンのレイアウトも厄介だ。ごていねいに時間制限まであるぞ。

▲3Dダンジョンのロールプレイングに、寒気を覚える人にもおススメできるゲームなのだ！

CHAPTER 2 VERCERIAN（バーサリアン）

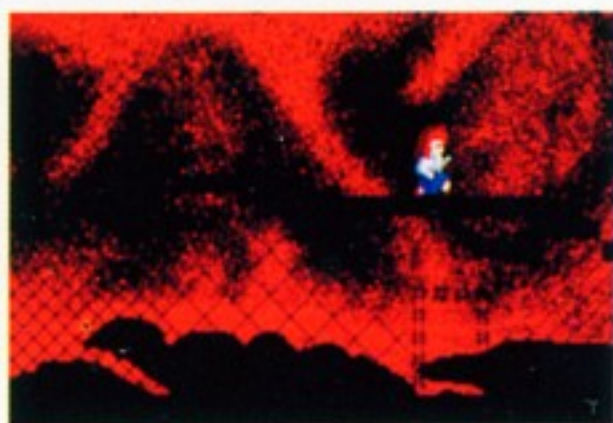
『平成元年スペシャル』の目玉商品。みなさんおなじみの、某有名ロールプレイングのパロディーだ。BGMまでしっかりパロっているところに、このサークルの芸の細かさを感じる。

シナリオは全部で3つ。その名も『全国バーサリアン』、『ピラミッドバーサリアン』、『ジーサリアン』と、思わず爆笑してしまうタイトルばかりだ。しかし、パロディーとはいっても、ゲームそのものはよくできている。背景などは、エッ　これが同人ソフト、と思わず疑ってしまうほどキレイだし、操作性もまずまずだ。

高いところから落ちると、主人公の女の子が泣いたりする。これがとってもかわいいのだ。同人ソフトというのは、やっぱりこうあってほしい、とワガママを言ってしまおう。

▶グラフィックもBGMもなかなかマルだ

◀不気味なダンジョン

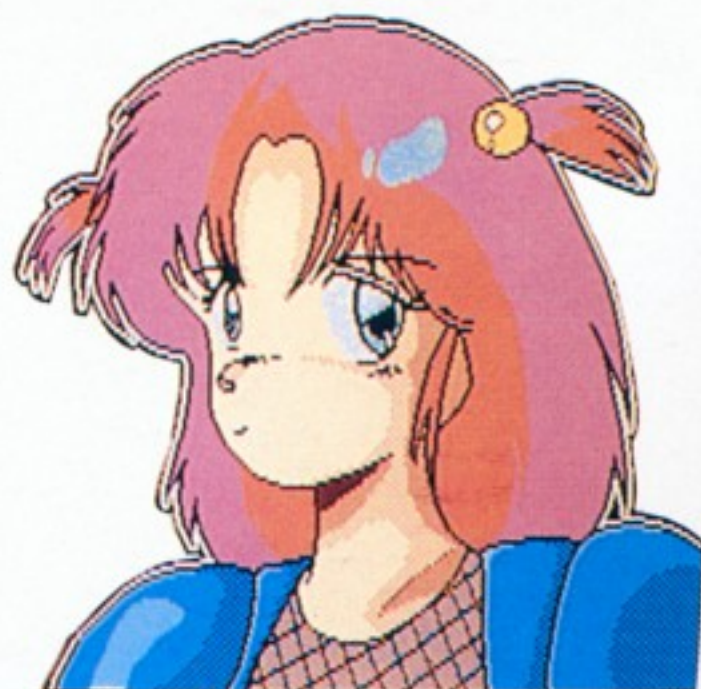
▲高いところから落ちると、ウェーンと泣く女の子。カ、カワイイ

CHAPTER 3 フリートーク

サークルのリーダー、TSUKKAさんのメッセージが読めるコーナー。

ディスクの容量が余ったので作ったそうだが、こういうアットホームな雰囲気が出せるのも同人ソフトの良さといえるのではないだろうか。おもな内容は、アンケートの質問に対する答えや、新作情報などである。それからここでは、このソフトに入っているBGMをすべて聞くことができる。

CHAPTER 4 METEORITE（メテオライト）

横スクロールタイプのアクションゲーム。飛んでくる障害物をよけながら、次々とステージをクリアしていくのだ。

よくある弾よけシューティングゲームの練習にはもってこいといえるんじゃないかな。また、このゲームには隠しコマンドがあり、HELPキーでコンティニューができるぞ。

▲障害物をよけるのはなかなか難しい。これで練習を積めば、キミもシューティングゲームの鬼になれる!?

同人サークル Entry No.15

スタジオK2

思わず興奮してしまう実戦感覚のコクピット

こいつはすごいソフトの登場だ！ 3Dダンジョンのアクションアドベンチャーゲーム。なんといってもこのソフトの特長は、画面構成がシンプルかつ美しいこと。攻撃時には各種計器の目盛りがリアルタイムに動いたり、コクピットのスイッチやランプ類などが点滅したりする。細かいところまで描き込まれているので、いやがおうにも臨場感が高まってくる。プレイヤーは自然と『OPERATION-L』の世界に引き込まれていくのだ。

▼アシスタントのアンドロイド・レプリカ「エレミ」。戦闘状態のアドバイス、現状報告をしてくれる

迫力のアニメーション戦闘シーン!!

OPERATION-L

機種	PC-88SR以降
価格	1,600円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

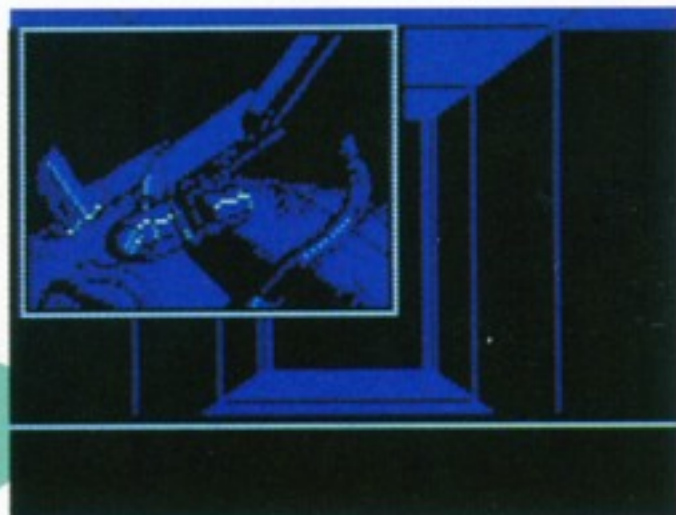
事件は、軍関係の研究を極秘に進めている、アーノルド第四研究所のメインコンピュータが、原因不明の暴走を始めたことに端を発する。メインコンピュータに制御されたウォーユニットは、次々と所員を殺害していき、研究所内は機械がすべてを支配する、無法地帯と化してしまう。そこでキミの使命だが、高機動兵器レッグアーマーを操り、地下12階にあるメインコンピュータを破壊しなければならない。アシスタントにアンドロイド・レプリカのエレミを従え、いよいよ冒険の旅に出発する。

不気味なダンジョン内で、プレイヤーが移動できる方向は、赤い矢印によって表示される。また、現在地が確認できるトレースMAPも用意されているので、自分でマッピングする手間が省ける。その他の状況は、随時エレミが報告してくれるので、プレイヤーはその時々に応じた指令を下すだけでいい。通路を移動する途中、エネルギーパック（これを取ることによりシールドや武器に使われるエネルギーが補充される）が落ちていたりするが、結構敵も数多く攻めてくるので、計算しながら前に進まないと、途中でガス欠になりゲームオーバーになってしまう。また、生存している所員と遭遇したときには、彼らから各フロアに関する情報をもらおう。メッセージの中にリフトで各階に移動するためのパスワードが含まれているので、生存者捜しも重要な仕事のひとつだ。

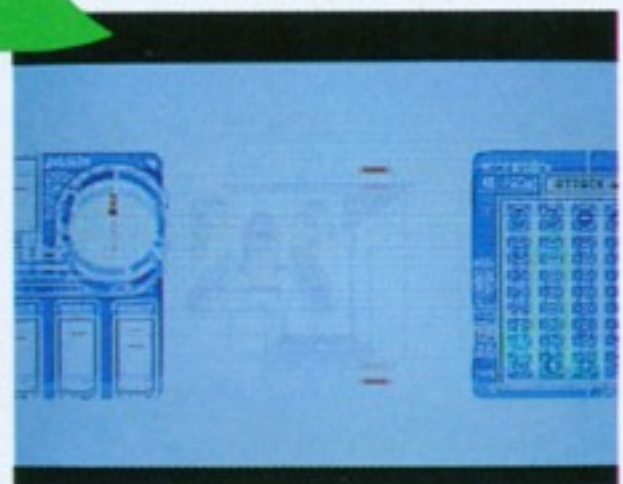
ゲーム中の画面は、ダンジョン内の雰囲気を出すため、全体的に暗い感じに仕上げられているが、かえってウインドウ内に表示されるエレミや生存者、敵キャラなどのグラフィックのインパクトを強めている。BGMもゲーム内容にマッチしたものが用意されていて、雰囲気をますます盛り上げてくれる。マニュアルに描かれているマンガも、導入部分のストーリーを説明するだけではもったいないくらいの出来だ。

数え上げればきりがないが、これだけのゲームは、同人ソフト数多しといえど、なかなか見つけられないだろう。

▲通常の移動画面。方向指示もあり、コマンド操作も簡単な親切設計

◀敵が現れた場合、自動的にロックオンされる。あとはキミの命令待ちだ

▶エネルギーパックを拾うアニメーションシーン

思わず興奮!! アニメーションする戦闘シーン

▼なかなか手強いスパイダー。ヤツのミサイル攻撃に気をつけろ

▲コードネームはプロテクター。コイツはまだ序の口。楽勝で破壊できるゾ!!

▼敵の直撃を受けたり、敵を破壊した場合、画面はまっ白にフェードアウト。

残念、ゲームオーバー

リアルな戦闘シーンに思わずゾッコン

このソフトでぜひ注目したいのが、リアルな戦闘シーンの数々。戦闘モードに入ってからは、どちらかがやられるまで、迫力あるバトルが展開される。ひとつのフロアに登場するウォーユニットの種類はそれほど多くないが、一撃で倒せるヤワな相手がまったくいないので、エネルギーの消耗にはたえず気を使わなければならない。このゲームの目的であるメインコンピュータに近づくほど、ウォーユニットの性能は上がり、破壊力もすさまじいものになる。一瞬たりとも気が抜けないのだ。

敵と遭遇した場合、自動的にコマンドメニューが表示されるので戦闘モードに入るか、回避するかのどちらかを選択しよう。戦闘モードを選ぶと、まずエレミが相手のウォーユニットの形式報告をしてくれる。次にメインスクリーンに敵の拡大画像がウインドウ表示され、いよいよ戦闘が開始される。こちらの武器はレーザーとハンドキャノンの2種類。すばやく武器を選択し、相手より先に攻撃を仕掛けるのがポイントだ。モタモタしていると、敵の攻撃をビシバシ受けてしまう。ただし、先ほども紹介したとおり、一撃では破壊できないので、反撃には十分注意しなければならない。もちろん、状況により戦闘を回避することもできるが、相手を破壊しないかぎり、先へ進むことができない場所もある。

この戦闘場面は、言葉で説明するよりじっさいにプレイして自分の目で確かめてほしい。ターゲットに向かって、リアルタイムに発射されるレーザーやキャノン砲。相手の反撃で画面全体が揺らぎ、白くフェードアウトするなど特殊効果は抜群！　また、ウォーユニットが登場するシーンや攻撃を仕掛けてくるシーン、相手を破壊したときの爆発シーンなどは、なんとアニメーション。おまけに効果音までついているので、思わず体感してしまう。このシーン見たさに、わざと戦闘モードを選んだりするくらいだ。市販ソフトでもここまで凝っているものは、そうないだろう。

地下12階までの道のりは、ホントに長い。トレースMAPをフル活用して、どうにかメインコンピュータまでたどり着いてほしい。楽しみながらプレイしていけば、きっとエンディングを迎えられるだろう。それでは健闘を祈る。

◀研究所内で出合った人たち。どうやら生存者らしい。ケガをしているのか…

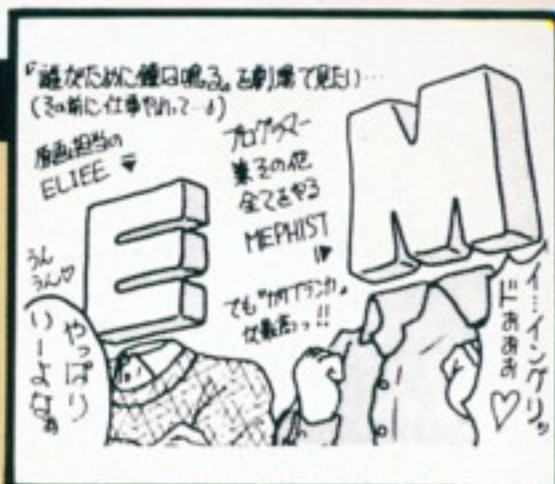
▲生存者から得られる情報は大切に！　リフトで各階に移動するためのパスワードをくれるぞ

目指すは地下12階、メインコンピュータを破壊せよ！

◀殺りくマシーンがひしめく研究所内。レッグアーマーを操り、一刻も早くメインコンピュータを破壊せよ

同人サークル Entry No.16

Eternal（エターナル） Champion（チャンピオン） Software（ソフトウェア）

こいつは、なんともム、ムッ難しすぎる！

さーて、『TINY WASP』とやらをやってみようかな、とマニュアルに手を伸ばし、しばし熟読。32×32のダンジョンを使ったロールプレイング。「20世紀後半、犯罪の多様化、凶悪化に対応するために世界武装化特殊警察（WASP）が誕生し、訓練を始めた…」

というわけで、このWASPに入隊し、ダンジョンの中で、訓練するっていう設定になっている。まずは、入隊の手続きと、能力判断テストを受ける。「握力は？」「クラシックとヘヴィメタ、どちらが好き？」なんてことを聞いてくる。これでキャラの強さが決定されるので、できれば、数値がすべてプラスになるまでやり直したほうがいい。ダンジョンの構成は、ゲームの度に変更されるので、突入前に少し待たなくちゃならない。いざ戦闘シーンとなると、こちらの攻撃はかわされ、敵から受けるダメージは大きい。アッという間にゲームオーバー。何度トライしても、すぐゲームオーバーになってしまう。なんなんだ？ レベルが上がるまでもう大変。

マニュアルに書いてあるバックグラウンドがおもしろく、期待が大きかっただけに、これだけゲームが進まないと、せっかくのワクワクがイライラに変わってしまう。

このゲームをクリアするためには…といってもコレ！ といった決め手がない。強いて挙げるとすれば、前にも書いたが、キャラの設定値がすべてプラスになるまで、何度も能力判断テストをやり直すこと。

あとは、逃げるのもひとつの手だ、ということ。最初からいきなり強いヤツが出てきたりするので、そのときは迷わず逃げよう。しかし、このゲームは難しい。

ゲームバランスさえ、もう少し手を加えてくれれば、グラフィックもストーリーも文句のつけようがないので、かなりイイ線までいくと思うんだけどなー。

戦闘開始！ 敵は手強いゾ!!

TINY WASP

機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	★
お買得度	★★★

▲受付で能力判断テストを受ける。これで強さが決まるゾ

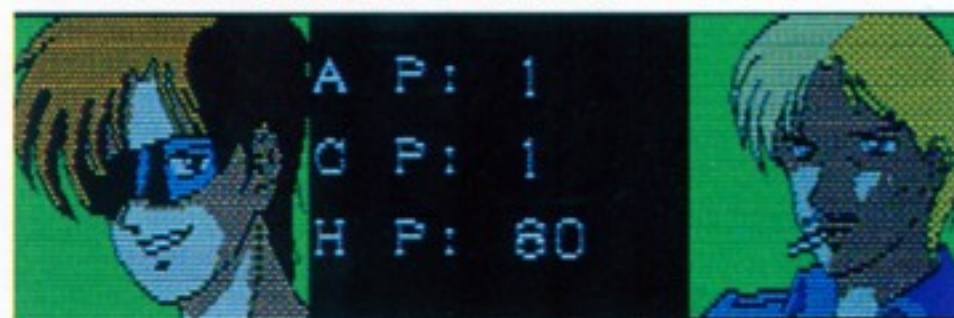
▼入隊第一日目にしては、ずいぶん落ち着いている主人公

敵は強かった

▼明るい彼女は、中山美雪。かわいい顔してるのに…

▼マシンガンを持たせたらWASP1。ジークフリード

▼元気なんだけれど、涙もろい一面も。武道家、麗紅竜

▲味方の敵？ にやられて入隊そうそうゲンナリ。救護員の優しさが唯一の救いか。あんまりゲームが難しいんで、ずっとここにいたいけど「あなたの得点は０よ」なんて言われると…

Vampire

部屋の明かりを消してプレイしよう!!

機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★

美女たちの牙に要注意！ウーン、噛まれてみたい

ヴァンパイアのすみかとなった城に、単身のり込み、これを退治するという3Dダンジョン・ロールプレイングゲーム。ただし、ダンジョンの壁のあちこちにドアがあり、一度迷ったらもう大変。脳ミソグチャグチャ間違いなしだ。

城内をさまよっていると、おなかをすかしたカワイコちゃんが現れる。「私、おなかがすいてるの」なんてことを言ってくるけど、彼女たちが欲しがっているのは、「血」なんだから。ディスプレイに向かって、食べかけのオニギリ（おかか入り）を「ほれっ」ってやってもムダ。彼女たちを倒すしかないんだ、これが。レベルが低いうちは、ひとり倒したら街に戻って休養をとり、プラスター（HPを回復してくれる）を購入しよう。絶対に遠出をしてはいけない。また、こまめなセーブも忘れてはいけない。というのも、じつに死にやすいんだ、プレイヤーが。どうしてこう、〝Eternal…〟は難しいゲームばかり作ってしまうんだろっ！　と思わず肩を落としてしまう。しかし、最初、我慢に我慢を重ねて、少しずつレベルを上げていけば、ダンジョン内で、各種の強力なアイテムを拾ったり、必殺技を会得したり、ロールプレイングとしては、十分楽しませてくれるし、ゲームの中身で勝負！　っていう姿勢が見えるんだけどね。おまけに、プレイしてるうちに美しいヴァンパイアをバッタバッタと倒す快感がなんともいえなくなってくるんだ。へへへッ！

前ページの『TINY WASP』に引き続き、超ムズゲームの『Vampire』。戦闘シーンで、攻撃が外れる回数が多いとか、最初、いちいち街に戻るのがカッタルイとか、多少不満はあるけど、マニュアルに書かれている背景となる話が、やっぱりおもしろいんだ。チェコスロバキアの政治動乱から、ヨーロッパを舞台にした米ソ対戦。KGBの暴走。そして、核戦争。さらに放射能によって生まれた「Vampire」と呼ばれるミュータントの登場…。結構興味ひくよね。こっちの話をベースにアドベンチャーでも作ってくれないかなー？　なんて勝手なことを考えてしまう。

▲街のグラフィックがこれだけというのはチト寂しい気が…。レベルが低いうちは、ひとり倒すごとに戻って体力を回復させよう。セーブもこまめに！

▲ミイラとりがミイラに…。こんなヴァンパイアなら、仲間になりたい!?　しかし、これから現れる美しいヴァンパイアを見ずしてゲームを終われるか!?

怖くて美しい吸血女たち

▲リリス・ファリノア。村の商人の娘。23歳のお年ごろ。しかしいまは…

▲イリス・ファリノア。上のリリスの妹。15歳の乙女ヴァンパイア

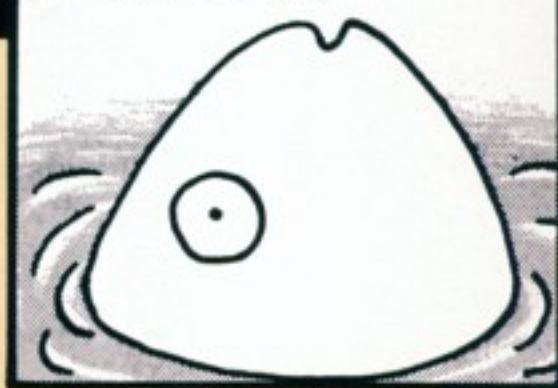
▲ディアナ・カーライル。最初の難関は、このヴァンパイアだ

▲エリサ・フィーネ。20歳。サーモブレード攻撃に要注意

同人サークル Entry No.17

全日本同人バイヤー協会

神は来たれり。

その他

アッアッ熱い！　女子高生たちの筋肉!!

女子高生の運動会

機種	PC-88mkII以降
価格	1,200円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	★★★★
H(エッチ)度	★
お買得度	★★★

ギャルが相手でも、このゲーム負けられません!!

体育系のノリで、キーボードを押す指先に、思わず力が入ってしまう。見ても楽しく、遊ぶともっと楽しくなるゲーム。簡単に説明すると、5種類のそれぞれ内容が異なったゲームを、女の子4人がA、B両チームに分かれ、得点を競い合う。総合得点が多いチームに「お楽しみ」あり、という一風変わったおちゃらかソフトだ！

なんといっても、グラフィックが元気?だ。色のメリハリが利いているし、迫力がある。それにキレイだ！おまけに、ゲームごとにBGMを変えるという熱の入れよう。とにかく楽しい。見てるだけで、画面の女の子に、声援を贈ってしまいそうになる。

まず第1ゲームは「レモン湖島巡り」だ。どんなゲームか…と思えば、どこかで見たような…。そうだ！テレビの「風雲○けし城」でおなじみの浮島渡りゲームと同じだ。という具合に始まって、ウサギとカメの「激突カーレース」、「その棒は私のよ」などなど、おかしなゲームが続々登場する。2人プレイ、4人プレイが可能だが、どーしてもひとりで遊びたい！　というキミのために、第3ゲームでは「対コンピュータモード」を設置している。4人プレイの場合、第1・第4ゲームでは、チームを代表して2人の女の子のうち、どちらかひとりが出場する。選んだ女の子が、ものすごーくドジだったりしても、かわいい娘は許してしまおう、なんて甘いことを言っていると負けてしまうぞ！

ソフトタイトルとオープニング画面のタイトルが違っているけど、『レモネード2』というのは、このソフトの前のタイトルなんだ。要するに改名したってワケ。

このソフトがあれば、友だちを呼んで、ワイワイ大騒ぎしながら盛り上がること間違いなし！　運動不足ぎみなキミも、画面の女の子といっしょに走り回れば、多少はダイエット効果があるかも…。とにかく元気だ！

▼「レモン湖島巡り」。アルファベットキー早押しクイズ

▲「激突！　カーレース」。勝つのはウサギ？　それともカメかな？

▲1年A組のヒトミちゃん。好きな食べ物は、なんとハマチの刺身！　なかなか手強そう

▶負けられない！　この勝負。それにしても、こんな運動会なら見学したいなー

▼1年B組のアヤちゃん。温泉巡りが大好きなウサギちゃん

▲1年A組のユウコちゃん。酒好きなんだって…コワイ

▼1年B組のサキちゃん。原付免許取りたて。飛ばしそう

同人サークル Entry No.18

ECE-SOFT WARE FACTORY
（イーシーイー ソフト ウェア ファクトリー）

その他

キミの知識はいかほど？ クイズでＨ！

LONG NIGHT 2

機種	PC-88SR以降
価格	1,200円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★
Ｈ(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★

美少女看護婦さんは、頭の良い子が好き!?

クイズゲームといえば〝ＥＣＥ〟、そんな感じでガンバってくれているこのサークル。一昨年のコミケで発表し、大好評だった『ＬＯＮＧ　ＮＩＧＨＴ』の第2弾がコレ。前作でカワユく脱いでくれた女子高生が、今度は白衣の天使さんになって登場する。女子高生が、2年たって、看護婦さんに成長したってわけじゃないんだろうけど、久し振りに、幼さと妖しさの交じったようなこの顔を見て、ムフッて感じだね。

ステージは全部で3つ。1は三択クイズ、2はＹＥＳ・ＮＯクイズ。3は、ちょっと変わってルーレットになっている。前作は、テンキーだけの操作。5つのステージがあって、10問以上間違うとゲームオーバーだったけど、今回は持ち点の100点から、1問間違うごとに、5点マイナスされ、ステージ2までに80点。ステージ3までに60点を切ってしまうとゲームオーバーになってしまう。そうなる前に、

▲ステージクリアで寂しい診断書がもらえる

各ステージ規定の正解数になれば、ステージクリア。かくれていた白衣の天使がバーンと現れてくるゾ。もちろん、ステージが進むごとにＨ度は増していく。「次が見たーい！」という強い好奇心の持ち主なら、ついつい熱くなれちゃうってわけ。

ステージ1、2をかーるがるクリアした、クールな物知りクンも、ステージ3では熱くならざるをえないのが『ＬＯＮＧ　ＮＩＧＨＴ２』。ＨＩＴとＬＯＳＴが2つずつ交互にあり、その前をカーソルがクルクルと移動。「ココダッ！」と思ったところでスペースキーをビシッと押す。カーソルがピタッと止まる！　その位置がＨＩＴならば正解。ＬＯＳＴならブーッ！　というわけ。2分の1の確率がアリガタイやらうらめしいやら…。ＬＯＳＴが続いたときのイライラったら、もう大変！　それまで全問正解できていても、すべてが水のアワってことになっちゃうんだよね。

運と知性で勝負しよう

▲▼ＨＩＴアンドＬＯＳＴのルーレット。これぱかりは、どんな物知りでも太刀打ちできない。運が良ければ、マスが開いて「こんなん出ましたけど…」と看護婦さんが見せてくれるのだ

クイズの内容は、前作より多少クリアしやすくなったかなあって感じ。やさしくなるのはいいんだけど、物足りなさを感じさせられちゃったのはちと残念。グラフィックをもうちょっとガンバってほしかったな。でも、ステージ1、2では1問も間違えず、ステージ3ではＬＯＳＴを一度も出さず、100点満点でクリア！ってのを目指したら、やっぱり眠れない夜が続きそうだね。

▶こんなカワイイ看護婦さんばかりだったら、世の中の男はみな病気になっちゃう？

同人サークル Entry No.19

かなパックサークル

まさに世の中マネー、マネー、マネー!
アフリカトレックVer.2.0

機種	PC-98シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

ダイヤが10個集まる前に鉱石を集めてゼニ儲け!

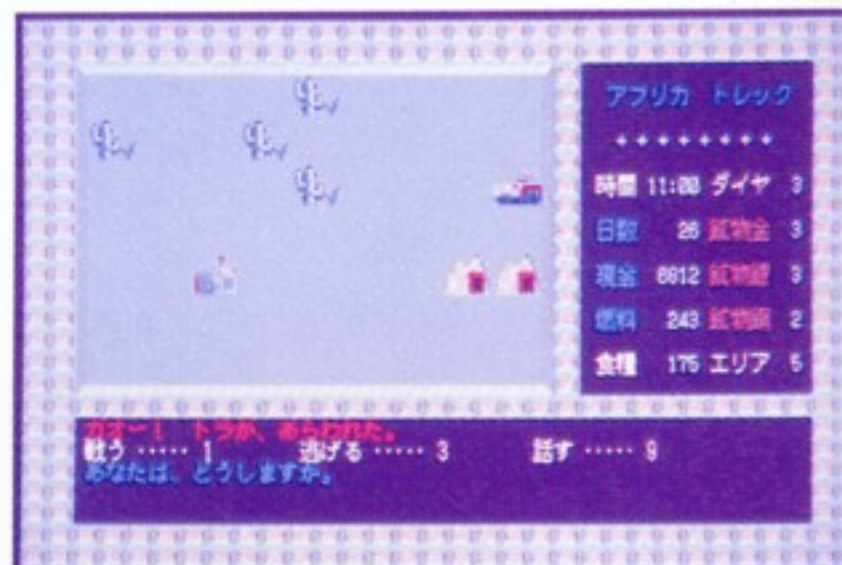
この『アフリカトレック』は、ロールプレイングゲームである。ゲーム内容を名前の響きだけで想像すると、アフリカ戦線でのバトルシーンでビシバシって感じがする。しかしその実体は、マネービルドゲームなのである。

マネービルドといっても、近ごろハヤリの財テクでもって小金を貯めようとか、株を買ってどうこうしようというものじゃない。砂漠走行用の特別仕様車を操り、鉱石（金、銀、銅）を掘り出しそれを売ってお金にしようというものなのだ。自分ひとりが額に汗して労働するので、秘書を雇う必要もないし、あらぬ嫌疑をかけられることもない。

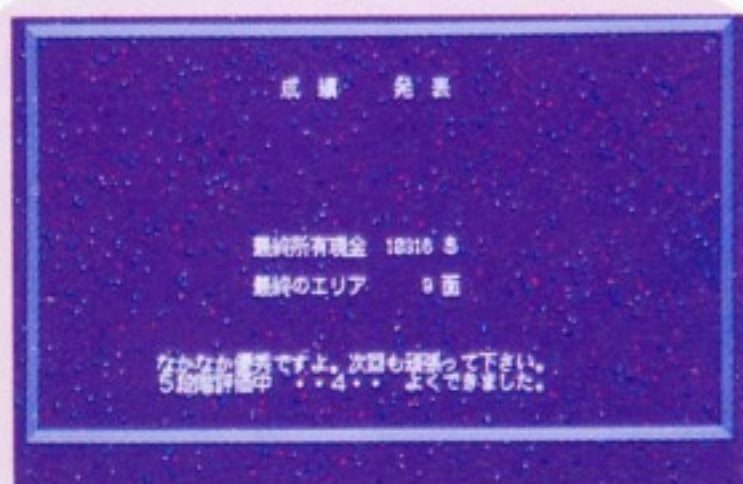
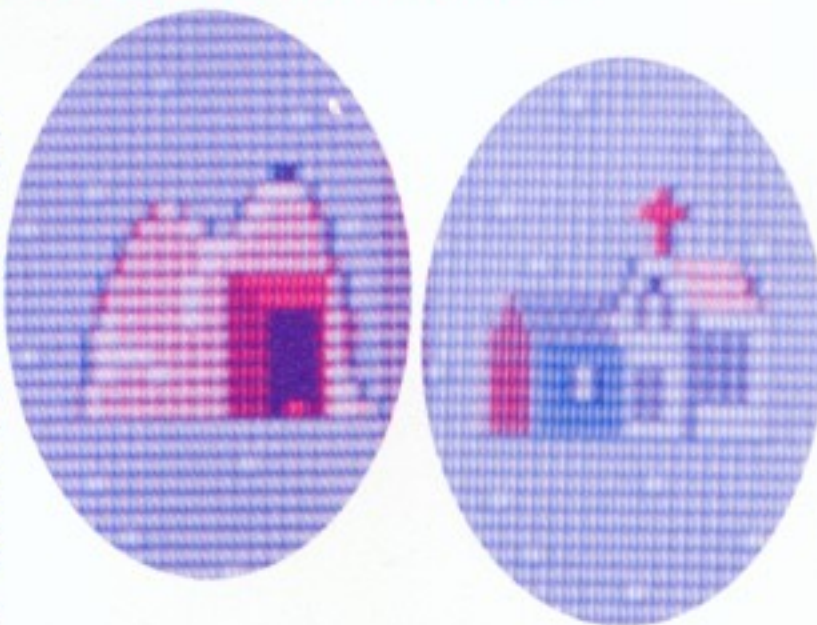
▲ときどき土人が出てきて、サイコロやジャンケンゲームをしようとけしかけてくるが、バクチはあまりしないほうが無難だ。精力的に鉱石を集めよう

プレイヤーはテンキーの2、4、6、8で車を操作し、画面に表示されたエリア内をかけ巡る。制限時間がない代わりに、ダイヤモンドが10個集まったらゲーム終了。その時点の所持金で、ランクが決定する。所持金$3000、ガソリン300リットル、食料300でスタート。1アクションで1時間経過、ガソリンが2リットル減る。食料は8時と18時に25ずつ減っていく。ガソリン、食料のいずれかでもゼロになるとゲームオーバーだ。ガソリンや食料は街に売っているし、鉱石の売買も街でできるのでこまめに寄ろう。

鉱石を手に入れるには、洞窟を探索しなければならない。探索するまで、洞窟内にどんな鉱石があるのかわからないのがミソ。ダイヤモンドも洞窟にあるので、運が悪いと短時間でゲーム終了になってしまうというワケ。

『アフリカトレック』はルールも簡単だし、1ゲーム10分ぐらいで終わるのでストレスがたまらず、誰でも気軽に楽しめるゲームといえそうだ。

▲トラや毒ヘビなどが突然、襲ってきたりする。戦って勝つと、鉱石を置いていくが、負けると逆に鉱石やガソリンを盗られてしまう。でも、男なら戦うのだ!

▼24時間たつと、次のエリアへ進むことができ、日当として$1000がもらえる

▲このウインドウで、現在の所持金やガソリン、食料の残量がわかる

▲ゲームが終了すると、写真のような評価が画面に表示される。所持金が$10,000を超えるとランク4。最高のランク5になるには、$15,000を超さなければならない

▲洞窟で見つけた鉱石は町で売ることができる。しかし、街によって取引価格が違うので、なるべく高く買い取ってくれるところを探すようにしよう

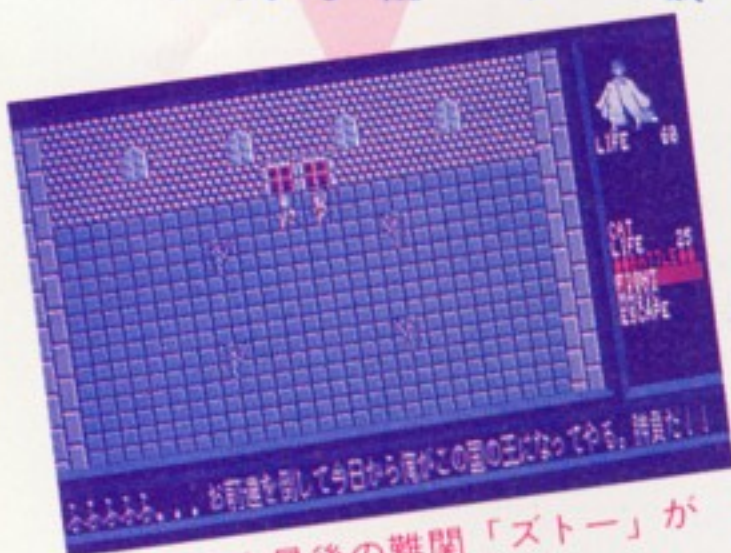
同人サークル Entry No.20

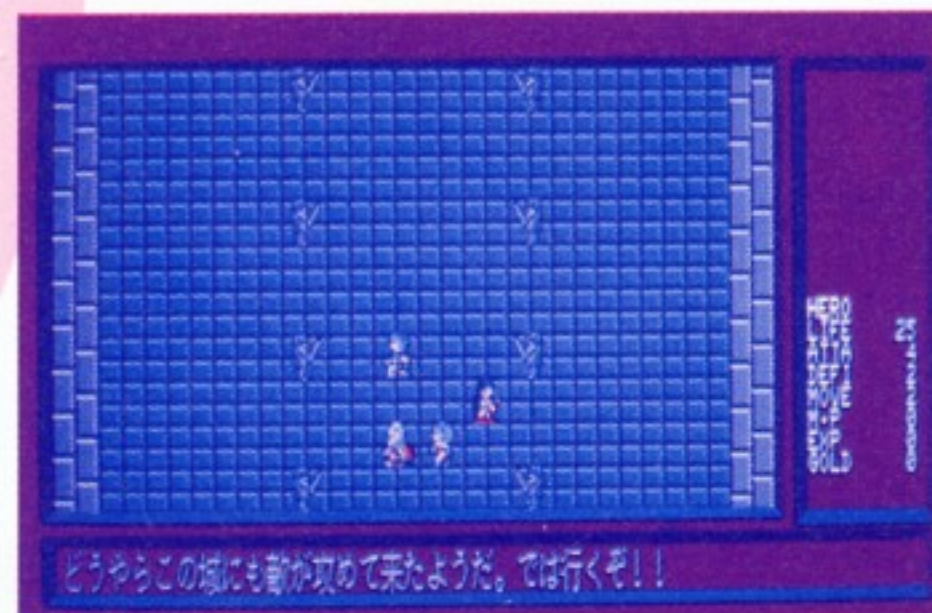
エックスワイゼットエーツー

XYZA II

精神力を高め、ジャンケンに強くなれ!!

4人のキャラクターが、グレートメンタルス王国を舞台に、突如さらわれてしまったグレートメンタル12世を助け出し、この地に平和を取り戻す、という設定の『Mantal Toughness』。このごろ、同人ソフトでよく見かける、ジャンケンを上手く使ったゲームなのだ。

4人が、悪者に支配されかかっているグレートメンタルス王国を冒険中敵に遭遇すると、自動的にバトルモードに入る。そこで「闘う」のコマンドを選べば、ジャンケンスタート。相手の「ライフ」の数値分だけジャンケンに勝ち、倒せば経験値が上がる。経験値が増えレベルが上がれば、1回のジャンケンで勝ったとき、相手に与えるダメージ（ATTA）が大きくなり、防御力（DEFI）もアップ。もちろんその他の数値も上がっていく。まぁ、早い話が「ジャンケンロープレ」ってわけだ。2枚組だけに、アイテムも豊富でスケールも大きく、グラフィックもまずまずだ。ジャンケンの強いヤツは、精神力が高い。だからジャンケンの強いヤツは偉い!! おまけに、ジャンケンに負けると「負けちゃった」というプレッシャーで廃人同様になってしまう。なんてことを言い切ってる、なんともユニークな発想のロールプレイングだ。

ステージ1は、グレートメンタルス城内。ここをクリアして、やっと全景マップステージへと突入できる。グレートメンタルス城内での敵は、弱いヤツばかり（Q二郎とタマランゾウだ）。最後にちょいと強い「ズトー」というのが出てくるんだけど、なんとかクリアできそうだ（クリアしたときにセーブするのを忘れてはいけない）。ただし、油断大敵。4人のうち、ひとりがやられちゃうと、そこでゲームオーバーってことになってしまうから、ひとりひとりのライフには、常に気を使ってあげよう。それがクリアのコツだ！

▲城内最後の難関「ズトー」が現れた。こいつは手強いゾ！

▲いよいよ戦いのときがやってきた。グレートメンタルス王国に、悪者、ダークメンタルの魔の手が迫ってきた。精神力を高めるべし！

パーティーを組んで冒険の旅へ…！

Mantal Toughness（メンタル タフネス）

機種	PC-88ＳＲ以降
価格	1,300円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

▲ストライク・アーム。持ち前の精神力でヒーローになれる？

▲レディ・トムキャット。足の速さは天下一品。度胸もあるゾ

▲ウィズ・フィー。精神力より、魔法で勝負のカワイコちゃん

▲王子を救うべく、自らも戦闘に望む王、グレートメンタルス11世

同人サークル Entry No.21

ENDLESS DREAM98

ジャンケンポンの三択に命をかけろ！

イミテーションワールド2

機種	PC-98VM以降
価格	1,500円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★
グラフィック	★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

戦闘方法は平和にジャンケン!?

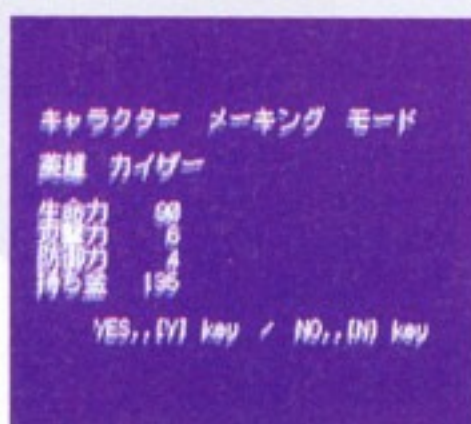
ロールプレイングゲーム『イミテーションワールド』をプレイしたことのある人には、もうおなじみの同人サークル〝ENDLESS DREAM98〟。このサークルから待望の第2弾が登場した。その名も『イミテーションワールド2〜新たなる旅立ち〜』だ。

ストーリーは、前作で師匠に告げられたとおり、魔物退治に出発するところから始まる。プレイヤーは敵に気づかれずに旅を続けるため、「オリアス」という名前から「カイザー」という名前に変えて、旅立つこととなるのだ（前作のキャラクターの設定をすっかり忘れてしまい、勝手にこじつけてしまった、という噂もある…）。

そして、じつはその魔物とは、強敵「キングドラゴン」だったのである。

ゲームは、ウインドウに表示されたMAP上を、キャラクターが移動するという、典型的なロールプレイング。まず初めはキャラクターの生命力、攻撃力、持ち金を決定する。数値はそれぞれランダムに決まるので、高い数値が揃うまで根気よく続けよう。キャラクターメイキングがすんだら、いざ冒険の旅に出発！

プレイヤーの第一歩は、とある一角からスタート。最終目的を達成するためには、広いMAPをくまなく歩き回らなければならない。もちろん、手強いモンスターたちが行く手を阻む。おなじみのスライムやバット、エルフなども登場するぞ。

モンスターと遭遇すると、「戦う」「話す」「逃げる」の3パターンからキャラクターの行動を選択する。この「戦う」方法がすごくユニーク。ジャンケンなのだ。ジャンケンに勝つと攻撃でき、負けると反対にダメージを受ける。

また、モンスターを倒すとアイテム購入や治療に必要なゴールドが手に入る（何も持ってないヤツもいるけど）。

戦いに疲れ、生命力が少なくなってきたら、ある建物へ。MAPでは、青い正方形で示されている。そこには医療所があり、料金を払えば、それに応じて生命力を回復してくれる。そのほか、アイテムショップ、自分の持っているアイテムの鑑定をしてくれるアイテム鑑定所もある。長老の家では、最初は「がんばりなさい」なんていわれるだけだけど、ゲームの中盤にはだいじなヒントをくれるかも…。

グラフィックに関しては、もうひと息ってところだけど、パート2を作ったという心意気には拍手。次回作も期待したいね。

▼これがゲーム中の画面だ。すべての数値から状況判断をし、3つの行動パターンからどれかひとつを選択する

▲MAP上の青い正方形がいわゆる街だ

▲キャラクターの初期値を決定しよう！

▶「話す」を選択すると、仲間になってやろうかという。友はひとりでも多いほうがいい

同人サークル Entry No.22

C・M・S（シー・エム・エス）企画

その他

勝てば脱ぐだけじゃない野球拳

ジャンケンポンVer1.5

機種	PC-98シリーズ
価格	1,400円
ジャンル	その他

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★

ゆかちゃんとジャンケンでHなひとときを…

いやぁ、野球拳ってこんなに過激なものだったんですネエ。まいりました。昔は、野球拳っていったら、女の子の下着までってセオリーがあったもんですよ。ところが、ゆかちゃんは、スッポンポンになったうえにアレしてくれるは、コレしてくれるは、もう嬉しくて涙が出てきちゃう。こんな娘と野球拳で遊べるんだったら、もうコント55なんていらない！ えっ、もういない!? 古すぎてわからない？ 失礼しました…。

ディスクをセットして、ソフトが立ち上がると、いきなりゆかちゃんを下から舐め上げるというグラフィックで、ゲーム開始。なかなか凝ったオープニング画面で、思わずゲームにのめりこんでしまうぞ。オープニングでのゆかちゃんと、ゲームの中のゆかちゃんとの顔が変わっちゃってるのを気にしながら、いよいよ野球拳開始。

画面下にゆかちゃんの手と、プレイヤーの手が現れて、グー、チョキ、パーをはや技で繰り返しているから、スペースキーをポンッと押してあげよう。それでグー、チョキ、パーのいずれを出すかが決定される。そして、ゆかちゃんに勝てば、1枚、また1枚とセーラー服を脱いでくれるんだ。ゲームの最中、画面右下にゆかちゃんの顔が現れ、いろいろと表情が変わるのも見逃せない。とりあえず全部脱がせればプレイヤーの勝ち。ゆかちゃんの裸がバッチリ見られちゃう。なかなかグラマーで、とても高校生には見えないところがまたスゴイ。

ところがそれだけで終わらないのが、ゆかちゃんのもっとスゴいところ。「制服がないと、学校にいけなくなっちゃう…」なんてことを言ってくれるんだ。だもんだから、今度は、制服と下着をかけてジャンケンポン。プレイヤーが負けると、服を1枚ずつ返さなくちゃいけない（でも服を着ちゃうなんて、ヤボなことはしないからご安心）。プレイヤーが勝つと、何せスッポンポンのゆかちゃん、脱ぐ物がない。自ら進んで「オ○ニー見せてあげる…」なんてふうに、ドンドン過激な反則H技を披露してくれちゃうゾ。

小さいとき、ジャンケンが弱くて、鬼ごっこや隠れんぼ、はたまたカバン持ちなどで苦い思いをしていたみなさん、「ジャンケンポンVer1.5」で自分のジャンケンの実力アップをしてみようじゃない。

▲高校生のゆかちゃん。制服を脱ぐと、意外とグラマー

▲やっと制服を脱がして、裸のゆかちゃんがドーン！ これで終わりと思ったら大間違い。これからが本番。脱がせた制服と下着をかけて再びジャンケンポン

▲ソックスに手がかかったぞ、次は…。思わず生つばゴックン。ゆかちゃんも早く脱ぎたいと言っている？ 右下の彼女のいろいろな表情にも注目

▲出ました、ゆかちゃんのオ○ニーシーン。まだまだ序の口、これからがスゴイ

同人サークル Entry No.23

めるへんくらぶ

女子大生の実態に迫る!? Hなソフト!
メルヘンクラブ

機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,500円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★
お買得度	★★★

やっぱりこんなだったのね…、女子大生って!

女子大生「ヒトミ」ちゃんの1WEEKを追いかけるアドベンチャーゲーム。2枚組で、グラフィックも盛りだくさん。おまけに、サークル名がそのままソフト名になっているから、「ムムッ、気合いが入ってるな!」と、思わずプレイヤーにも、気合いが入ってしまおうってモノだ。

アドベンチャーで問題なのは、やはりストーリーだと思うんだ。どんなにきれいにグラフィックが仕上がっていても、ストーリーがペケだと、途中でやる気がなくなってしまうもんネ。逆に、ストーリーがしっかりしていれば、多少グラフィックが稚拙でも、ゲームをクリアしたときの満足感が、チャンと味わえるってもの。その点「メルヘンクラブ」は、ストーリーに気をつかってくれているようだ。

女子大生の1WEEKってことで、月曜日～日曜日、それぞれの曜日にストーリーがあり、どの曜日からでも楽しめる。

たとえば、月曜日。「たまには、学校にいかなくちゃ…」と出かけるんだけど、長い講義はやっぱり退屈。講義を抜け出しハンサムボーイの風間くんとしけこむか? このまま講義を聴くか? まぁ、Hアドベンチャーだもん、こうなったらヤルことはひとつ。ところがしけこむ先は実験室。いろんな実験器具があるんだ。うーん、キミなら何を使う? ムフッ。

そして、風間くんとHなひととき…、という具合に一日が過ぎていく。しかしながら、正解がひとつじゃないのが、このゲームのおもしろいところで、まったくHなしでも一日を終わらせることができるんだよね。だから、いろいろなヒトミちゃんの一日を作り出すっていう楽しみ方もできてしまうってワケ。

ほかの曜日にも、いろんなHが盛りだくさん。女友だちと…、大学の講師に単位をもらうため…と、なかなか過激な1WEEK。ヒトミちゃんは、東京の大学に通っているもんだから、原宿や渋谷、青山なんかも当然出てきちゃう。「原宿って、子供っぽくて…」なんて言ったりする。

女子大生の実態に迫ったシーンが楽しめるぞ。合コンのシーンなんかでは、思わず「ある、ある」なんて口走ってしまう人、いるんじゃないかな?

女子大生♡ヒトミちゃんの一週間

▲月曜日。講義を抜け出し風間くんと実験室で…

▲明るく元気な友だち、麗子ちゃんと仲良く過ごす水曜日

▲日曜日は、コンパで知り合った童貞クンと、ホテルイン!

▲金曜日、大学の講師とバッタリ。単位をもらうためには…

▲彼女の一日は、プレイヤーの思うまま。どんな女子大生ができ上がるか？

同人サークル Entry No.24

FLip FLop Factory

RPGにトランプの魅力をプラス!!
バトルインディアンポーカー

機種	MSX2
価格	1.000円
ジャンル	RPG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	★
H(エッチ)度	★★
お買得度	★★★★

トランプあり、アダルトありの楽しい統合RPG

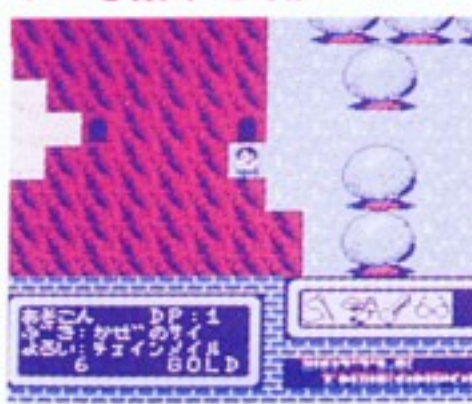
アオミドリは緑、ミドリアオはあくまで青であるとするなら、このゲームはロールプレイング風トランプゲームではなく、テーブルゲーム風ロープレだ。マニュアルには「ロープレ好きの人間が作ったもので…」なんてことわってあるが、これはテレ。トランプとロープレをみごとにブレンドした秀作である。

「トランプの世界」に迷い込んでしまった主人公の女の子。カードゲームで勝負しながらパワーアップし、4人のクイーンを倒せば家に帰れるというのがストーリー。まず、少ないお金をもとに、最小限の武装をする。これはロールプレイングの常道だが、設定がおかしい。いい洋服を着ると、HPならぬDPが上がる。キズついたときは、病院とか宿ではなく、洋服屋さんでほころびをつくろってもらう。持ち歩ける「薬」に相当するのが「金の針」。ほかにサイコロが重要なアイテムになっていて、出た目によってバトルシーンでのボーナスポイントが増える。

▲ゲームスタート。まずは街に入って、身じたくを整えよう！

▲酒場には重要な情報がいっぱい。必ず一杯やっていこう

酒場で情報を仕入れたら、フィールドに出よう。スライムではなくて、かわいい2等身の女の子が挑戦してくる。ここでカードゲームのモードに。6枚の手札のうち、2枚を「攻撃」と「防御」に割り当て、ボーナスポイントをプラス。攻撃と防御の数の大きさで勝負！

▼やった！ ようやくトンネルを抜けたぞ!!

このとき、数の差は、大きくても小さくても同じ。ダメージを与えた回数が問題なので、大差で勝とうとせず、防御にもポイントを回そう。うまくダメージを回避しないと、稼いだお金は、みな「治療費」に化けてしまうぞ。

バトルシーンがトランプゲームで、しかもプレイヤーの判断次第で勝負が決まる点はすごくいい。ロールプレイングは好きだが、バッタだのヘビだのを相手にするのはいい加減うんざり、という人には絶対のおすすめだ。

フィールド、塔、ダンジョンをかけ巡り、いよいよクイーンとの対決。この場面では、やっぱり同人ソフト？ ダメージを与えるたびに一枚ずつ脱いでいくのだ。金の針をため込んで、やっつけちゃおう。

ディスクアクセスが遅いのはハードの責任として、残念だったのはレベルアップしないこと。いいサイコロが手に入ると、ザコとの勝負ではまず負けなくなり、ゲームの緊張感が失われてしまうのだ。このあたりのバランスがよくなれば、もっともっとおもしろくなりそうだ。

▲2人目のクイーンの登場だ。最強のカードで攻撃してくるので、金の針がないと無理だ

▲こんなかわいい女の子たちが"敵"なのだ。カードを飛ばし合うアクションも楽しい

同人サークル Entry No.25

SYSTEM BOYS

（システム ボーイズ）

新ジャンルに挑戦!! レースアドベンチャー

ついに新ジャンルのゲーム登場。その名もレーシング・アドベンチャー。ドライビングテクニックを駆使して、恋人を捜し求める。なかなかザン新なゲームだ。

まずはカーレースを素直にやる。最初は直線だから安心。しばらく走ると、道の両脇にいろんなお店が出てくる。2車線のうち、そのお店側の車線を走っていると、自動的にグラフィックが表示され、いろいろな情報を提供してくれる。なーんだ簡単! なんて思ってると、コースがだんだん難しくなってくるので、最大限にカンを働かせてルートを選ばないと、障害物に激突して、即ゲームオーバーに。

▲車線は2本。ガソリンスタンドの前までくると、右側のウインドウにグラフィックが表示される。もし止まらずに先へ進みたいなら、お店のある側と反対の車線を走ればOK。なかなかの親切設計なのだ

レースのスピード感＋アドベンチャー
SEA SIDE AVENUE

機種	PC-88シリーズ X1シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

イベントもいろいろ用意されているので、そうは先に進めないのだ。

ストーリーはよくあるパターンだ。免許取りたての主人公が、恋人とドライブしようと、彼女の家へ向かう。ところが途中で聞いた話だと、どうやら彼女に男がいるらしい…。大変だ! 急いで会って確かめなくちゃ。さーて、どうなることやら?

途中で婦警さんに捕まったり、急カーブが続く超難所コースがあったりで、スリル満点のコース設計がされている。ただ、ちょっと残念なのは操作性に難があること。コースの流れがなめらかでないため、慣れないうちは何度も障害物にぶつかってしまう。

とはいっても、市販ソフトにはない素晴らしい発想は絶対買い! ドライブゲームだけだと、緊張感は持続しても同じ操作の繰り返しなので、どうしても飽きがきてしまう。その点を、アドベンチャーの味つけをすることによって、うまく解消している。企画の勝利といった"SYSTEM BOYS"の作品でした。こういった新ジャンルがどんどん出てくると、同人ソフトの将来も楽しみになってくるね。

▲ガソリンスタンドのかわいい女の子。コースのヒントをくれるんだ

◀喫茶店のマスター。情報をくれるぞ

◀人助けも大切。彼女を手伝ってあげよう

◀恋人のイトコ、しのぶちゃん。でも…!?

◀彼女がくれた写真には、いったい何が?

写真の男は?

▶彼女の肩を抱く見知らぬ男。誰だ、こいつは? 不安になりつつも先へ急ごう!

おちゃっぴー PRINCESS

モノクロームの世界が新しさをかもし出す！

機種	PC-98・88シリーズ X1シリーズ
価格	800円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

グラフィックが白黒！宇宙の大レースに挑戦

画面が全編モノクロで表示されるSFアドベンチャー、それがこの『おちゃっぴーPRINCESS―夢のジャグラレース』。勝気でお茶目でオテンバな、チェル星王女のアムネリスは、バースデーに父君ランド陛下からもらった、新型スペースマシンの性能を確かめたくて、ウズウズしていた。そんなとこへ「ジャグラレース」開催のニュースが入ってきたから、さぁ大変。これを彼女が放っておくワケがない。小姓のフローリーを無理やりひきずり出し、出場することになった。いよいよスタート！アムネリスは、近道をしてレース開始直後、わがままな先回りをしようなんて、とんでもないことを言いだす。渋々うなずくフローリーだが、やはり悪いことはできないもの。宇宙海賊の船に捕まってしまうのだ。やれやれ…。キミは、ひとりで逃げ出したい気持ちを抑えつつ、あのこ憎たらしいアムネリスを連れ、ここから脱出することができるか!?

ストーリーはこんな感じで進むが、モノトーンのグラフィックが予想以上に雰囲気を出していたので驚いた。サークル側としては、昔の映画っぽい感じを出したかったそうだが、その狙いはうまく成功している。アドベンチャーといえば、グラフィックの処理にどのサークルも四苦八苦しているが、こういうパターンには、かえって新鮮さを感じる。お・み・ご・と!!

ゲーム内容は、さして難しい謎解きもないので、スムーズに先へ進んでいくだろう。レース復帰後のやり方次第で、2通りのエンディングが楽しめるという、なかなか心憎い演出も用意してある。

コミックっぽい軽いノリが楽しめるので、本格推理モノに飽きた人にもおすすめできる、なかなかのソフトだ。

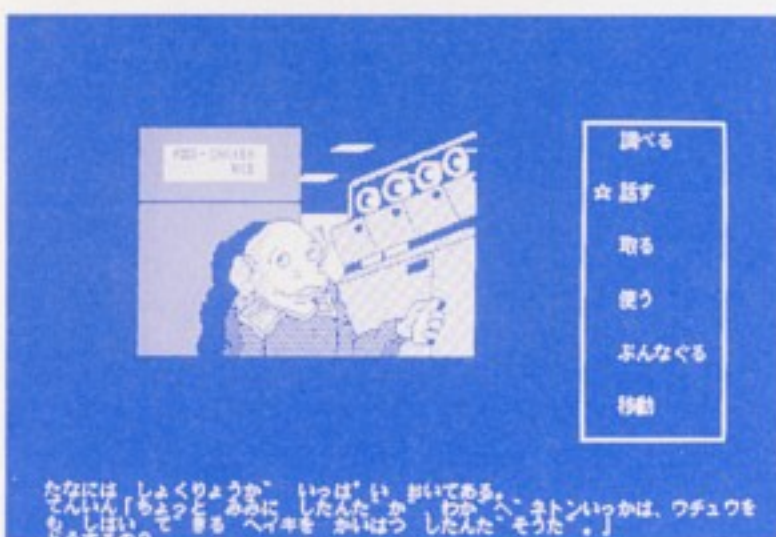
登場人物だ

アムネリス姫

▲このゲームの主人公。ジャグラレースに、小姓のフローリーと参加。勝気な女の子

フローリー

▲アムネリス姫を助ける少年。気難しいお姫様の世話は大変。だけど放っておけない

▶捕われたスターシップの中。さて、姫を救い出さねばならないのだが…。

▶すべてのコマンドを試してみること。セカンドドラックもいくつかあるぞ

◀スターレースの最高峰、ジャグラレースのスタート

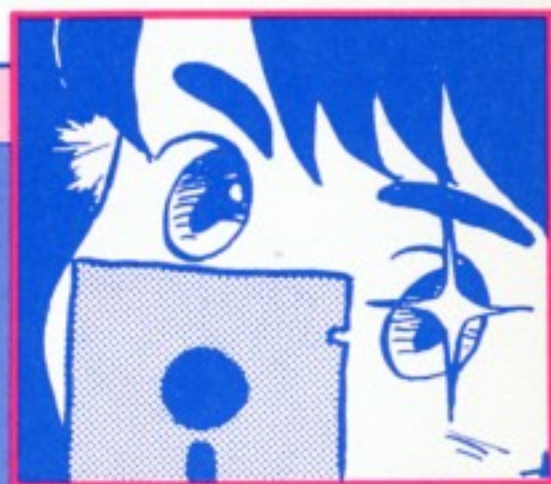
▶ズルして近道しようとしたら…アララ、海賊船だ！

捕われた姫の運命は？

▶やっと捜しあてたお姫様。しかし、彼女は敵のボスの腕の中に…さて、どうする？　うまく助け出してレースに復帰しなければならない。時間がない。急げ、フローリー！

▼船内には協力者も。このおじさんは、重要人物のひとりだ！

同人サークル Entry No.26

UJ(ユージェイ)ソフト

ボールを当ててブロック作り！逆転の発想だ

『ブロック崩し』ってゲーム知ってる？ 飛んでくるボールをバーで跳ね返し、ブロック塀に当て、ブロックを一つずつ消していくやつ。『アルカノイド』のルーツといえば、わかるかな…。でも知らないかもしれないね。このゲームが流行(はや)ったのは1978年。11年も前だもん。現在のパソコンの原点ともいえるアップルIIが発売されたのが、その前年、国産のパソコンが最初に発売されたのが、その翌年、というぐらい昔だから。もちろんパソコンゲームとしてではなく、ゲームセンターのアーケードゲームとして流行ったんだけど。すごいブームだったね。

話が横道にそれたけど、それでは『Ariate』について説明しよう。さあ、ブロック崩しをやるぞ、と画面を見て驚くかもしれないけど、最初はバーとボール以外、何も表示されないんだ。ボールが壁にぶつかるとそこにブロックがひとつ出現し、それを繰り返して、ブロック塀を完成させるってワケ。従来のブロック崩しを逆回転で見るような感じだね。

1面はわりと楽にクリアできると思う。しかし、2面目から出てくる障害物が曲者(くせもの)だ。障害物と言っても、単なる点なんだけど、非常に小さくて見にくい。そのため、ぶつかった際、ボールがどの方向に進むかまったくと言っていいほど読めないんだ。これはかなり苦労しそう…。

といっても怯えないように。バーが大きいし、いざというときはヘルプコマンドでボールの位置を変えられるから大丈夫。

逆ブロック崩しという発想は、思いつきそうで思いつかないという点で評価できるね。続編の〝2〟も発売されてるよ。

ブロック崩しの逆版だ

Ariate アリエート

機種	PC-98シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	ACG

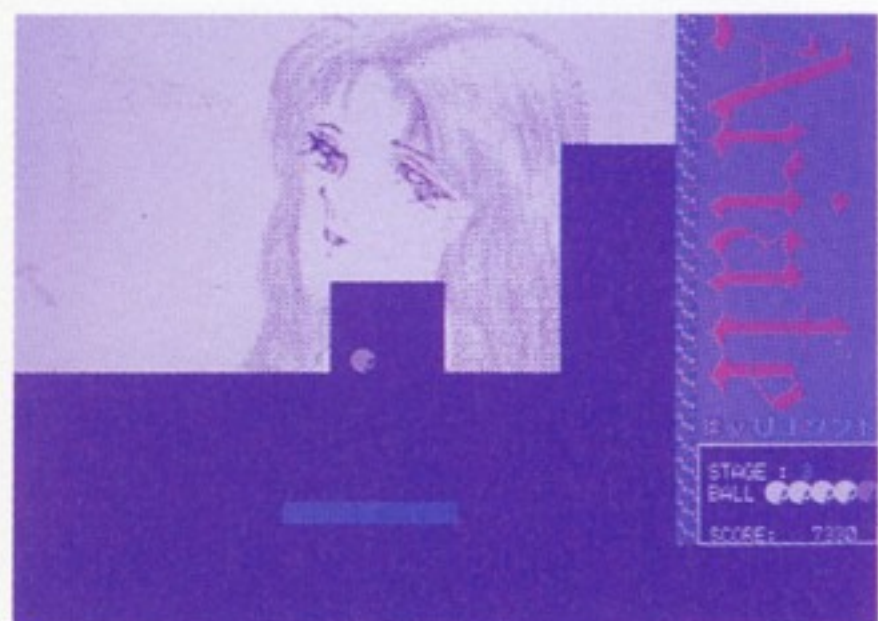
5つ星 SOFT CHECK

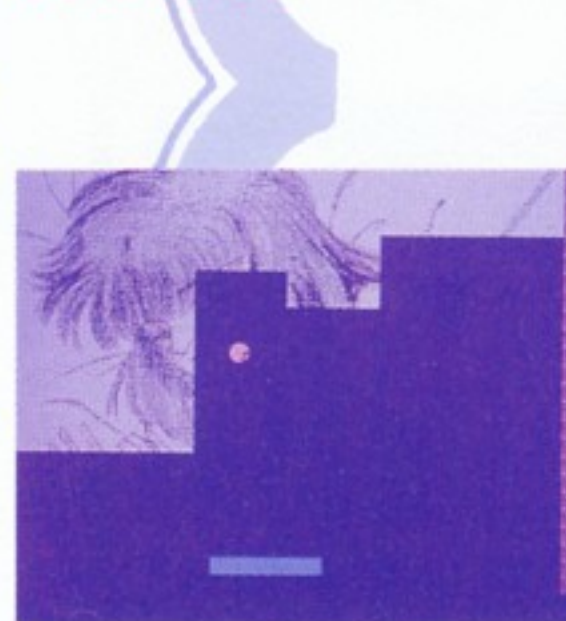
項目	評価
ストーリー性	★
グラフィック	★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

▲おっ、これはどうやら女の子のCGらしいぞ

▲やっとブロック塀が完成したぞ。フー、おつかれさま

▲完成後は、じっくり女の子の観賞だね。かわいい子だなあ

▲あと一つで、1面クリアだ。この面はイージーだから、テクニックをマスターするのにもってこいだ

▲右端が残りすぎてしまったな。なるべく均等に増やしていくほうがベターなんだけどなあ

▶「まいった」というときは、ヘルプコマンドで、ボールの位置を移動できるよ

◀障害物が目安の点線と重なって、ボールがどこへ飛ぶかわからない

完成度の高い3D迷路＋パズル

Heiress
エリス

機種	PC-98シリーズ
価格	800円
ジャンル	パズルゲーム

5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★
グラフィック	★★★
BGM	★★★
H(エッチ)度	
お買得度	★★★★

迷路内でパーツを集め、15ゲームで組み立てよ！

3D迷路ゲームとパズルゲームの2つがエンジョイできる一粒で二度おいしいソフト。

まず3D迷路からチャレンジ。迷路内に散らばった19個のパズルのピースを集めるのが目的だ。目の前の道を見て方向を決め、進んでいく。向いている方向と距離は右下のウインドウに示されている。

迷路だから当然といえば当然なんだけど、レーダーを見てあの方向にピースがあるなと向かっていくと、そっちには道がなかったりして、イライラさせられる。運悪く、バクダンやドラゴンなどの悪人に遭遇するとパワー・ダウン。パワーがなくなるとゲームオーバーだ。だから、マッピングしながら進むのがベターだね。

◀パーツが少しずつ集まってくるぞ

▲右に曲がるかUターンするしかないな。東に向いているから右に曲がると、南に進むわけだな。パーツはあと3つ。もうひとがんばりだ

無事すべてのパーツを集め、迷路から出るとパズル。バラバラの15個のピースを順番に並べ替える15ゲームだ。ただし、このゲームは、いままで集めた19のパーツで15ゲームならぬ19ゲームにトライ。きれいに並べ替えれば、集めたパーツがいったい何だったのかわかるわけだ。3分以内にクリアできると、おまけのスペシャルCGも見られるぞ。

いやー、プレイしてみて驚いたね。グラフィック的にも迷路の難しさも同人ソフトとは思えない出来。「同人ソフトはHソフトばっかりで…」とお嘆きのあなたにも、きっとご満足いただけることうけあいだ。希望をいいだすときりがないけど、しいて言えば、もう少し迷路面を増やせば、もっと完成度の高いゲームになったんじゃないかな。途中、唐突に女の子のCMが出てくるところなんかユーモアがあっていいね。

◀マニュアルモードでルールを説明してくれる気配りあり

▼ワッ出た。パワー・ダウンか？　よく見ると何だ、女の子の宣伝じゃないか

▲19個のパズルピースを探し出し、ようやくここまでたどり着いた。3分以内にグラフィックを完成させるぞ！

こんなやつらにご用心

同人サークル Entry No.27

STUDIO めんたんぴん

変態大好き派のための？アドベンチャー

だれにでもできるSMごっこ講座 奴有夢

機種	PC-88シリーズ
価格	1,500円
ジャンル	AVG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★★★
お買得度	★★★

マゾの味はバイブの味？「調教」の道はきびしいぞ

『SM講座』と銘打たれたこのゲーム、「ヤサシイキモチ　ハ　ステテ」「アクノココロ　ヲ　モッテ」やらなきゃいけないんだそうな。念の入ったことに、最初に「サディスト」役をやることを確認させられる。NOだとゲームが進行しないので、イヤイヤ（喜んで？）YESに。以下、やたらと説明（ト書き）が多く、スペースキーを押し続ける。電脳紙芝居といった趣すらあるが、カタカナばかりで、結構読みづらい。

主人公は、「ソドム女子学園」の化学の先生。3年生のミユキをマゾに調教するのが目的だ。ストーリー上、ミユキちゃんを含めて4人の女の子とSMプレイを楽しむチャンスがある。

最初は、同僚の英語教師リエコだ。ただし、職員室でいきなりバイブを挿入。やりすぎると、教頭先生に見つかってクビになったりする。このゲーム、一貫してそうなのだが、能書きとは裏腹に、抑制心というかヤサシイ気持ちをもってないとダメ。サディスト道も、攻めの一本やりではうまく成就しない、というあたりは好感がもてる。

リエコと楽しんだあとは、16歳の女子高生、その友人のマユミをうまくモノにし、いよいよ…。

込み入ったストーリーとかがあるわけではないので、Hなプレイを十二分に堪能できる。最後はカンチョープレイになったりするのだが、恐れ入るのはバイブ・シーンの多さ。ちっちゃいのから、バック専用？まで、いっぱい出てくるのだ。アイテムによって反応が違ったり、もう少し分岐が多くてもよかったかもしれないネ。

▲これが、「標的」のミユキちゃん。ちょっとタレ目のかわいい子だ。オトコ嫌いで通っているが、そのワケは…

▶大胆にも職員室内でSMプレイを開始！

▶バイブ2本攻めに悶絶するリエコ

ああ無念！ やりすぎもやらなすぎも…

女性に優しすぎると、結婚するハメに。このゲームじゃ「挫折」の道だ。かと言って強引すぎても失敗するぞ。

▲▶ナワ、ロウソク、バイブ…、いろいろ出てくるが、きわめつけはやはり浣腸！

Galっ子Card

ちょっとずつ見えるHなポーカーゲーム

機種	ＰＣ-88シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	テーブルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★

大穴を狙え！ 1ペア、2ペアじゃ勝てないぞ！

ポーカーに勝って女の子のヌードを見る、というまことに目的の明快なゲームだ。どんなふうにすれば裸を拝めるか、ご紹介しよう。

女の子は、14歳のエミちゃんから20歳のキミエちゃんまで5人いる。ひとりを選択すると、画面右上に登場。みんなとってもかわいいけれど、すぐに見られるのは顔だけだ。次にカケ金を聞いてくる。持ち金は100しかないので、とりあえずは10とインプット。するとカードが配られる。

残したいカードの番号を入力。カードの上に赤いラインがつくのを確認して、リターンキーを押すと…カードがチェンジされる。めでたく役が完成すると、画面の左側に、少しずつマドがあいてくる。これがなかなかおもしろい。ミジン切りとでも言ったらいいのだろうか、画面を5段に分割し、さらにそれを細かく切断したタンザクが、ランダムにオープンしてゆくのだ。

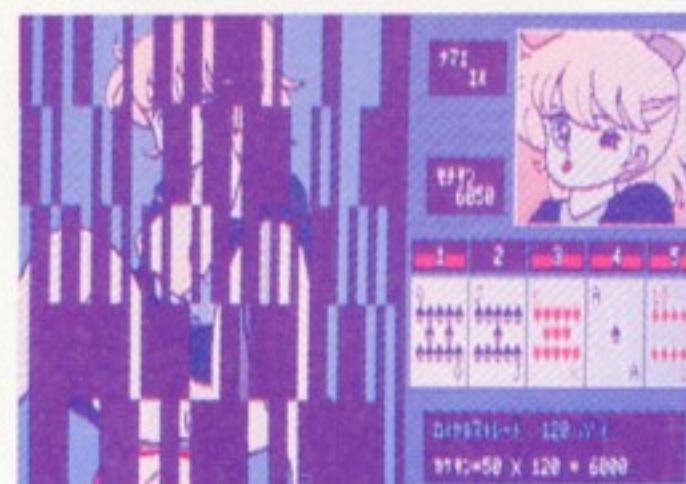
最初、少しだけ見えてきたときなどは、何が現れるのか、ワクワクさせられる。アレッと思ったのは、1ペアだ。役とみなされないのだ。なかなかアガれないときは、恨めしい気分になってくる。持ち金が減っても、マドは閉じないが、アガっても、もとの金額を超えないと、新しいマドはあかない。

まったく進展がないままにゲームオーバーになること数回。このやり方ではラチがあかないと判断し、一度に50カケることにした。2回失敗したら、すぐゲーム終了だが、これを繰り返しているうちに、4カードを引き当てた。配当は、3カードが5倍なのに比べ、なんと60倍。持ち金は一挙に3000となり、画面は半分くらいオープン！ チマチマやっているんじゃラチがあかないのだ。

「宣伝」によると、このゲーム、本来のアドベンチャーが間に合わず、急きょピンチヒッターとして出品されたものらしい。絵が5枚しかないのはさみしいが、それにしてはいいデキだ。ただ、ときどき暴走まがいのことが起きて、肝心の絵がすぐに見えてしまったりする。3人目まではまじめに「勝負」したが、4、5人目は、わざと○○して、絵だけ見てしまった。マ、これはご愛敬。

最後までこだわるんだけど、やっぱりポーカーなんだから、1ペアも役に入れてほしいなあ！

▲これがエミちゃん14歳。さて、いくらカケるかな

▲マドが8枚あいたとこ。いちばんエロティックなシーン

▲みごとにJを引き当て、ロイヤルストレートの120倍！

▲マキちゃん（18歳）のHな絵も、ほとんど完成。ここまでくるには、大きな役を2～3回は作らないとダメ。"大穴"を狙っていこう！

ポーカーのお相手の すてきな美少女たち

▲5人の美少女を相手に、ひたすらカード合わせにガンバると、こんな絵が楽しめる。だんだん配当が悪くなるとか、ルール設定にもう少し工夫があるともっとよかった…

同人サークル Entry No.28

環境研

写真付きエリアMAPを大公開しちゃうぞ!!

ディスク3枚組で、なかなかしっかりしたステップアップ式のアドベンチャーゲームに仕上がっている。それが、この『あやちゃんすうぷれっくすII なつきさんふるぱわあ』である。

前作でみごとに事件を解決したあやちゃんのところへ、お姉さんのさちさんが飛び込んできた。

「どうしたのお姉ちゃん!」

「大変よ。友達のなつきが、だれかにさらわれちゃったの!」

というわけで、お姉さんと2人、なつきさん捜しに出かける…というストーリー。

全体が5エリアに分かれていて、エリアごとにプロテクトがかけられているのだ。みごと謎を解決すると、そこでオートセーブされる。なかなかの親切設計だ。

▼彼女が主人公のあやちゃん。とっても元気な女の子だ

あやちゃんすうぷれっくすII

なつきさんふるぱわあ

機種	PC-88SR以降
価格	2,000円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★
お買得度	★★★

このソフトのいちばんの特長は、グラフィックの多さ。事件解決までに(プロローグも含めて)、全70の画面を見ることができる。これで2,000円は安いっ! と思ってしまうほど、たくさんの楽しいグラフィックが入っている。

謎も相当入り組んでいる(ように見える)し、やっていて結構ノメリ込んでしまう。エリアごとの謎のバランスもOK。ただし、アドベンチャーの最大の弱点なんだけど、すべてのシーンですべてのコマンドを試すと、結局は解けてしまうワケで、もうちょっとヒネくったところがあってもよかったんじゃないかナ、と一プレイヤーとしての感想は残った。

前作から続けてやってみると、人物に対する思い入れも重なって、より楽しめるはず。CGを勉強している人たちにも大いに参考になるこのソフト。試してみる価値は十分にあるゾ!

思わず女の子と

◀公園で石にけづまずいたあやちゃん。この先には…?

▲なんと女の子とキスしてしまった⁉ えーん、どーしよー!

▶ハンバーガー屋さんでバイトするお姉ちゃん。なんとなくサマになってるネ

▲お金がなくて困っているあやちゃん。いったいどうするのかナ?

◀実在のモデルがいる男の子。注文違いのハンバーガーを、平気で食べてしまうらしい…

前作に続いてのドタバタアドベンチャ〜!?

エリアごとのMAPは、そう複雑になってるワケじゃない。エリア1と2のMAPを、グラフィック付きで大公開しちゃおう。ねっ！ 簡単でしょ！ これなら方向音痴のキミでも、バッチリプレイできるはず。

ここで紹介した写真はたくさんあるグラフィックのごく一部。アイテムを入手したり、情報を得たりすれば、いろいろ変化してくるんだ。もちろん、ハプニングやイベントも起こるからね。

ひとつ注意しなければいけないのは、エリア1では「北と南」だけど、エリア2は「あっちとこっち」になっている。迷いやすいから気をつけて！

▼エリアⅢは、とある屋敷の中が舞台。どの部屋から入っていくか、キミのカン次第だ！

AREA I

女の子

本屋

店内

スタート

恥公

空地

とりあえず、2人で情報を集めに外へ出たあやちゃん。本屋さんへ行ったり、恥公（はちこう、と読む）に行ったりと、結構忙しい。ポイントは泣いてる女の子。彼女のためにあることをしてあげると、話がスムーズに展開する。ケッサクなのは、女の子とキスしてしまったあと。ストーリーの流れがメチャ笑えるのだ。すべての謎が解けると、自然に次のステップへ進むことができる。セーブもそこでされるよ。

AREA II

「変な男が公園にきた」という情報を得た2人は、さっそく捜査開始！ でも、どういうわけかお姉ちゃんは、ハンバーガーショップでバイトするハメに。あやちゃんひとり、どこまでヤレるか!?

ハンバーガー屋

絵かき

スタート

ベンチ

広場

同人サークル Entry No.29

SOFT HOUSE（ソフトハウス） 印度人（インドジン）

ブロックを崩したあとに現れるものは…!?

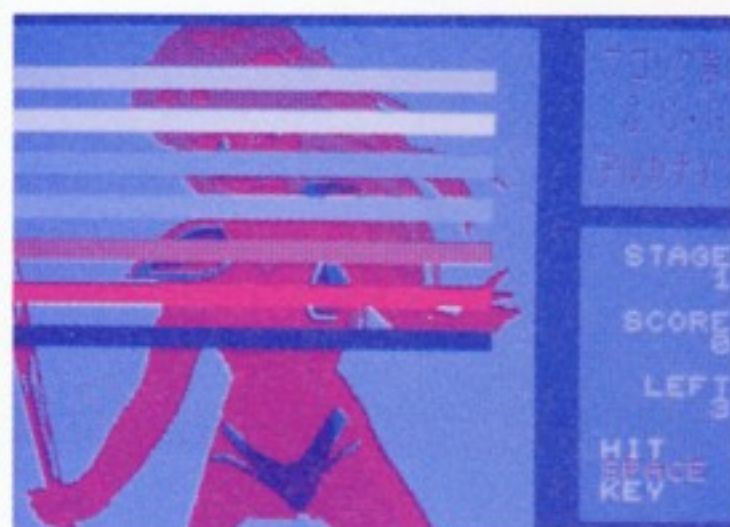
アルカナイゾ、アルカナイゾ!? あれっ、どっかで似た名前を聞いたことあるなと思った人もいるんじゃないかな? そのとおり。この『アルカナイゾ』はあの『アルカノイド』によく似たブロック崩しなんだ。なぁーんだブロック崩しか、とバカにしちゃいけない。アクションゲームの王様といっても過言ではない。なかなかのものを感じさせてくれる。

操作方法は簡単。スペースキーとテンキーのみで、らくちんらくちん! ステージをクリアしたときに出てくるキャラクターも、これまたかわいい。しかも、キャラクターのタイプがそれぞれ違っているので、ステージをクリアする楽しみが広がっていく。

単純だけどおもしろい! アルカナイゾ

機種	PC-88SR以降
価格	800円
ジャンル	ACG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★
お買得度	★★

▲これがステージ1の最初のグラフィックだ。うしろに人の姿が写っている。こ、これは心霊写真だ! そんなことないって

▼かわいい女の子がこっちを見て笑っている。女の子に応えなきゃマナーに反するぜ。ステージ2のグラフィックだ

しかし、なんといっても『アルカナイゾ』の特長はパスワードがあること。たとえ、途中でゲームオーバーになっても、パスワードを覚えておけばゲームオーバーになったステージからプレイできるんだ。そしてなんと、ステージをクリアしなくてもグラフィックを見ることができる! これは一瞬なんだけれど、頑張ってもなかなかクリアできない人のためにうれしい配慮だ。親切だねー。

このゲーム、ブロックに当たったかどうかの判定がいささかあいまいな点はあるが、美しいグラフィックといい、かわいいキャラクターといい、なかなかの出来。最初はどこにボールが飛んでくるか、予測がつかなかったり、思わぬところからボールが抜けてきたりして、苦労するかもしれないけど、慣れれば平気。

複雑なゲームが増えるなかで、こんなに単純に熱中できるゲームがあってもいいんじゃないかな。さぁ、今夜はみんな、『アルカナイゾ』を徹夜でクリアしよう!

▲ステージ1の心霊写真?の正体はこの女の子。まるでアマゾネスみたい。くい込みがたまらない

キミはすべてのSTAGEをクリアできるか?

► STAGE 2

▲ステージ2はかなり楽。これはおいしい。なにもしなくてもブロックが勝手に崩れるんだから…

► STAGE 3

▲前半の最難関がこのステージ。画面両端のブロックをいかに崩すかがポイントだ!

► STAGE 4

▲後半のうち、比較的楽なステージ4。一気に片づけよう。クリア後のグラフィックがきれい

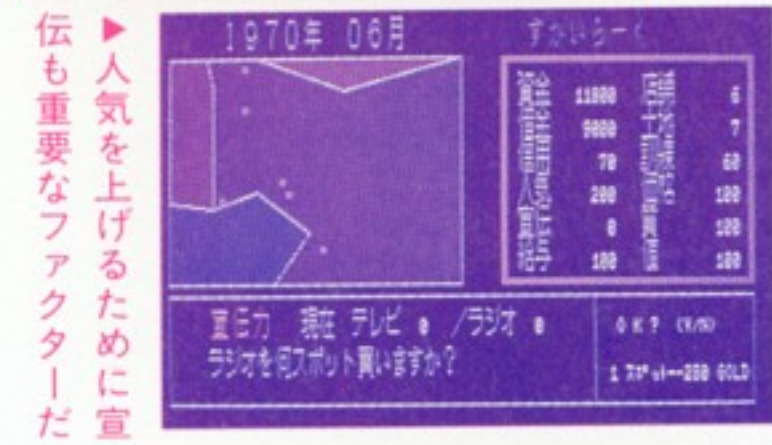
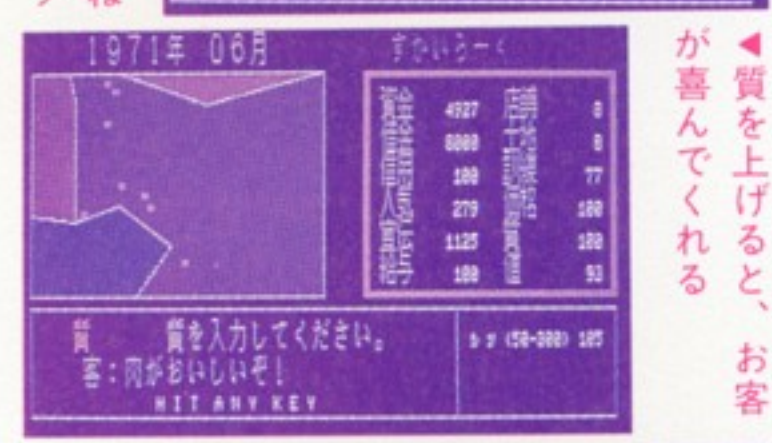
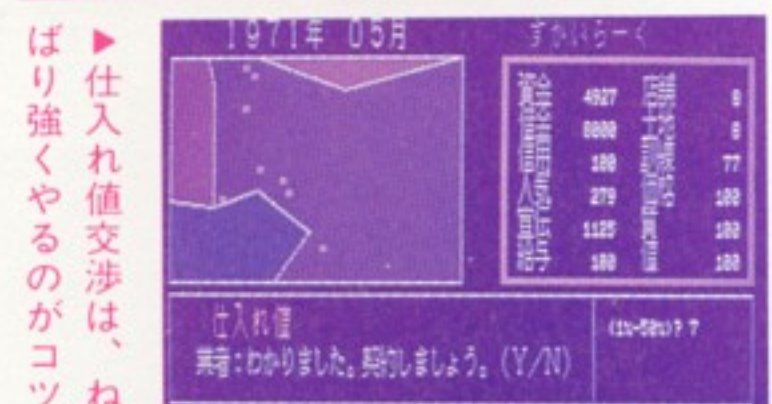
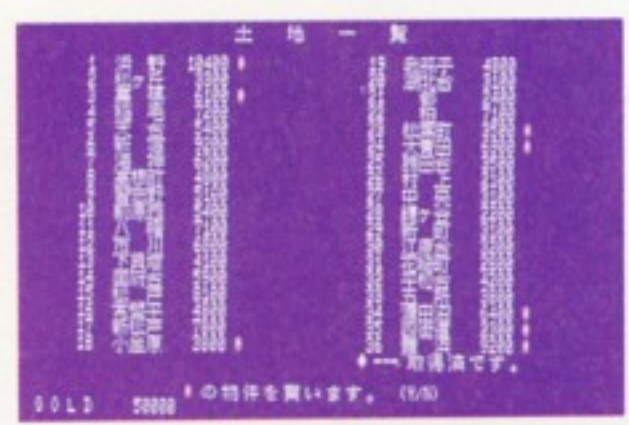
同人サークル Entry No.30

まってたんだから…編

Studio System Down
（スタジオ システム ダウン）

キミは若手実業家。千葉を制し、金を稼げ！

同人ソフトの世界では、チョイト珍しいシミュレーション。キミは若手実業家になり、千葉の各地(ちなみにこのサークルは千葉県人によって成る)にファミリーレストランを建設するのだ。そして、決められた期日までに、目標の純益達成を目指し、汗水たらすのだ。果してキミは、千葉のレストラン王になれるか？

発想が現代的で、なかなかユニーク。イベントもかなりしっかりしている。企業用の若手育成シミュレーションに通じる部分がある。とはいえゲームはゲーム、楽しめる要素は多いほうがいい。だからグラフィックもがんばってほしかった。すべてをテキストデータで示し、唯一グラフィックと呼べそうなのは、店をオープンしたときのMAP上の赤い点だけ。

しかし、中身のオモシロさは120％オススメだ。まずは土地の買収、続いて開店。基本的にはこの繰り返し。その中で納入業者との価格交渉やら、商品の質、定価の変化への気配り、それにともなう社会的信用。テレビやラジオのスポットにおける人気の上下。従業員の給与設定と彼らのサービス(態度)の向上。そして業績がふるわない店舗の閉店。経営者のキミがやらなければならないことはゴマンとあるのだ。

目指せ！ 千葉のレストラン王!!
食商戦三国志

機種	PC-88SR以降
価格	1.000円
ジャンル	SLG
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★
BGM	
H(エッチ)度	
お買得度	★★★

1 ロイヤルホスト
2 すかいらーく
3 デニーズ
4 ココス
5 京樽
6 東京大飯店
7 東京大飯店

社名を決定します
PLAYER 1 INPUT NO. 2
ゲーム終了年数 (1-30) 10
ゲーム終了収益 (10-150)オク 10
よろしいですか (Y/N)

▲社名は7つ登録されているが、もちろん自分の好きな名前でやることもできる。また3人プレイも可能

01 土地一覧　08 訓練
02 所有一覧　09 賞与
03 土地売買　10 宣伝力
04 開店閉店　11 給与
05 借用返済　12 SAVE
06 価格　13 PASS
07 仕入れ値　14 倒産宣告

▲コマンドは全14個。〝倒産宣告〟なんていうのまである

◀土地ごとに価格も違う。年々上昇していく

▶仕入れ値交渉は、ねばり強くやるのがコツ

◀質を上げると、お客が喜んでくれる

▶人気を上げるために宣伝も重要なファクターだ

黒字だ！

買収できる土地は全36カ所。どこに開店させていくかも重要な要素だ。「そんなこと言っても、千葉の土地柄なんて、ワカンネーヨ！」なんて人のために、ちょっとした資料もマニュアルに付いているので参考にしよう。また、一カ月ごとに変化していくアレコレの数値をしっかり見つめ、12月の総決算には是が非でも良い結果を出してくれ！

指先の動きばかりが気になるゲームにアキアキしていた人にはぜひともオススメ。頭をフル回転させて、千葉を舞台にがんばってみては!?

1970 年度決算報告書
すかいらーく　収入 支出 合計　仕入れ 人件費 宣伝費
27564
7482
6400
10200
+3482

同人サークル Entry No.31

ソフト SOS
エスオーエス

放課後は、何かありそうな予感がします…!?

ただHを見せるだけのアドベンチャーが多かった同人ソフト（それも好きだけどね）。そんななかにあって、ちゃんと内容を楽しめるものが出始めているってのは、なんともうれしい傾向じゃありませんか。クリアしたときに満足感があるか、疲れだけが残るか、これが良いゲームと悪いゲームの差だと思うんだよね。グラフィック表示のスピード、適度な難易度、音楽…いろんな要素はあるけど、プレイヤーの立場で作られてるソフトってなかなかないんだよね。

この『放課後』はもちろん前者、クリアして「やったー！」って感じ。目的は、やっぱりHなんだけど、ただじゃあヤラせて…イヤ、見せてはくれない。ゲームは、授業が終わったところから始まり、彼女との待ち合わせ、そしてH…と進んでいくんだけど、彼女との待ち合わせ場所へたどり着くのにも、ちょっと苦労しなくちゃいけないんだよね。もちろん、必要なアイテムだって手に入れなきゃいけない。あまりモタモタしてると、彼女は置き手紙を残して帰っちゃうしと、その辺の難しさが、ほどよく仕上がっていて、何度かゲームオーバーになってもつい最後までやり通しちゃえるんだよね。おまけに、きれいな不良少女A（古い！）や、手を出しちゃいけない保健委員とか、文化祭の準備のお手伝いとか、誰もいない静かな図書室なんてのも出てきたり、思わず高校生時代が懐しくなってしまうぞ！　おじさんは。

ソンナもんで、作ってるのは高校生かと思いきや、ちょっと違うようなんだよね。ソフトを立ち上げるとき、あるキー（どのキーかはマニュアルに記載されている）を押すと開発スタッフの、涙、ナミダの物語が映し出されるんだ。おじさんの悲哀に、思わずもらい泣きしそう…。

ストーリー、バッチリの『放課後』。ソフト作りにかけられる時間は、あんまり取れないかもしれないけど、もっともっと頑張ってほしいね。とくにグラフィックの面で、他の同人ソフトに負けないよう新しい試みに挑戦して、美しいグラフィックに、おもしろいアドベンチャーってのを作ってほしい。

満足度100%のオモシロアドベンチャー!!

放課後

機種	PC-88シリーズ FM-7・77シリーズ
価格	1,200円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★

▲彼女と保健室へ出向いてみれば、なんと先客。放課後ならではの光景を繰り広げている。ここまで来てどうしよう…

▲保健委員の彼女とまでイイこと…なんて虫がイイ!?

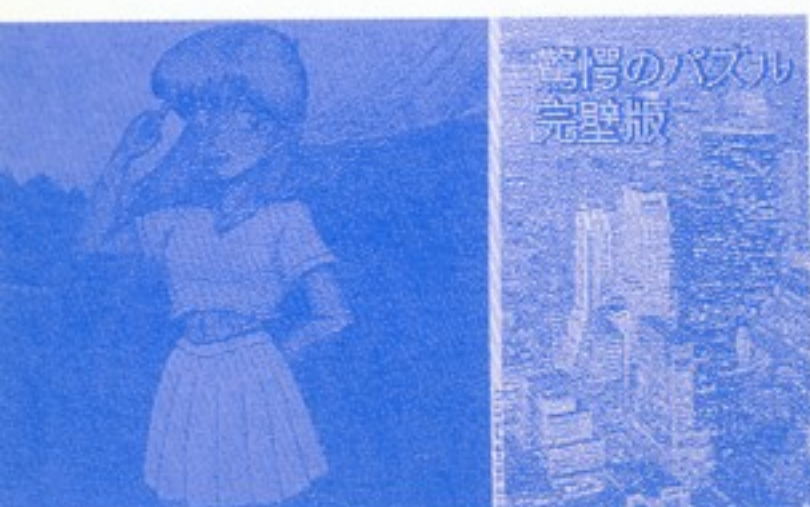
▲ちょっと大人びた彼女には、手を出さないほうが…

◀やっとここまで来たのに、いきなり「マンネリだわ！」。どうやらアイテムが足りなかったようだ

同人サークル Entry No.32

Brain Four（ブレイン フォー）

「うーむ、むずかしい!」本格派向けのパズルだ!?

お茶などを飲んで休憩していたときのことだ。「こんなところにイタズラ書きをしたのは誰だ」などと言いつつ、ある編集者がティッシュペーパーでディスプレイのガラス面を拭き始めた。アッと思い出し、「拭かないで」と叫んだが、すでに画面はほとんどきれいになっていた!

▲完成予定図がアンダーぎみに表示される。パズル画面の右側では刻々と時間がきざまれていくのだ

▲▶黒いブロックが動き回って、絵はバラバラ事件に…。アセラずに、1段ずつ完成していくのがコツ。2段完成したぞ!

似かよった配色がうらめしい! 驚愕のパズル完璧版

機種	PC-88シリーズ
価格	800円
ジャンル	パズルゲーム

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★
お買得度	★★

このゲーム、最初に正解の絵が現れ、次にランダムにシャッフルされる。プレイヤーは、バラバラにされた絵をもとに戻せばいいのだ。そこで、最初に絵が出た瞬間に、ダーマト（ツルツルしたところなら、拭き取れる赤エンピツ）で、輪郭を書き込んでしまえば、絵合わせがグーンとラクになる、というわけだ。

まあこれは余談だが、この種のパズルは、慣れないと結構手こずるものだ。絵の移動を黒い空白ブロックを使って行うため、手で駒を動かすような気分になれないのも原因の一つかもしれない。その点、このソフトは、二つの動かし方を用意してくれている。ノーマルでは2、4、6、8キーと「黒ブロック」の動きが対応し、リバースだと絵の駒（つまり「黒」とは反対）に対応する。どちらか、自分にフィットするほうを選べばいいのである。

駒の数は1・2枚目が16、3・4枚目が24と増えていく。制限時間、移動カウント数も増えていくが、どちらがオーバーしても、最初からのやり直しになる。

絵は、Hじゃないがとてもきれい。音楽がないのはちょっとさびしいけどね。

それと、タイトルの「完璧」の文字が間違ってるのはご愛敬?

◀15枚を並べ直し、空白ブロックを右下へもってくると、16枚目が現れ1枚目が完成!

▼24枚ともなると、さすがに一度でクリアするのは難しい

◀制限時間を超えたら…ゲームオーバーだ

同人サークル Entry No.33

POP Soft ware

(ピーオーピー ソフトウェア)

不思議なパズルの謎を解け!!

Last Piece PartⅡ

機種	PC-98・88シリーズ
価格	1,400円
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★★
グラフィック	★★★★
BGM	
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★

思わず興奮! Hシーン満載のアドベンチャー

昨年のコミケで発表され、その上質なグラフィックで好評となった『Last Piece』の続編。今回も上質なグラフィックはそのまま、カワイイ女の子のHシーン盛りだくさんの、楽しいアドベンチャーに仕上がっている。

同人ソフトの場合、どうしても自分の世界から抜け切れないというか、自己満足で終わってるなあ、と感じさせるモノが多いんだけど『Last Piece PartⅡ』は、そのところを、ゲームの難易度を低くすることでカバーしている。解きやすさが、ゲームを楽しむリズムをよくして、スムーズにエンディングを迎えさせてくれる。簡単すぎてオモシロクなーい! なんてことをおっしゃるかたもおられるでしょうが、ディスク一枚に入るグラフィックの数と、それをもとに展開されるストーリーは、決して多くはないもんだから、難易度を上げちゃおうとすると、結局ゲームオーバーへ行き着くところが多くなるだけなんだよね。それじゃあ、やっぱりオモシロクない。せっかくのHシーンも、楽しーい気分のなかで見なくっちゃ、なえちゃうってモンだよね!

さーて、中身のほうは、もう正統派のHアドベンチャー。どうしても完成させることのできないジグソーパズルをめぐって起きた事件を追いかけ、Hしながらアレコレ考える。最終的には不思議なジグソーパズルを完成させて、行方不明になっていた亜梨沙を捜し出す(パズルを完成させれば、ちゃーんと亜梨沙が現れてくれるようになってるんだけどね)のが目的。お楽しみHシーンは2回。前作で、パズルを解いてほしいとたのんできた正美と、彼女の自宅でムフフッ。なぜか助け出すと裸で現れる亜梨沙に優しく接しつつ、エヘヘッ、って具合で、満足すること間違いなし!

PartⅠをやってない人は、ぜひとも入手してから、PartⅡへ進んだほうが内容もわかりやすいし、ストーリーも2倍楽しめるんじゃないかな!? 上質Hグラフィックとともに、Last Pieceワールドを満喫しよう!!

▲いきなりのカワイコちゃん。でもここは往来の真ん中。襲おうかやめようか…。ここは我慢?

▲ほーら、我慢すれば、道は開ける。制服少女をおいしくいただき!

▲パズルの謎を解けば、パズルの精が現れる。願いごとは慎重に選ぼう

▼いやーありがたい。パズルの謎を解いたら女の子がドーン。「優しくしてね」なんてことを言ってくれちゃうんだ

同人サークル Entry No.34

エレインソフト

私を春スキーに連れてってぇ
姫りんごレポート
えろてぃっくまじかるとりっぷ2

機種	PC-98・88シリーズ
価格	未定
ジャンル	AVG

5つ星 SOFT CHECK

ストーリー性	?
グラフィック	?
B G M	?
H(エッチ)度	?
お買得度	?

待望のエレインソフト！新作情報いくよ!!

正統派過激Hソフトでは天下一品の、〝エレインソフト〟。待望の新作情報をひと足先にドーンと紹介しちゃおう。それもなんと3本も。H大好きなキミたちにはこたえられないソフトばかりだよ！

同人ソフト通ならばもう知っていると思うけど、エレインのグラフィックは女の子が担当しているというから驚きだ。男だったらつい守ってあげたいなーって思っちゃうような可憐でHな女の子を、女の子が描いていたわけだから、なんというか不思議な気持ちになっちゃうよね。

『私を春スキー…』は、『愛乃にゅうろおだあず』番外編。スキー初心者の由乃(よしの)ちゃんがプロ級の腕前の由美ちゃんとのやりとりの中で、アバンチュールにしけこむか、ひとり楽しくオナっちゃうか…、もう最高のアダルトアドベンチャーなんだなーこれが!!

上級者ゲレンデで大転びしちゃう由乃ちゃんのスケベ運命を決めるのはキミの判断次第。イッちゃう由乃ちゃんを十分楽しめるんだから、それだけで文句ナシ！

さてお次は『姫りんごレポート』だよ！　これはエレインのプログラムコーディネーターのMESSIAH氏の構成によるソフトで、淫行教師が活躍する。現在、ラストスパートで日夜努力しているっていう話だから、みんなもうちょっと待っててね！　彼の努力に期待しよう！

さーてさて最後は前回でも紹介した、『えろてぃっく…』のパート2だ！

巫女(みこ)ナディアの娘、サラは、神官である叔父の乱暴によって秘められた力を解き放たれてしまう。

その力とは、果たして善か悪か…。

「いにしえより伝わりし血の絆、今その力を解き放たん」

予言者の言葉はサラの運命をどう変えてゆくのか？　幼なじみのマルカは？　そして魔女サディラルは？

完結編に向けてのこのサディラルの章の火蓋は切って落とされたのであった！

これらのソフトの発売時期はまだ未定だけど、あと少しで完成するとか。パソケットやコミケで見かけたらぜひ手に入れてプレイしてネ。

◀▼抱きしめたくなっちゃうような由乃ちゃん！　友だちの由美ちゃんもたまんなくかわいい

▼魔女のサディラル。彼女のその強い視線は、何を語っているのか？

▲スキー道具でいきっぱなしの由乃ちゃん。あーもったいない。ボクがイカしてあげるのに。かわいい顔して大胆だなぁ…

▲こちらも由乃ちゃんの恍惚の表情。こんな娘が彼女だったらなぁ…と思っているキミ！　同感だなー。

▶巫女ナディアの娘サラ。か弱いこの体に、謎色の血が流れているとは…。いやぁ、これほどの美人だったら、善でも悪でも、なんでもいいや！

同人サークル Entry No.35

MUGEN(ムゲン) LOOP(ループ) Software(ソフトウェア)

MUSIC 天の川　PROGRAM 柳　CHIEF 郁也　GRAPHIC 小早川

キミは4人の過激CGを見ることができるか⁉

同人ソフトの域を超えた！ と言いきっても決して過言ではないゲームがこれだ。アクションものの基本形ともいえるブロック崩しがその内容なんだけど、これがなかなか手強いんだ。

全部で4STAGEクリアすればいいんだけれど、1STAGEクリアするごとに女の子のプロフィールと大胆ポーズが画面いっぱいにキミを誘惑する。そっちのほうに気を取られて、あっ気なく大破する…なんてことにならないように気をつけてくれよ！

今回初登場の〝MUGEN LOOP software〟。ゲーム構成、グラフィック、BGM、どれをとってもグレードが高い！ 玉の反射角度も、不自然さを感じさせないし、クルクル回るバーも登場。BGMもSTAGEごとに変えていて、細かなところにも凝ってるなって感じだ。

ただひとつ難を言えば、読み込みの際、多少ロスタイムがありすぎるってとこかな。

それにしても過激でうれしいよねーまったく！ ちょっとSMっぽい雰囲気が、男心をくすぐってくれちゃうんだよな！

なにはともあれチャレンジしてみよう。1STAGEごと、キミの持ちバーは3つ。バーはテンキーで操作するが、慣れないうちはちょっと苦労するかもしれない。銀色のブロックは2度当てて初めて消えるから勘違いしないようにね！ と、ここまで書くとゲーム通のキミたちならなにかに気づくはずだ。そう、これはゲームセンターでお目にかかったことのある、あの『アル○ノイド』によく似ているんだナー。まぁそれだけにおもしろ度も充実しているから、総合的にはなかなかのソフトだ。

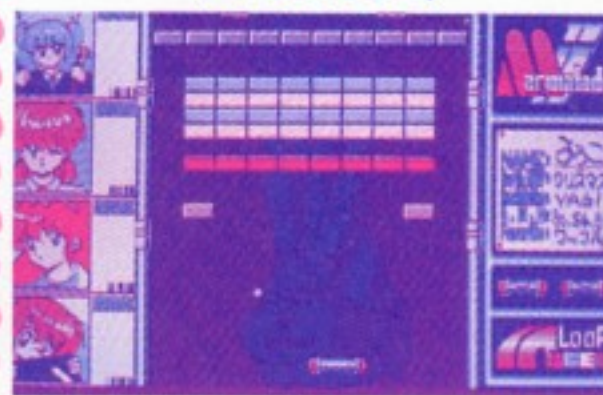
▲クリスマスがバースデイ。やぎ座のようこちゃんには、団鬼六もまっ青のロープ攻め！ かわいい娘をイジメちゃうのって、いいんだよね。いやいや鼻血もん⁉

女の子を脱がせるのはキミの腕次第！
Marmalade II

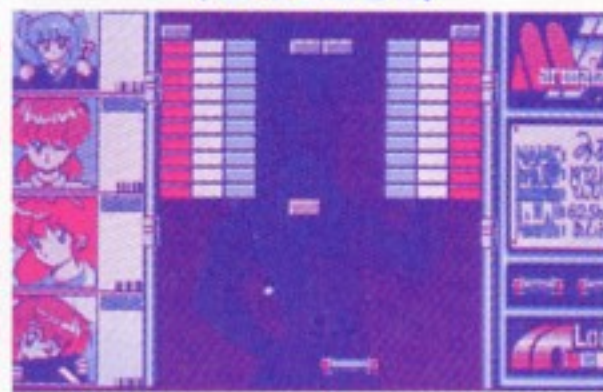
機種	ＰＣ-88ＳＲ以降
価格	800円
ジャンル	ＡＣＧ

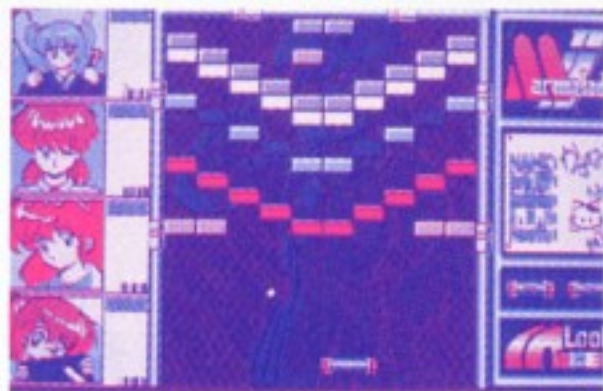
5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★
グラフィック	★★★★
ＢＧＭ	★★★★
H(エッチ)度	★★★
お買得度	★★★

▲あんみつが大好物のみあちゃんには、こんなスゴイ格好でいかせちゃうゾ！ うーん、たまんないね、このポーズ！ このアングル⁉

〈1 STAGE〉

▲このくらいはラクにクリアしてほしいね。まだまだ先は長い

〈2 STAGE〉

▲ゲーム好きのキミだったらこの辺から気合いが入ってくる⁉

〈3 STAGE〉

▲なかなか手強くなってきたぞ。ゲームオーバーが迫ってきた⁉

ずぁんねん！ GAME OVER

▲キミは何度このグラフィックにお目にかかったことだろう…。えっ⁉ これが見たくてわざとミスっただって⁉

同人サークル Entry No.36

SOFT FORUM
（ソフトフォーラム）

奈緒子ちゃんとブラックジャックで勝負
欲しいよポートレイト

機種	PC-88シリーズ
価格	1,000円
ジャンル	テーブルゲーム
5つ星 SOFT CHECK	
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
BGM	
H(エッチ)度	★
お買得度	★★★

私に勝たなきゃ、写真をあげないんだからぁ〜

男子校のグループの中でいちばん気の弱い慎一は、ジャンケンに負けてしまい、隣りの女子校の女の子10人の写真を撮ってこなければいけないハメに…。もちろんそれぞれが憧れのマドンナだから、今さらいやだとは言えないし。

そこで幼なじみの奈緒子ちゃんに相談したところ、「同じ学校だから撮ってきてあげるよ！」

▲ゲーム中の奈緒子ちゃんが、これまたかわいいんだナ

と、うれしい返事！ ところがどっこい、奈緒子ちゃんにトランプで勝たなきゃ写真はもらえないんだよォーン！ トホホ。

過激CGでおなじみの"SOFT FORUM"の最新作、純愛学園バージョンともいえるテーブルゲームだ。

ゲームはいたって簡単。ブラックジャックで勝負して、相手の持ちコイン50枚をすべて勝ち取れば写真が1枚手に入るというわけ。「ナーンだ楽勝ジャン！」なーんて言ってるキミ、考えがあまいぞ。手に入れた写真の枚数が増えてゆけば、かわいい奈緒子ちゃんだって黙っちゃいない！ 次々にイジワルなカードで攻めてくるから、せいぜいゲームオーバーにならないように心してチャレンジするように！

それにしても出てくる女の子のかわいいこと！ これじゃあ戦闘意欲もムクムクと頭をもたげてくるわけだよナ。ゲーム中の奈緒子ちゃんの表情の変化も見逃せないポイントだよ。

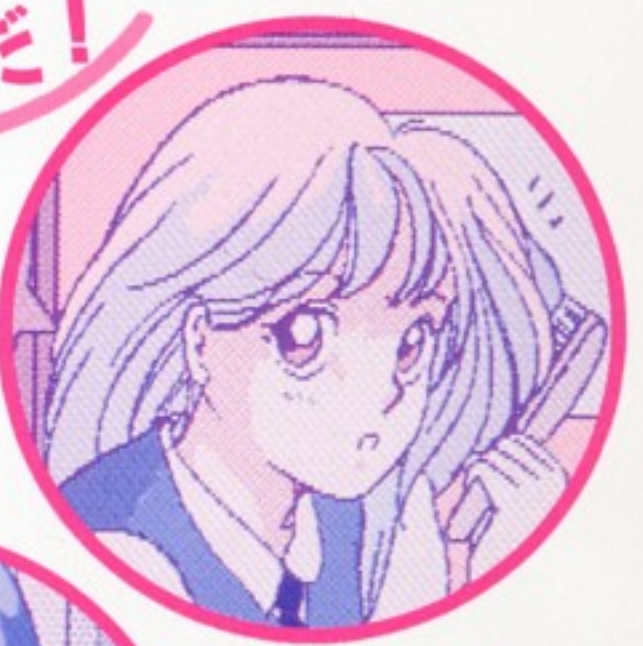
スケベ抜きでも十分楽しめるソフトだけど、欲を言えばBGMを入れてほしかったなー、なんていうのはワガママであろうか。

写真のグラフィックで登場する女の子たちは、みんなタイプが違うから美少女図鑑を見ているような錯覚を起こしてしまいそうだが…あれっ、待てよ、ところで慎一は誰の写真が目当てなんだ？ 奈緒子ちゃんは1日1枚しかくれないって言ってたし、慎一は「じゃあ早くても9日かかるのか」って言ってたし、あれあれ？ 10枚もらわなきゃいけないのに9日ってのはどーゆーわけなんだ？

謎解き、健闘を祈る。

▲▶しかめっ面でニラまれちゃった…。でも、こちらが負けるとどうだろう、この笑顔。コロッと態度が変わっちゃうんだからなー‼

写真の残りはあと7枚！ さあ勝負だ！

▶1枚目の写真のこの娘、アイドルっぽくてなかなかGOOD！ 元気印のピチピチギャル♡

◀2枚目の写真はバレーボール大好きっ娘。コートにゆれる長い髪って、男の憧れでもあるよね⁉

▶3枚の写真は、ちょっとファニーフェイスのカワイコちゃん！ のんびり屋の妹みたいな女の子だね

同人サークル Entry No.37

EXCEL SOFT
（エクセル ソフト）

謎の塔に捕らわれた、4人のお姫様を助け出せ！

魔女にさらわれ、4つの塔に閉じ込められた4人のお姫様を助けにいくという、このパターンしかない！って感じのロールプレイング。しかし、モンスターをビシバシやっつけるヒーローは、王子様でも戦士でもなく、なぁんと女のコ!! 同人ソフトならではの〝ウレシイ〟設定である。男なんて出てこないのだ。

▲ゲーム画面、MAPは迷路になっている

▶ショップの女の子。彼女にはヒミツが…!?

お姫様が監禁されている塔は、各4階まであり、それぞれに武器やポーション（薬）などを売ってくれるショップがある。なんでこんなとこにショップが？という疑問はさておき、アイテムを買うためのレス（お金）は、塔のあちこちに隠されているので、必ず見つけ出すようにしよう。ほかに、メッセージをくれる女の子や次の階へ行くための鍵なども、重要なアイテムだ。さて、こちらをハラハラさせてくれるモンスターたちだが、1回の攻撃ですぐダウンしてくれるヤツから、いっぺんにHPをゼロにされてしまう手強いヤツまで、なかなかおもしろいキャラクターがズラリ。見えない敵〝落とし穴〟にも要注意。これらをクリアすれば、カワイイお姫様がセクシーポーズで迎えてくれる。でも、こっちも女のコなんだけどね…？

この作品は、なんと〝EXCEL SOFT〟の第1作目。画面のレイアウト、グラフィック、操作方法、ゲームバランスとどれをとってもなかなかのデキだ。ただMAP上の主人公が、キャラクターではなく四角いワクで表示されるのは、ちょっとさみしい。しかし、この価格でこのゲームなら、超お買い得は間違いなし。

女戦士VS魔女、思わず熱中のRPG！
SWEET RESIDENT

機種	ＰＣ-88ＳＲ以降
価格	700円
ジャンル	ＲＰＧ

5つ星 SOFT CHECK

項目	評価
ストーリー性	★★★
グラフィック	★★★
ＢＧＭ	★
Ｈ(エッチ)度	★
お買得度	★★★★★

お得なアイテムたち

1・レス　2・女の子　3・カギ

1．レスをさがしだして武器や薬を買う。
2．女の子はメッセージをくれるのだ。
3．鍵はドアごとにひとつ必要だ。

塔にいるモンスターたち

捕らわれのお姫様

思わず白熱!! いいたい放題座談会

出演者
ECE-SOFTWARE FACTORY
石井 一郎
HYPA SOFT
石川 智
Project LIBRA
吉田 智

最近、メキメキと頭角を現してきた同人ソフトの世界。市販ソフトがつまらなくなったのか、同人ソフトがパワーをつけてきたのか、その答えはユーザーのみが知るところであるが、毎年2回開かれるコミックマーケットの盛況ぶりを見てもおわかりのように、同人ソフトの人気はうなぎのぼりといった感じだ。

そこで今回は、この同人ソフトを世に送り出しているサークルのかたに集まっていただき、いろんなコトを聞いてしまおうと、座談会を開いた。春も終わりだというのに、冷たい雨が降りしきる夕方、天気とは裏腹に熱い想いがとびかった熱気ムンムン、トークショーの始まりだ！

意見の対立を経て、やっと一冊のシナリオが完成

編集部（以下、編）まず、一本のソフトを作るまでの経過を教えていただきたいのですが。サークルの仲間同士、どういったコミュニケーションがあるのでしょうか?

石井　企画とシナリオはボクが作って、あと、グラフィックや音楽などはそれぞれの担当者に振り分けてます。

吉田　ボクの場合、外部スタッフとして音楽を担当してるんで、その場面場面のコンテやグラフィックを見せてもらって、イメージ作りを始めます。

石川　シナリオはすべてボクひとりで書いて、あとはそれぞ

れ完全分担制にしています。

編　石井さんや石川さんは、映画でいえば監督であり、主催者というわけですけど、たくさんの人を使ってて、意見の対立などはありませんか?

石井　もちろん、それはありますね。いろいろ話し合って、いい企画ならどんどん取り入れようと思ってます。

石川　企画の時点で、いろんな衝突はありますね。でもうちの場合、完全分担制なので進みだすと、結局シナリオを見るのはプログラマーだけって感じで。

吉田　ボクの場合、曲だけの担当だけど、なにか言われても有無を言わさず、勢いで渡しちゃう(笑)。

編　やっと完成したソフトを見て、だいたい何%くらい自分のイメージどおりに仕上がっていますか?

■石井　一郎
今年の夏は、SFアドベンチャーで迫ります。また、グラフィックパターンシミュレーション『elfin(エルフィン)』も、次々とデータディスクを発売予定。お楽しみに。

石川　50%くらいかな…。

編　じゃあ、残りの50%は妥協してしまうわけですか? それとも最初の考えよりよくなっているとか…。

石川　結果的にはよくなってる場合が多いですね。

石井　ボクはいつも80%くらいかな。残りの20%は、次はここをこうしたらいいなっていう改良の余地みたいなもので。

吉田　やっぱりでき上がりを見るとまだまだ満足感はないですね。ほかにもっとおもしろい方法があったなぁとか。でも、時間的な面から考えると、まあまあの出来かな、と自己満足もしてますけどね。

マイナーのマイナーからマイナーのメジャーへ!

編　みなさんとしては、これからソフトのどういった点に力を入れていきたいですか?

石川　ストーリーですね。アドベンチャーはやっぱりストーリーが命ですし、話がおもしろい展開で進んでいくと、プレイするほうの見方もどんどん変わってくるし。

編　吉田さんはいままで外部スタッフとして参加していたのが、今度はご自分でサークルを作られますよね。新生サークルでやりたいこと、不安なことなどありますか?

吉田　不安は時間的な問題ですね。知り合いが集まってのサークルだから最終的にはまとめる人間の負担が大きくなるし…。

石井　仲間同士だと、どうしてもワイワイやっちゃって、いつまでもできないっていうのは確かにありますね。

石川　うちなんか、ほとんど一週間くらい前になってから「ヤ

■石川　智
みなさーん、『鏡の記憶』をお願いします。1年前から作ってます。それから、今年のうちに、『BULENA(X68000版)』、『時の鍵II』も出ますので、そちらもヨロシク。

レヨ！」っておどかしながらやったりね。

編 そのへんは、どこのサークルもみんな同じみたい。そうやって地獄のような毎日を送った末、やっと一本のゲームソフトが誕生するんですね。ほかのサークルのゲームと比較したりしますか？

石井 グラフィックがすごくきれいなところもあるしね。

編 初期の同人ソフトって、アダルトが多かったですよね。ちょっとオーバーに言うと、同人ソフト＝アダルトって見られがちだけど、そのへんはどうですか？

吉田 ボクが始めたころは、確かにアダルトものがいっぱいあったなぁ。

石川 同人ソフトがHのかたまりみたいに見られたら、たまらないですね。もっとプログラムの内容とか、ストーリーなんかを見てくれ！って言いたくなりますよ。

編 でも、そういうのが好きな人がいるわけだから、ゲームも成り立つんでしょうけどね。

吉田 アダルトもあるけれどそれ以上にアドベンチャーとかロールプレイングなどの正統派ジャンルもたくさん出てきてるから、そういう考えもなくなると思いますよ。

編 ユーザーは千差万別ですからね。だんだんマイナーのマイナーからマイナーのメジャーへとかわってきているし。じゃなきゃコミケにあれだけの人が集まるわけない！

石井 コミケと言えばすごかった！ 一度なんかお客さんが殺到して机が倒れそうになったこともあったし、驚いた。同人ソフトっていま、こんなに人気があったんだなって。

石川 ホント、あれは異様とし

■吉田　智
「遊びやすい！」、「飽きない！」の、しっかりしたゲームを売りものにして、まずは夏コミ目指してロールプレイングを制作中です。乞うご期待!!

か言えない雰囲気があるよね。グラフィックだけ見て買っていく人も多いし。

編　唐突ですが、いわゆるオタク族って多いんですか？

石川　いるいる。あと結構常連も多いですよ。

石井　マニアの人とか、同人ソフトをコレクションしてる人とかも来るね。

吉田　わけもわからず買っていく人もいるし、すごく内容にこだわる人もいる。とにかくお互い必死ですね。

編　これほどの異常な人気っていったいなんでしょう？

吉田　それだけ同人ソフトのレベルが上がってきているということじゃないですか？

石川　値段も千円前後で手ごろだし。

吉田　市販ソフトって、専門家の作品で、作る側も自信をもっているから、これ以上の発展は望めないって気がする。その点、同人ソフトはこれから！って気合いが入ってるし期待できる!!

石井　市販ソフトのパワーが落ちたというよりも、同人ソフトのレベルが完全に上がったというのが正しいと思いますよ。アドベンチャーなんて、すごく質が良くなってきているし。

編　そうですね。とにかくこれからの同人ソフトは、もう目が離せないって感じですね。

みんなに広めたい！気持ちは同人誌と同じさ

編　同人ソフトの定義づけみたいなものはあるんですか？

石井　〝みんなが手軽に買えて、手軽に遊べるソフト〟ってことじゃないかな。それと、商業用じゃなく、同人誌と同じようにみんなに見てもらいたいからやっているって気持ち。

編　たとえば商売にしちゃうと、それは同人とはいえないわけですか？

石井　そうなっちゃうと、やっぱり同人ソフトの定義から少しズレると思いますね。

編　でも作ったからにはそれなりに売れないと困るだろうし、売り上げだって上がるにこしたことはないでしょう？

石川　うちでいちばん最初にワーッとすごい売り上げが出たときはみんなでパーッと食べちゃって、それで終わり(笑)。

石井　ボクのトコは、外部スタッフにお金を払って、手元に残ったお金はモロモロの雑費に消えちゃったり…。結局そんなに残らないな、じっさい。

編　作りたいから、作ってるだけ？それとも作ったかぎりは、それなりの売り上げをって気持ちはやはりあるんですか？

石井　作ったゲームをとにかくみんなに広めたい。それでみんながこのゲームに対してどう感じてくれるかってことが、いちばん大切だと思いますね。

吉田　もともと好きでやってる人間だから、これだけがんばったソフトだから、いくら…っていう計算はねぇ…。

編　市販化したいとか、これだけで生計をたてるとか、将来ソフトハウスを開きたいっていう考えはないんですか？

石井　同人ソフトで市販化されたのはいくつかあったし、すごく光栄だなぁ、とも思うけど、値段の面から見ると、やっぱり同人ソフトの原則からはみ出してるって感じがする。

吉田　それに、同人ソフトだけで生計をたてるっていうのも無理。不安定だし、不確実だし。発売日を決めて、遅れないように無理やり作り出して売るようなものとは違うからね。

石川　ただでさえ、同人ソフトの値段が上がってきているという困った事態も起きはじめているし…。やっぱり同人ソフトとしての定義を守っていきたいですね、ボクとしては。

石井　自分で作ったものは自分の手で売っていきたいですね。代行とか、商業ベースにのせようとは考えていません。

編　ウーン、それぞれに同人ソフトとしての定義づけを固く守り抜く考えのようですね。ガンバっていただきたい！

一同　ハイ

編　それでは最後に、読者のみなさんにメッセージなど。

吉田　輝ける第一作目は、古典的なロールプレイングを考えてますのでお楽しみに。

石井　夏に向けてSFアドベンチャーを制作中。それに並行して『elfin』のシリーズも出していきますので、よろしく。

石川　アドベンチャーとロールプレイングを予定しています。これは自分でいうのもなんですが、なかなかイケますよ。

ここぞとばかりのツッコミにも負けずおかしな話で盛り上がったり、シビアな面もチラッと見えたりと、いやはやみなさん、夢と希望に燃えてるではございませんか。こうやって話を聞いていると思わず時間のたつのも忘れるほど熱中してしまいました。夢を追う彼らはこれからも楽しいゲームをたくさん作り出してくれそうです。

ガンバレ同人ソフト！

同人ソフト開発スタッフ よもやまインタビュー

秘密のベールに包まれた同人ソフトサークル。グラフィックは？ プログラムは？ シナリオは？ 誰がどんなふうに作っているんだろう。そんなキミたちの疑問に答えるべくわれわれ編集部は、同人ソフト開発スタッフに突撃インタビューを行った。
いまここに…同人サークルの数々のナゾが解き明かされる！

遊びごころいっぱい 同人サークルの成長株だ!!
『スピリット』『海のむこう』の TSUKKA software

とある、よく晴れた日曜日。世間さまはお花見だなんだと騒いでいるこの時期に、われわれ取材班はお仕事お仕事。東京は池袋にあるTSUKKAさんのお宅へおじゃまして、突撃取材を行ったのだ。

結構、メンバーは多かった

編集部（以下、**編**） まずは、自己紹介をお願いします。

TSUKKA（以下、**T**） えー、リーダーのツッカです。

編 TSUKKAというのは、サークルの名前にもなっていますね。これは、どういう意味なんですか？

T TSUKKAというのは、本名の大塚のツカからきてるんです。みんなが、大塚と呼ぶのをめんどくさがって、それでツカ、ツッカと…。

編 なるほど。

HIKARU（以下、**H**） ボクは、おもにイラスト描いています。あと自分のサークルがあるので、そっちでゲームとか作ったりしています。

CHOBIN（以下、**C**） 音楽担当のチョビンです。ペンネームのCHOBINというのに、とくに意味はありません。

二次元人（以下、**二**） 二次元人です。この名前の由来ですか？ その昔、二次元の世界からやってくる、ミラーマンってTVでやってましたよね。それが好きだったので、そのまま二次元人ということに…。会誌の編集をやっています。

編 メンバーはこの4人だけですか？

T いえ、全員集まると10人になります。

編 同人ソフトを作ろうと思ったきっかけはなんですか？

T きっかけはコミケかな。初めは、ボ

▲サークルリーダーのツッカさん。入学試験も無事突破し、これからは本格的に新作ソフトの開発に乗り出すそう。意気込みがスゴイ！

クが客だったんですよ(笑)。それで、いろんなソフト買って遊んでいるうちに、自分もやってみようかななんて思って、参加してみたんです。ソフト作りそのものは、だいぶ前からやってましたけどね。

編 パソコンを始めたのは、いつごろからですか？

T 中1のときかな。そのころはゲームばっかやってました。

編 機種は？

T PC-6001mkIIです。ただ、「しゃべる」っていうCMだけで買っちゃったようなもんで…。

編 最初の作品はどんなものですか？

T 第一作目は、ブロック崩しをめちゃくちゃにしたようなゲームですね。

編 コミケに初めて参加したのはいつですか？

T 1年半くらい前ですね。

編 TSUKA softwareとして、やっていこうと決めたのは？

T その年の9月ごろかな。

ニ 高校二年のときだよね。

編 じゃ、わりと新しいんですね。

T そうですね。

編 いろんなジャンルのソフトを作られてますが、アドベンチャーの場合、ストーリーはどなたが考えるんですか？

T いきあたりばったりです(笑)。ソフトを作る場合、とりあえず、好きなところから始めるんです。たとえば、キャラクターを作りたければまず最初に作っちゃって、それでなにか一本できないかな、とこじつけるんです。だから、無理が出ることもしばしば…。

編 だれかひとりの人がメンバーに指示を出していくわけですか？

T そういうのは、あまりないです。

メンバー全員 エー、ウソー！(爆笑)

期待の次回作は？

編 いまは、どんなソフトを作ってるんですか？

T 企画は1年くらい前からあったんですけど、シナリオは書かないわ、イラストは描かないわで、全然進んでいなかったものを少しずつ進めてます。

編 具体的には？

H 魔法使いの女の子が主人公で、いろんな冒険をしたり、アイテムを取ったりして最後には親玉を倒す、そんな感じのアドベンチャーゲームです。

T ロールプレイングにギャグを適当に入れようと…。

編 特別な仕掛けとか、これはやってみたいとかそういうものはありますか？

T できれば、サウンドボードII対応にしたいんですけど…。

編 グラフィックとか音楽は、どういうふうに作って入れてるんですか？

H グラフィックの場合、メインはスキャナー入力ですね。

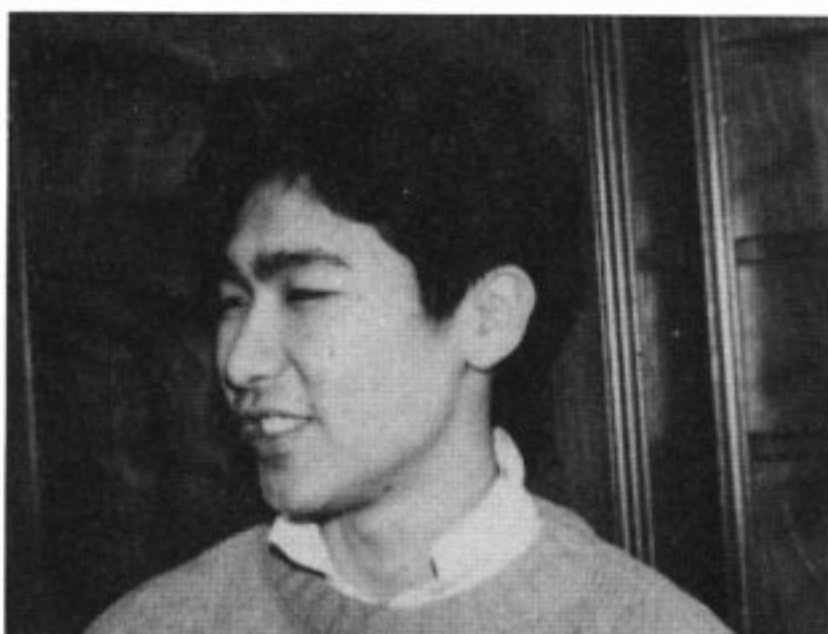
C 音はとりあえずベーシックで作っておいて、そのデータをマシン語に変換します。

編 みなさんこれからも同人サークルを続けていかれますか？

T とりあえず、大学にいる間はやりたいと思います。

編 ほかの人はどうですか？

H やっぱり、大学にいる間は続けていきたいですね。自分で好きなゲームを作るのはおもしろいですから。

ニ ボクは、大学を卒業したあとも続けるかもしれませんね(笑)。無理やりにでも、続けてるかもしれないな。

▲HIKARUさん。イラストを担当している。自分のサークルももっているというから、遊ぶヒマがないとか…。笑顔がとっても優しい人だ

C 同人ソフトを続けていって、大学を出ても、そういう関係（プログラマーetc）の仕事につければいいなー。

編 結構そういうのはあるみたいですよ。趣味がそのまま仕事になっちゃうとか。

T ボクはそうは思わないんです。会社から、あれやれこれやれといわれるのが好きじゃないから(笑)。できれば、同人ソフトで自分の好きなものだけを作ってみんなに見てもらう、というのを続けていきたいんですよね。

編 同人ソフトを売ってみていかがですか？ 結構、儲けてるところもあるとか聞きますけど。

T とにかく、できるだけ値段を原価に近づけたいというのはありますね。同人ソフトなんだし、みんなに見てもらうというのが前提だから、ソフトが高いとその作品に対する意気込みみたいなものが、半減しちゃうような気がするんです。市販ソフトみたくなってるのも、ユーザーとしてはいいんでしょうけど、同人ソフトじゃなきゃできないっていうところが、やっぱりあったほうがいいと思うんですよね。

編 同人ソフトじゃなきゃできないって、具体的にどんなことですか？

T パロディをあつかったものとか、完全なパクリとか(笑)。雑誌なんかでは、こういうソフトは絶対に紹介できないっていうようなものがいいんじゃないですか。

編 いままでのソフトも、わりとそんな感じですか？

ニ　『バーサリアン』なんか、もろ、そうじゃない？　『ピラミッドバーサリアン』とかさ(笑)。名前だけだけど。

編　ソフトはPC－88用が多いみたいですけど、やっぱりみなさん、88を持ってるんですか？

メンバー全員　持ってます。

T　ユーザーが多いから、自然にそうなっちゃうんですよね。

H　できたら、X68000とかでも作りたいんだけど…。

ニ　PC－98を持ってるメンバーがいるんだけど、どうなってるのかな(笑)。

H　ひそかに作ってるらしいよ。

ニ　へー、そうなんだ。

さすが学生！企画立案は授業中だ！

編　ゲームの企画は、どういうときに持ち上がるんですか？

ニ　(キッパリと) 授業中です。席が近いから、手紙とか回してやってるんですよ。

T　うちのクラスに、3つのサークルがあるんですよ。マシン語がわからないときなんか、よくお世話になってます。

▲音楽担当のCHOBINさん。スポーツ万能の彼は、将来プロのスキーヤーになりたいそうだ。パソコンもできてスポーツもできる。ナンノのCMにピッタリの新人類

▲二次元人さんは会誌の編集を担当。ちょっと見にはサラリーマンにも見えるけれど、サークルのほかのメンバーと、同級生なのだ

ニ　学校の備品で98があるんですけど、それでソフト作っちゃってるんですよ。

編　大丈夫なんですか…？　ソフト一本の開発期間はどのくらいかかりますか？

T　100円ソフトの場合、だいたい一週間くらいですね。
　区切りのいいところで終わらないかぎり、夜遅くまでやっちゃうんです。バグとか出たら、その日のうちに直さないと、プログラムがきたなくて。あとで自分で見ても、なにがなんだかわからないんですよ(笑)。

編　ゲームディスクのコピーは、やっぱり一枚ずつやってるんですか？

T　そうです。

ニ　『平成元年スペシャル』は、大変でした。300枚全部、私がやったんですから。

T　2ドライブを持ってるのが、彼（二次元人）だけなので、どうしても集中的になっちゃうんです。

ニ　集中的じゃなくて、ひとりじゃん！

T　でも、300枚、全部なくなってよかったね。

編　完売したんですか？

T　ええ、2時間で完売しました。

編　スゴイですね。

T　100円という値段のせいもあったんじゃないでしょうか。

編　コミケには毎回参加していくつもりですか？

T　そのつもりです。で、毎回、確実に新作は出していこうと思ってます。

編　えーと、最後にみなさんの趣味を聞かせていただけますか？

T　趣味はパチンコですね(笑)。それと音楽関係を少し。

H　僕は、バイクに乗ったり、あとビリヤードとか…ですね。

ニ　私は、中学のときに鉄道研究会というのに入っていたので、鉄道のことは、少しわかります。それから、最近ではレトロの音楽などを少々…。

編　どんな音楽？

ニ　昔流行った、アニメの音楽なんかを。

C　ボクは、スキーとか、ビリヤードもやるし…。プログラマーがだめだったら、スキーでやってこうかな、なんて思ってますけど。

編　おぉ、スゴイ！　スポーツマンなんですね。

C　ゲームも好きですけど…。

編　最近では、どんなゲームをプレイしますか？

C　『イメージ・ファイト』とか、『ウイニング・ラン』とかですね。

編　ファミコンとか持ってるんですか？

C　持ってます。

T　ボクは、持ってないんですよね。『ドラクエ』すら解いたことがない。

H　それは、貴重だよ！

編　えー、今日はせっかくの日曜日に、どうもありがとうございました。これからも、がんばっておもしろいソフトを作ってくださいね。

▼ツッカさんの開発室？　でハイ、ポーズ！　コミケには毎回新作を出す、と宣言しているだけあって、スタッフ同士の結束はカタイ

じつは娘のために…
父親プログラマー頑張る!!
『かなちゃんのすごろくポン』『アフリカトレック』の
かなパックサークル

好評のよもやまインタビュー、第2弾は、今回登場サークル中最年長、"かなパックサークル"の安藤氏が登場。中、高、大学生中心のサークルが多いなか、異色の同人サークルなのだ。

いったい全体どんなサークルなのか興味津々、千葉の四街道にある安藤氏のお宅まで訪ねてみると…、な、ないっ！「安藤」という表札がどこにも見当たらない。慌てるな、電話をすればいいんだ。公衆電話を探し回って東西南北。辺りはすっかり暗くなってきた。しかし、いよいよ見つからず、遠くに光るガソリンスタンドで、やっと電話を借りる。

「遅くなりまして申し訳ありません。じつはお宅が見つからなくて、道に迷ったようなんです…」

「あっ、うち、最近引っ越したばかりで間違うかた多いんですよね」

「(グッスン)…」。

出鼻をくじかれ、やや意気消沈。しかし、気をとり直してインタビュー開始!!

かなちゃんの喜ぶ顔が見たくて、ゲームを作ったのがきっかけ

編集部（以下、**編**）この辺は、静かでいいところですねー。

安藤哲也氏（以下、**哲**）ハハハ。田舎ですからねー。

編 さっそくですが、同人ソフトを始められたきっかけというのは?

哲 教育関係のプログラムの仕事をしていまして、パソコンには10年ぐらい前から触ってました。まだPC-8001のときで、テープ版でしたからねえ。ゲームに関しては、最初はやって楽しむだけだったんですが、そのうち、自分でも作りたいなと思うようになって、始めたんです。

編 現在の"かなパックサークル"のメンバーは?

哲 盛岡の人と、横浜の人とで作ってます。なにからなにまで自分でやりたいタチなので、あとの2人には、アドバイスをもらう程度ですけど。

編 スタッフ同士が離れていると、やりとりが大変でしょう?

哲 そうですね。でも、すべて手紙でなんとかなってますよ。

編 なるほど。手紙なら、安上がりだし、お互いの時間を束縛しませんからね。

哲 ええ。

編 第一作目が'88年発表の『かなちゃんのすごろくポン』だそうですが、随分と可愛らしい名前のゲームですね?

哲 それ以前に『悪霊の街』というアドベンチャーゲームを作ったんですけど、"かなパック"としては、それが第一作目です。じつは…、娘のためにと作ったんですよ。

編 えっ? すると、この『かなちゃん』というのはもしかして…?

編 はい。娘の名前です。

編 さすが！ お父さん！

哲 同人サークルっていうと若い人ばかりなんで、なんか年寄っぽくて照れくさいですね（笑）。

どんなに時間がなくてもやっぱり自分でやりたい！

編 一本のソフトを作る場合の、制作過程を教えていただきたいのですが?

哲 ストーリーを考えて、プログラミングして。プログラムはすぐできるんです。問題はグラフィックなんですよ。時間はかかるし、思ったように仕上がってくれないし…。

『悪霊の街』の場合はというと、まず、アドベンチャーを作ろうと思ってストーリーを設定するんです。

編 『悪霊』という発想はどこから?

哲 どうせ、空想の世界なんだから、なるべく非日常的なものにしようと思いまして。宇宙に行くというのもよくあるパターンだし。ということで『悪霊』になったんですけど、どうですか。

編 ウーム。グラフィックのほうは?

哲 『悪霊』ですからねえ。やはり暗い感じにと思いまして。もともとブルー系の色が好きだったんで、ブルーを基調に、自分でコツコツと描きました。苦手ですねえ、グラフィックは。

編 それでも自分で描きたいですか?

哲 そうですね。

編 同人ソフトを作っている人の中には、すべて自分で、という人が多いようで

すね。

哲 やっぱり、みな買ってきたソフトよりおもしろいものが作れる！と思って始めているんじゃないんですか？ だからスミからスミまで自分の思いどおりじゃないと気がすまない。私なんかそうですよ（笑）。

編 なるほど。みなわがままなんだ！

哲 そうかもしれません（笑）。『セクシーメモリー』はアダルトなんですけど、グラフィックをほかの人にやってもらいました。やっぱりいまひとつ満足しないんですよねえ。

編 アダルトは好きじゃないとか？

哲 そういうわけじゃないんですけど、アダルト主流の傾向に不満はあります。周りがアダルトばっかりなもんで、一度やってみようと思って『セクシーメモリー』を作ったんですけど、そういう作り方に疑問を感じまして…。やっぱり、自分の作りたいものを作っていこうと思いましてね…。

編 いまは、作りたいものだけを作っている。

哲 ハイ、と言いたいところなんですが構想が頭に浮かんで、いざプログラム、グラフィックとでき上がっていくうちに、違うモノになっているという感じでして。なかなか上手くいきませんね。勉強不足もあるんですよね。マシン語なんかも使いこなせたらと思うんですけど…。

編 やっぱり、時間が足りない？

哲 ええ。FM音源なんかを上手に使ってるソフトを見て、「ああ、使いたいな」とは思うんですけど。勉強する時間がなかなかないんですよね。

編 それじゃあ、思い切って会社を辞めちゃうとか？

哲 いやあ、それは、勘弁してください（笑）。よりいいものを作りたいって気持ちはあるんですけど、あくまでも趣味の部分で留めておきたいんですよ。これを生業にしたら「売れるもの」を作らなくてはいけないとか、いろいろ制約が出てきて、自分自身楽しめなくなると思うんですよね。

編 売れる、売れないは関係ない？

哲 あまり気にはしません。それよりアドバイスが欲しいですね。あのソフトのここはこうしたほうがいいとか。それを参考に、もっといいものを作りたいですね。

編 いままで作ったなかでいちばん気に入っているソフトは？

哲 そうですねえー、『かなちゃんのすごろくポン』は、娘も気に入ってくれて、よく遊んでますよ。『悪霊の街』なんかは「こんなのつまんない」なんて言われましたけど…。

編 娘さんがいちばんのアドバイザー？

哲 ハハハ、そうですね。一生懸命作ったソフトを簡単に「つまんない」なんて言われるとガッカリしますけど。

編 それはきつい。

哲 でしょう（笑）。

▼なかなかいいアイデアが浮かばない…、と少し煮詰まりぎみの安藤さん。仕事もあるし、いろいろ勉強しなければならないこともあるし。ソフト開発は趣味だそうだが、なかなかツライものがある

暑さと熱気に負けたコミケ34

編 コミケ、パソケットに参加したときの感想は？

哲 最初は、『悪霊の街』を持って行ったんですよ。コミケ34だったかな？ サークルを作る前でしたけど。もうビックリしました。暑いし、若い子ばっかりだし…。

パソケット1には、『かなちゃんのすごろくポン』を出しました。みな仮装したり、写真や音楽を使って派手に宣伝してるんですよね。あのパワーには、ちょっとついていけそうにないですね。オジンですから。

編 そんなことないですよ。ねぇ（思わず、横に座していた奥様に同意を求め

▼キチンと整理された安藤さんの机の上。PC-88がドンと鎮座している。このハードはソフト開発用でもあり、娘さんのかなちゃんの遊び道具でもあるのだ。うらやましー！

る)。

遅れた編集部一同を、優しく迎えてくださった奥様の淑子さんいわく「気はとても若いんですよ…」。

哲 まあ、(照れながら)なんにしてもコミケは、若い人にお任せという感じです。パソケットにはこれからも参加しようと思ってますけど。いまは新作が完成したので、それをメインに。

編 やっぱり双六ゲームですか?

哲 そうですね。「1」よりグラフィックが楽しくなってます。

編 娘さんが喜びそうですね。

哲 ええ。なんとか喜んでやってくれてます(笑)。うちのアドバイザーは、口ウルサイですからね。

今度はPC-98を使ってロールプレイングを作りたいんですよね。グラフィックはなるべくコミック的になるだけ楽しいモノを。勉強してFM音源もつけたいですね。あとは時間だけです。

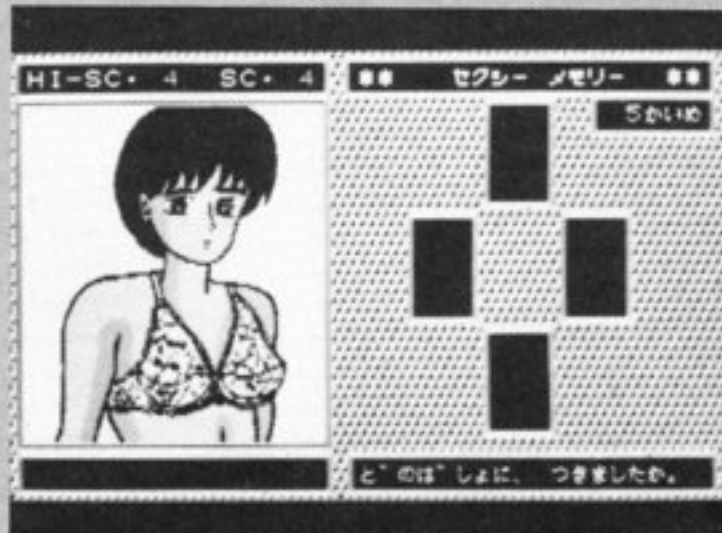
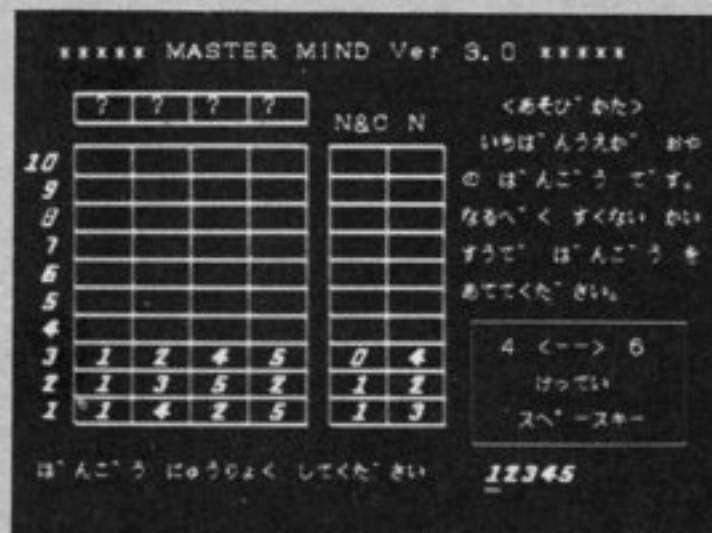
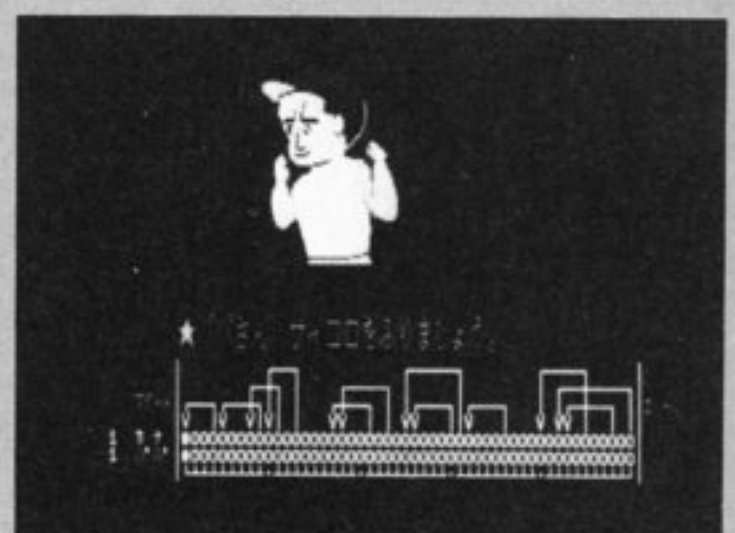
編 ストーリーは?

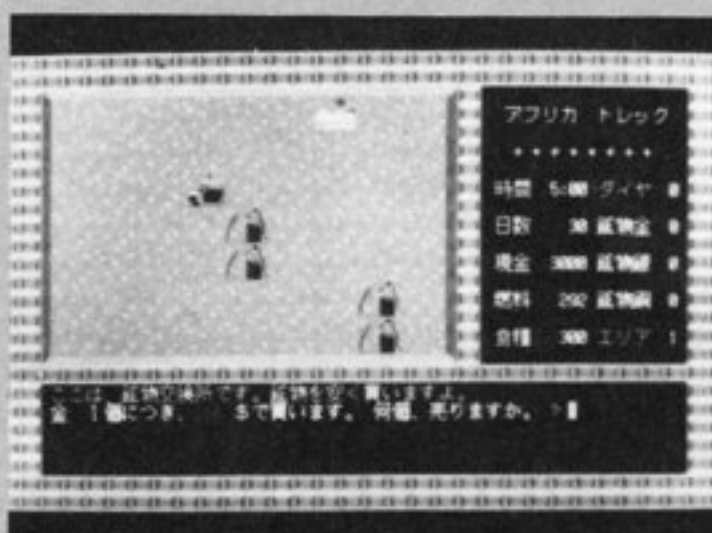
哲 まだなにも決まってないんです。どうもアイデア不足で。いろいろほかのソフトを見て参考にしてるんですけど。

編 これはいよいよ辞表ですね!

哲 いやあー、まいったな(笑)。

編 これからも作りたいものをドンドン作って、かなちゃんを喜ばせてあげてください。

かなパックサークル"ディスコグラフィー"

▲やむにやまれず作った『セクシーメモリー』。アダルト色は強いが、ほかの同人ソフトと比べると、まだまだかわいい。記憶力ゲームだ

▲『MASTER MIND』。単純な数当てゲームだ。いまいち、かなちゃんのウケはよくなかったとか…

▲記念すべき第一作『かなちゃんのすごろくポン』。グラフィックのタッチがぬり絵っぽくて、子供ウケしそうだ

▲双六ゲーム第2弾『かなちゃんのすごろくポン2』。グラフィックの枚数もグンと増え、にぎやかになっている

▲シミュレーション型ロールプレイングゲームの『アフリカトレック』。金鉱を掘り当て、鉱物を売りながらお金を貯めていく

▲『悪霊の街』。主人公の女子大生がふとしたことから悪霊の世界へ迷い込んでしまう…。アドベンチャーゲーム第1号！

風光明媚な広島から将来性抜群の実力派同人サークル登場『OPERATION-L』の

スタジオK2

どうにか間に合った。広島といえばカキ。シーズンも終わりを告げようとしている季節の継ぎ目に、ようやく本場の味を賞味することができる。これで今回の取材も大成功だ! ウ〜ム、…ちょっと違うような気もするな。確か〝スタジオK2〟さんの取材に来たんじゃなかったっけ。そうだ、スタッフの佐伯さんが待っているんだ。JR広島駅から西に4つ目の駅で下車し、タクシーをすっ飛ばすこと15分。のどかな丘陵地に佐伯さんのお宅があった。

編集部（以下、**編**）このあいだ浜松町のパソケットでお会いしましたよね。東京にいらっしゃったのはそのために?

佐伯（以下、**佐**）そうです。あのパソケットが初めてだったんですよ。あんなに大変だとは思わなかった。

編 最初に同人サークルを作るようになったきっかけを教えてください。

佐 もともと同人誌をやってたんですよ。同人スタッフにはこの類が多いんですけど。そのほかに映画も作ったり…。

編 8ミリですか?

佐 アニメーションビデオです。けど、一本仕上げるのに時間もかかるし、人も大勢使いますよね。セルに色を塗ってくれる人がいなくて。で、大学のときにアニメの同好会を設立したんです。いまはクラブに昇格しましたけど。

編 大学の同好会で同人誌やアニメを?

佐 いえそのほかにもいろいろ。自分でもちょこちょこやっていたし、マンガのコピー誌なんかも描いたり…。大学の同好会は、ただたんにアニメーションをやりたいのと、人材確保のために作ったということで。

編 そうですか(かわいそうな後輩さん)。山田さんとはその大学のときいっしょだったんですか?

山田（以下、**山**）自分はですね、小学校時代からの友だちで、中学まではいっしょだったんです。

編 じゃあそのあとは?

山 絵とか、アレとか…(と指をさされたほうには、マンガの単行本がぎっしり詰まった本棚があった)、趣味のほうでつながりあったんですね。

編 絵というと、マンガをお描きになるんですか?

山 昔はやってました。

佐 途中で筆を折っちゃったんだよね。

編 それはまたどうして?

山 趣味が別のほうに移ってしまったというか…。マンガではなくてですね、油絵を描くようになったんです。

佐 画材なんか一式揃えちゃって、彼。

編 本格的になったんですね。えーと、サークルのかたはもうおひとりいらっしゃるそうですが?

佐 その人はちょっと多忙なんで、ここには来られませんでした。音楽を担当してもらってるんです。

編 やっぱり昔からのお知り合い?

佐 そういうわけでもないんですが、わりと最近ですね。まあ、ソフト作りのために知り合ったというか…。

編 なるほど。次に〝スタジオK2〟というサークル名の由来を教えていただけませんか。

佐 ただ単にゴロがいいというか。

編 特別意味はないんですか?

佐 ボクの本名とペンネームのイニシアルに両方Kがつくんですよ。それでK2。山登りにでも行くんかとひやかされますけど(笑)。

記念すべき第一作 結果はまずまず!

編 これまでは同人誌とかアニメーションを主に作ってこられたんですよね。またどうして同人ソフトを作るように。

佐 コンピュータ・アニメをやってみようと思いまして。ちょうどそのとき友だちがですね、PC-8001の中古をボクに売りつけまして、それも本体だけ。それからですね、パソコンに触るようになったのは。初めは某ポプコムなんかに投稿したりしてましたが、いやぁーボツくらいました。

編 よく投稿とかされたんですか?

佐 パラパラパラと…。

編 いちばん最初にソフトを作られたのはどのくらい前ですか?

佐 えーっと、2年くらい前でしょうか。

編 そのソフトは?

佐　『OPERATION-L』のバージョン1です。

編　完成したのはいつごろですか?

佐　一昨年の夏かな。やっぱり3~4カ月くらいかかったと思いますが。

編　山田さんも制作に加わってらっしゃったんですか?

山　いえ、ぼくはまだ。

佐　ダム工事に行ってたんだよね。2カ月ほど連絡取れなかったから。

山　仕事が忙しいもので。

編　山田さんはどのようなお仕事を?

山　建築関係です。

佐　いろいろと謎の多い男なんですよ。

編　そうなんですか(真面目を絵に描いたような人だけど…)。話は変わりますが、『OPERATION-L』は即売会などには出されたんですか?

佐　じつはですね、ボクが主宰で即売会をいくつか開いてるんです。主宰者だと、どうにかパソコン用の電源を確保できるんじゃないかと。それで当日ハードを持ち込んだわけなんですけど、なんせ忙しくて。午後からやっとセットできるようになったというのが現状です。

編　反響はどうでしたか?　記念すべき一作目のお披露目というわけですけど。

佐　あとでね、とんでもないものを見つけてしまって…(決してバグとはいわなかった)。一生懸命バージョンアップ版を出しますから、とお詫びしたんですけど。結局いまのいままで出ませんでした。

編　そのときの価格はいくらくらい?

佐　700円だったかな。

編　このソフトのバージョンアップ版は1,380円でしたよね。価格680円分の内容の差みたいなものは…?

佐　確かにありましたね。

編　ゲーム内容は基本的には同じ?

佐　基本フォーマットは同じです。戦闘シーンのアニメーション・グラフィックは同じものを使ってますが、あとは全部とっ替えました。

編　編集部一同驚いているんですよ。最初から同人ベースであそこまでできるもんかと…。

佐　いざっていうときは、どこかに売り込みに行こうかな(笑)。

編　パソコンでアニメーションっていうのは、ハード的にいろいろ制約を受けるんじゃないですか?

佐　最初は圧縮とかなにもしてなかったので、それだけでディスク一枚になってしまいましたね。

▲サークル責任者の佐伯さん。優しい口調で話されるので、電話では最初女性かと勘違いしてしまった。ご自分で同好会を作ったり、即売会を開いたりと大車輪の活躍

編　一作目からアニメーションあり、音声合成ありですから、意気込みは相当なものがあったとか。

佐　ボク、アニメーション好きですから。

編　佐伯さんのベースになっているのは、やはりアニメーションなんですか?

佐　そうです。

編　その媒体がいまはコンピュータというわけですね。

佐　個人でできますしね。

編　なるほど。スタッフのかたは現在3名ですよね。開発するうえで、仕事をスタッフ同士分担してるんですか?

佐　いえ。みんな成り行きで。でも今度の作品、シミュレーションなんですけど、分担制にしてみようかと思ってます。BASICでプログラムを組んでもらって、ボクがマシン語に落として。

編　グラフィックはみなさんでお描きになるんですか?

佐　一応ボクが。

編　山田さんは、次回作のキャラクターデザインなどはされないんですか?

山　ボクの描くものが、そういうものに合わないんですよね。

編　そうなんですか…。スタッフのみなさん社会人でいらっしゃるから、3人揃ってミーティングなんてなかなかできないんじゃないですか?

佐　そう、ないですね。ボクがいちばん身動きが取れるんで、バイクで持ち回りしてますけど。

編　佐伯さんは、同人誌と同人ソフトの両方をやってらっしゃったわけですけど、それぞれの良い面、悪い面を挙げてもらえますか?

佐　同人ソフトのほうは、製造コストが安いですし、再生利用ができますよね。それに通販なんか注文がきてからディスクを買えばいいでしょ。売る側としては安心ですよ。その点、同人誌の場合はそうはいきませんから。

編　売り上げもかなり違いますか?

佐　出る量が違いますからね。同人誌なんかまず赤字。

編　自分の思ったことができる、という点では、どちらがいいですか?

佐　やはり、パソコンのほうが広がりがありますよね。紙だと動かないし、音も出ないし。カラーも使えないことはないんですけど、使えば大赤字だし。

編　運営上、同人ソフトのほうが赤字にはなりませんか?

佐　少なくとも今回はなりませんでした

▲サークルスタッフの山田さん。もの静かだが、佐伯さんの話によると謎の多い人物とか…。シミュレーションゲームが大のお気に入り

ね。でもうちはマニュアルをつけるので、似たようなもんですけど。

編　そうですね。あのマニュアルに描かれているマンガは？

佐　ボクが描きました。紙があるとどうしても手が動いちゃうんですよ。やはり紙には紙のよさがあるとか…。

編　フム。これからの予定ですが、東京のコミケには参加されないんですか？

佐　夏には参加しようと思ってます。

編　でもこちらからだと、旅費だけでかなりの額いっちゃいますね。

佐　そうでもないですよ。必ず夜行で行きますからね。

▲２人で開発中の画面をジッとにらむ。「このキャラクターの色はさあー…」、「それよりこっちをいじったほうが！」と、会話にも熱がおびてくる

編　いまのところ活動のメインは関西？

佐　そうですね、かなり賑やかですけど。

編　会場の雰囲気はどうですか？　開場前に長蛇の列ができて、午前中にはほとんどのものが売れてしまう。一種フィーバーのような感覚ってないですか。

佐　まあ、東京のパソケットにはびっくりしました。自分でも即売会を３回開いたんですよ、広島でですけど。地方の場合、お客さんの入りにすごく波があるんです。１回目は結構よくて、こりゃいけるかなと思ったんですよ。でも２回目は雨が降っちゃって、ぜんぜんお客さんがこない。３回目はやめたほうがいいかな、とビクビクしながら開いたら、今度は入りすぎて困ってしまった。なんなんでしょうね、あれは。

“スタジオK2のウリはやはりアニメーションです”

編　『OPERATION-L』はジャンル分けしていくと、３Ｄのアクションアドベンチャーになるんですか？

佐　どうでしょうね。じっさい、ボクもどれにしたらいいかわからなくて（笑）。

編　第一作目のゲームの設定を、アクションアドベンチャーにもってきたのは、どうしてですか？

佐　あるゲームに影響されまして。

編　シナリオはご自分で？

佐　そうです。同人誌にそれっぽい小説をいくつか書いてたんです。そのなかのひとつを使って作りました。

編　ご自分で書かれたシナリオをアニメーション映画にするって、感じですね。

佐　それに近いものがあります。

編　そして、次回作なんですけどやはりシミュレーションでいくんですか。

佐　えーとその、ちょっと延びそうなんですよね。人工知能じゃなくて、人工無能のほうを先にやってみようかと思ってるんです。ほんとに無能になっちゃうんじゃないかと心配してるんですよ（笑）。

編　アニメーションを入れますか？

佐　もちろん。

編　“スタジオＫ２”のウリはやはりアニメーションということですか？

佐　そうなりますね。

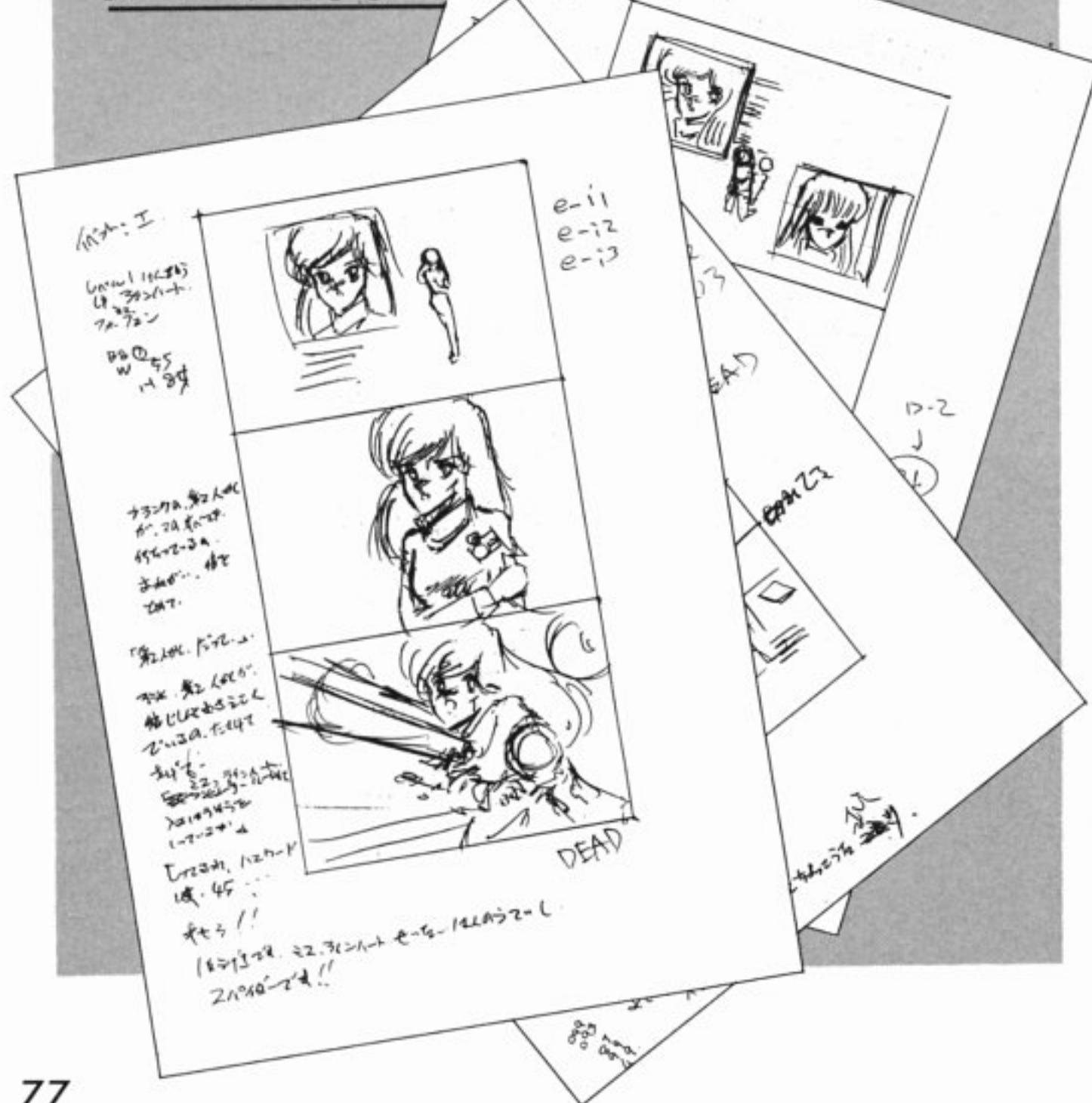
編　それでは最後に、これから同人ソフトを作ってみたいな、と思っている読者のかたにアドバイスをお願いできますか。

佐　いい参考書を見つけてください。

編　それはプログラムに関してですか？

佐　というより、自分に合ったという意味でです。これがいちばんだいじ。

編　フーム。どうもありがとうございました。これからもびっくりするようなソフトを期待しています。

これが『OPERATION-L』の設定資料だ!!

'89コミックマーケット おもしろ特派員レポート 35

Part.1

まずはコミックマーケット冒険の書

午前5時。人影もまばらなJR有楽町駅に降り立つ。…まだ眠い。そんなぼくを横目に、カート(注1)を持って走り去る女の子たちや、コミケカタログ(注2)を持ってタクシー乗り場へ急ぐヤローなどがいて、駅前は結構騒々しい。なんともうここからコミケの匂いが漂っているではないか。一瞬イヤな予感が頭をかすめたが、気にせずタクシーに乗り込み、一路晴海の国際見本市会場へと向かった。

すでに会場には、泣きたくなるくらいたくさんの人が並んでいた。相変わらずコミケの朝は早い。開場の9時半までまだ3時間以上もあるのに、もうこの人の列に加わらなくてはならないのか……、グッスン。気を取り直してコミケカタログを開き、取材先のチェックを入れ始めた瞬間だった。「ラジオ体操第一ヨーイ!」という声とともに、200人くらいの人たちが一斉に立ち上がり、なんとラジオ体操を始めたのだ。噂には聞いていたが、これがコミケ名物「早朝ラジオ体操」(注3)なのか?…恐怖だ。

一般参加者の待合室用にあてられた東館(通称ガメラ館)で、待つこと数時間。予定時刻ピッタリに開場。会場全体が一気に熱気を帯びてくる。紙袋を手に、目的のサークルに向かってかけ出す人、友だちとの再会を喜ぶ女の子など、お客さんを見ているだけでも楽しくなってしまう。この賑(にぎ)やかさは、高校のときの学園祭のそれに近いような気がする。

全国各地から集まったサークルが出品している同人ソフトのブースは、新館2Fだった。息を切らしてたどり着いたそこは、すでに異様なまでに盛り上がっていた。今回参加しているサークル数は100を超えている。この次にはどのくらいまで増えているか見当もつかない。

それにしてもみんな熱心に作品を見ているな。同人ソフトは同人誌と違って、手に取ってその中身が見られるわけではないので、サークルのスタッフも自分たちのソフトのPRに必死だ。お客さんの間を泳ぐようにして、各サークルのブースをのぞいてみると、ゲームの画面写真やCGに使われた原画を飾ったりして、みんなうまく宣伝している。なかでもよく目にして笑えたのが、「ごめんなさい!今回は落ちました」という紙切れだった(注4)。初期のパソケット(注5)なんかは、ディスクとソフトタイトルを書いた画用紙だけ。ゲームの内容などは全然わからないから、お客さんもとりあえず買ってみるしかない。そんな状況だった

▲今年の春コミもよく晴れた。スタッフもお客さんも、老若男女を問わず、ワイワイガヤガヤ、みんな元気がいい

から、いまのこの宣伝方法は買い手にとってもうれしいかぎりだ。
　しかし、なんど会場内を見渡してみても、この同人ソフトサークルの数には驚く。それに、同人ソフトが置かれているすぐそばでは、アーケードゲームやファミコンの攻略本、ゲームミュージック集まで出されている。初めてコミケにやってきた人は、きっとこの圧倒的なパワーに、軽いカルチャーショックを受けるんじゃないだろうか。
　そろそろおなかがすいてきたな、って時間になると、持ってきたソフトが売れ切れてしまった、なんてサークルが出てきた。完売したところでは歓声と拍手がわき起こっている。まだ開場してから2時間くらいしかたっていないのに…。またまた驚き！　だけど、それも当然かもしれない。この辺りを歩いているお客さんの両手には、ソフトがギッシリ詰まった紙袋がさげられている。どのサークルもなかなか売れ行きがいいみたいだ。でも、ちょっと悲しいのは、ここには女の子がいない。コミケの客層の80％は女性のはずなのに、どうしてここにはステロタイプのオタッキー（注6）ばかりが群生しているのだ？
　取材をしながら会場内を歩いていると、サークルのスタッフが、仲間同士楽しそうに話し合っている声が聞こえてくる。そこにちょっぴり地方色が出ていたりして、同人ソフトの広がりが全国的であるのが感じられる。最近では、東京近辺のサークルより、地方のほうが勢いがあったりする（注7）。
　パソコンが以前に比べると数段身近になってきたいま、ユーザーはVSOPの市販ソフトをプレイするだけでは満足しなくなってきている。みんなが遊びたいものを作る。また、それをプレイした人がそれ以上のソフトを作る。こうして優秀な同人サークルがたくさん誕生する。同人ソフト界の未来は明るい！…のかもしれないと思いつつ、目はコスプレの女の子を追いかけてしまうのであった。

▲「PC-88のアドベンチャーどうですか？」「あのー、ボクFM-7なんですけど…」

Part.2 同人ソフト'89トレンディ

「同人ソフト'89トレンディ」と題し、当日出展していた、たくさんの同人ソフトサークルを取材したレポート結果を報告しよう。
　まず、'89年春コミのジャンル別傾向として目立ったのは、アドベンチャーゲームが非常に多かったこと。いわゆる美少女を主人公にしたものが多く、キャラクターの質（ようするにカワイイか、カワイクないか）によって、その売れ行きは大きく左右されるみたいだ。アドベンチャーゲームのさまざま要素の中で、重要な位置を占めるグラフィックの質は、どのサークルも確実に向上してきている。もちろん、グラフィックツールやマウスなどを使って描くパターンが主流だが、カラースキャナで取り込むなどしているサークルも増えてきた。同人スタッフもどんどん新技術を取り入れて頑張っているようだ。
　ストーリーの内容は、殺人事件の謎に挑む探偵物語あり、娯楽大作のSF映画っぽいものありと、多種にわたっているが、やはりいちばん多いのは美少女・学園アダルトアドベンチャーだ。これは、同人ソフトの王道といったところかもしれない。
　さて、二番目に多かったのはカードやパズルを使ったテーブルゲームだ。カードを使ったソフトは昔からあるけれど、同人ソフトの場合、いろいろと趣向が凝らされていておもしろい。こちらももちろん？　美少女が登場する。プレイヤーが勝つと美少女が一枚ずつ服を脱いでいく、というものが主流。パズルゲームもまた同様だ。人気が出る出ないは、これ

▲同人ソフトは同人誌と違って、その場で内容が見られないだけに、みんな買うときの目は真剣。「ウーン、もうひと回りしてから決めよ」

【コミケ用語解説】

注1：オバタリアンが買い物の際よく使用する、はた迷惑な手押し車。しかし、オバタリアンに「カート」と言っても意味は通じない。
注2：コミックマーケットに参加しているサークル一覧が掲載されているちょっと分厚い冊子。どのサークルがどのブースに出展しているかも、これがあればひと目でわかる。
注3：ここに来る人たちは、あまり外でスポーツをするタイプではない。エアロビクスをするには体力がないし、ストレッチをするには体が硬すぎる。昔から馴れ親しんだ「ラジオ体操」がいちばん性に合っているようだ。
注4：同人サークル界では、ソフト開発が即売会までに間に合わなかったことを「落ちた」という。中には、春、夏連続してこの紙を貼っていたサークルもあった。
注5：同人ソフトだけを集めた即売会。
注6：銀縁のメガネをかけて、ジーンズメイトで買ったGパンの裾を7㎝幅で折り曲げ、ちょっと洒落た紙袋を持ち、髪にヘアリキッドをぶちまければ、キミもオタッキーになれる。
注7：首都圏より、関西方面の同人サークルのほうが勢いを感じる。とくに、「ユニークス」の危ない魅力は相変わらずスゴイ。
注8：意外と早く同人界に現れたX68000。呼び名が「ペケロク」、「ロクハチケー」とバラバラなことからもその新参度がうかがえる。

▲コミケでは小銭を用意したほうが得！　おつりをもらってる時間も、ここではもったいないのだ

またグラフィックの描き手次第だ。

その他、シューティングやロールプレイングゲーム、CG集なども出てはいるが、本数的にはかなり少ない。シューティングやロープレは、制作に時間がかかるし、技術的にも難しいので手をつけるサークルが少ないようだ。CG集の場合、CG自体が珍しいものではなくなり、同じ値段だったらゲームを買ったほうが得、ということで人気がなくなってきたみたいだ。

さて、それでは機種別に見てみるとどうだろうか？

まず結果から言うと、やはり圧倒的にNECのPC－88シリーズ用のソフトが多かった。この機種はホビー用というイメージが強いし、ハードの値段も手ごろなことからユーザー数もかなり多いので、当然といえるかもしれない。また最近では、アドベンチャーゲームなどの移植のしやすさもあってか、PC－98シリーズ用のソフトもかなり増えてきている。

しかし注目の的は、なんといってもシャープのX68000用の同人ソフトである。すでに同人界にもX68000（注8）の波は押し寄せているのだ。それほど凝った内容のソフトはまだ出ていないが、ゲームをするにはいまのところこれ以上のハードは望めないだけに、これから先どんどん新作が出てくるだろう。

その他、FM－7やX1用のソフトも細細とではあるが、生きのびているようだ。今回のビックリさんは、MAC用のソフトを売っていたサークル。アドベンチャーゲームを10枚作ってきて、そのうち8枚は売れたそうだから驚き。とにかく、ほとんどの機種が登場する同人ソフトであった。

アドバイス　コミケで失敗しないための3カ条（同人ソフト購入編）

1. 自分の欲しいソフトの機種名をハッキリ相手に告げよう。PC－88用のソフトが欲しいのに、PC－98用のをもらってもしようがないもんね。
2. サークルのスタッフとコミュニケーションをもとう。売っているソフトの内容は、宣伝しているポップだけではわからないし、仲良くなれば次回作の情報なんかも教えてくれる。そんなに怖い人たちじゃないって！
3. いざソフトを買う！　っていうときには、付属しているマニュアルかエンベロープに、そのサークルの連絡先がちゃんと書かれているかをチェックしよう。うまく作動しなかったり、バグがあったとき、サークルに連絡できないと、いつまでも壊れたまんまのソフトを持っていなければならないからね。
4. 購入時間を短縮するため、なるべく小銭を用意しよう。

おまけの コスプレ かわいこ……ちゃん カタログ

まだまだあるよ!! 番外編

同人ソフト

『NEW SOFT WATCHING』のコーナーで、同人ソフトの紹介がすべて終わってしまったと思った諸君、キミはア・マ・イ!
さらに、9本のソフトをご覧にいれよう。モノクロの画面写真なので、グラフィックの細かい部分を、みんなに伝えることはできないけれど、そこは「ひとことコメント」を読んで、ソフトの内容をイメージしてほしい。では、まだまだ続く同人ソフトのコーナー。キミたちのウレシイ悲鳴が聞こえてきそうだ!

コンサートを楽しむはずが…

悪霊の街

by かなパックサークル

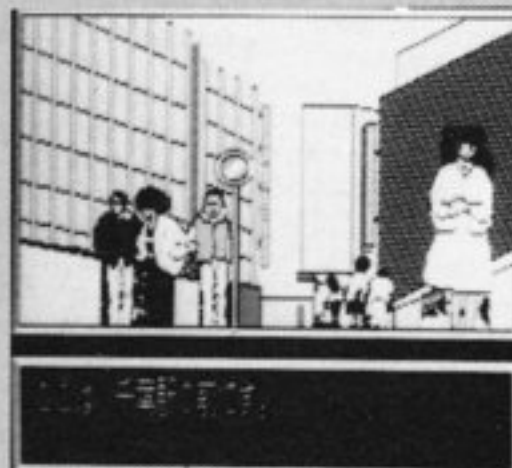
PC-88SR以降	
AVG	800円

ひとことコメント

千葉の駅前から突如、悪霊の世界に引きずり込まれるという設定のAVG。

18歳の佳奈ちゃんが、安藤哲也(この人、ソフトの作者)のライブを観にいこうと、千葉県からコンサート会場に向かっていたときのことだ。突然あたりが光り、彼女は気を失ってしまう。気がつくとそこは岩山の中。なんと悪霊につかまり、見知らぬ世界につれていかれたみたいなのだ。果たして悪霊の世界から抜け出せるのだろうか。

マニュアルによると、岩山の世界、廃墟の世界を経て、最後には悪霊の世界から脱け出せるはずなんだけど…。慎重にやらないと永久に岩山を彷徨(さまよ)いかねない。マッピングは欠かせないぞ。

それと、最後までたどり着くと、ムフフの「おまけCG」が見られるよ。

▲▶コンサートを楽しみにしていたのに、突然悪霊の世界へ迷い込んだ佳奈ちゃん

女子高生が大活躍の電脳コミック

ANGELS

by Softteam G.CREATE

PC-88SR以降	
AVG	1,000円

ひとことコメント

ある日の夕方、女子高生のせりかは帰り道に、近所の幼稚園児あやちゃんに会った。しばらく話をしていると、そこにスクールバスがやってきた。あやちゃんは「じゃあね」と言いながらバスに乗っていってしまったのだ。せりかはふと考え込んでしまう。「夕方で、家が目の前だというのに、またバスに乗るなんて。ひょっとして誘拐…」。さあたいへん。心配になった彼女は、バスを探そうとするのだが…。

コマンドはあるんだけど、選べる場面が少ない。さらにコマンドをひとつ選ぶと、どんどん画面チェンジしてストーリーが展開していく。舞台設定も、コマンド選択の方法も形はＡＶＧだけど、内容的には電脳コミックといえるタイプだ。あやちゃん救出の物語をコミック感覚で味わえる。マニュアルもコミックっぽい作りになっているぞ。

▲▶彼女とおしゃべりしていたあやちゃんだが、このあと何者かに連れ去られてしまう。早く助け出さなければ！

女の子の下着でやる「UNO（ウノ）」！

Inner Space

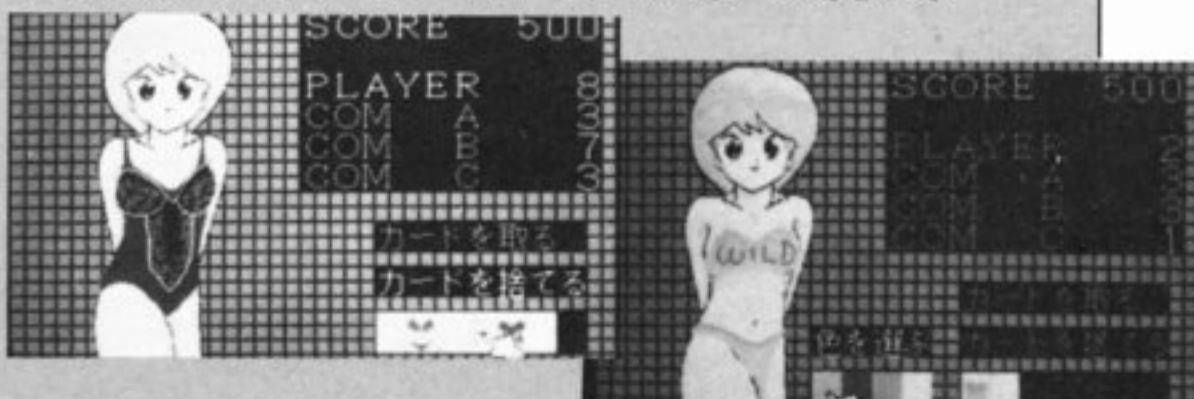
by Meta Dyne

PC-88SR以降	
テーブルゲーム	800円

ひとことコメント

３～４年前に、大流行したカードゲーム「ＵＮＯ」を、女の子の下着でやっちゃおうというソフト。

画面左の女の子が着ている下着と同じ種類か、同じ色のカードを捨てていき、手持ちのカードを早くなくしたほうが勝ち。ゲームは４人で行ない、うち３人はコンピュータが受け持つ。カードの色は６種類。下着の種類は約20種類（よく似たのがあるので正確に数えきれなかった)。さらに、次のプレイヤーに２枚カードを取らせたりする役札が５種類ある。ひと勝負勝つごとに、他人の残りカードの点が加算され、点数に応じて女の子が脱いでくれる。

ゲーム自体は「ＵＮＯ」を受けついでいるので、楽しさは保証つき。女の子の下着が変わるのを眺めながら、エンジョイしたい。ただ、カードの絵が小さくて下着の形の違いがわかりにくいのが少し残念だ。

▲女の子の下着と同じ形か、同じ色の札を出せばいい。やり方は「UNO」と同じだが、やっぱり数字よりこっちのほうがいいネ
▶WILDだ。このときは、どの札を捨ててもよく、色も変更できる。残りの札をよく見て決めよう

4つのゲーム+αの福袋ソフト

SSG GAME SPECIAL

by SSG

PC-88SR以降	
その他	1,000円

ひとことコメント

パズル、カード、カーレース、ブロック崩し、ミュージック集とバラエティに富んだソフト。

いちばん頭を使うのが「パズル」。女の子のCGを完成させる15ゲームだ。設定により黒い部分を動かすか、パーツを動かすか選択できるのがうれしい。トランプ好きの人には「カード」。手札を21に近づけるブラックジャックだ。勝ち進むごとに女の子が服を一枚ずつ脱いでくれる。でもH度はいまひとつだ。

カーレースは、ジグザグコースをいかに速く進むか競うタイプ。シフトを押すとかなりスピードアップするぞ。いちばん難しいのが「ブロック崩し」。これがクリアできればかなりのゲーマーだ。

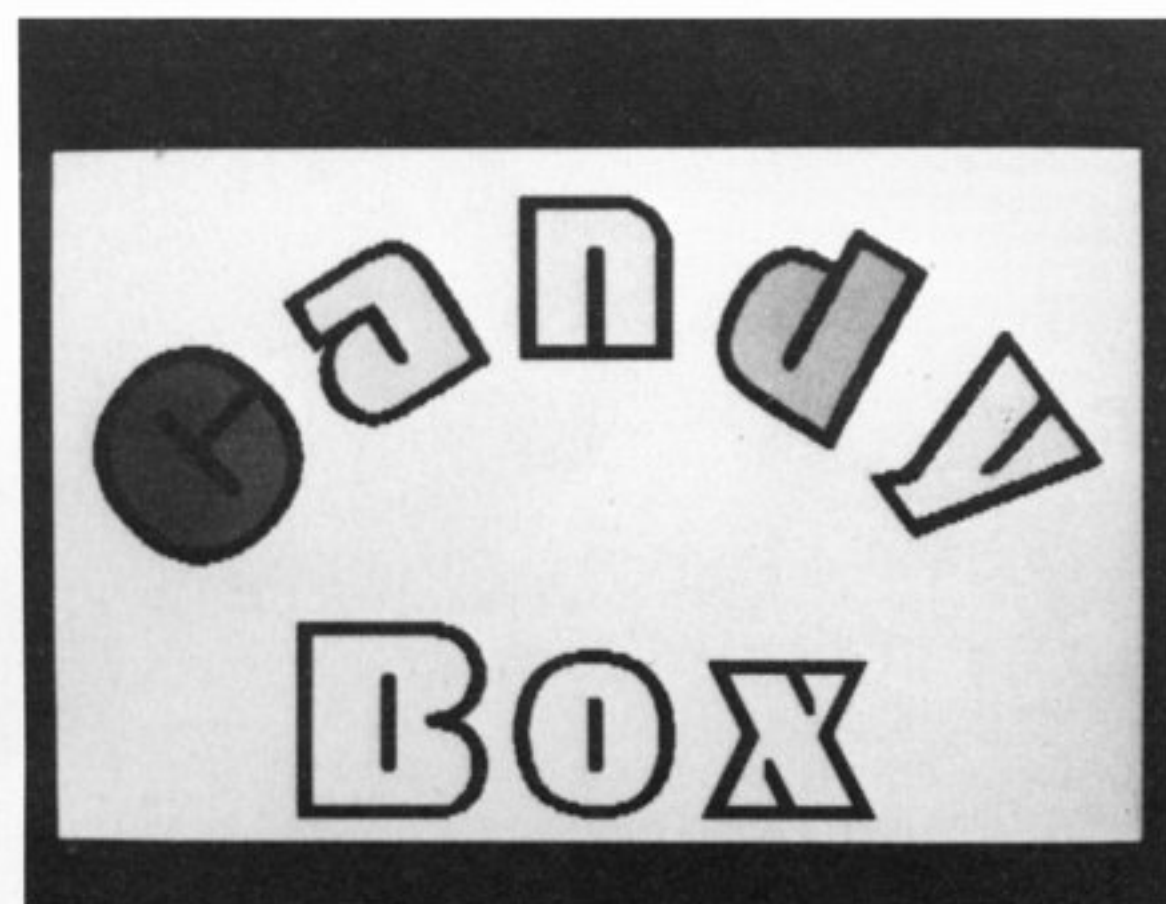
付録のミュージック集もオススメ。ソフトに使われる30曲弱が解説とともに楽しめる。曲作りで苦労してる人にはきっと参考になるはずだ。

▲女の子相手に「ブラックジャック」!
▶3×3の「パズル」。黒(ブランク)を動かすか、パーツを動かすか選べる

勝ち抜きバトルRPGソフト登場

Candy Box III

by System Pink

PC-88SR以降	
RPG	1,100円

ひとことコメント

CG集だった「Candy BoxⅠ、Ⅱ」が「Ⅲ」になってCGを生かしたバトルソフトに変身した。

2018年、終末戦争を生き残った者たちによって世紀末覇者武会が開かれることになった。キミは主人公のミティとなって戦わなければならない。対戦相手は、ミネア、高速機動隊員・ふぇあれでぃZ子、スーパーナースKの3人。いずれも強豪だ。

戦いは、するどい突き、低めのスイングなど、7種類の攻撃法をうまく使いわけながら進めていく。相手にダメージを与え、パワーを0にしたら次の相手と対戦だ。

ダメージを受けるごとに、CGが変化し、服が破れたり、引き裂かれる姿が見える仕組みだ。他のソフトのように1枚ずつ脱いでいくのとは、ひと味違った感覚がエンジョイできるぞ。

▲なかなかに激しく、また色っぽいバトルシーンだ。両者ともかなりのダメージ! 果たしてどちらが生き残るか…?
▶コマンド1の「上からの振りおろし」がキマった! ふぇあれでぃZ子をもう少しで倒せそうだ

"スピード"に勝てばHが見れる！

とどのつまりの(H)DISK

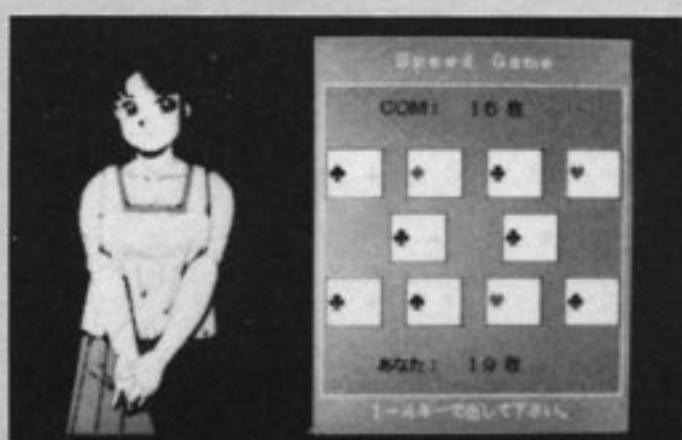
by SOFT HOUSE TODO

PC-98(2HD)、PC-88SR以降、MSX2	
テーブル	1,800円

ひとことコメント

はっきり言って、『とどのつまりの(H)DISK』というソフト名がすべてを表している。つまり、女の子の服を脱いだ姿を見るためのものなのだ。

ただし、服を脱がすためには、トランプの「スピードゲーム」に勝ち進まなければならない。場に出ているカードに続く数字の札を出し合い（たとえば5なら4または6）、手持ちの札を早くなくしたほうが勝ちというルールだ。対戦相手は10人のカワイコちゃん。1ゲーム勝つと、1枚ずつじゃなく景気よく全部脱いでくれ、また次の人とお手合わせ。3人目からはワレメちゃんが見えたりするし、7人目からの最後の3人はとくにかわいい。

勝つためのコツは、アセらず正確にキーを押すこと。ミスタッチしている間にコンピュータ側がどんどん札を出してしまうのだ。

▲場（中央の2枚）に出ている数字の前後の札が出せる。早い者勝ちだ！
▶やったー！さあ脱いでもらおうか

暴走コンピュータ衛星に急行せよ

NOCTURNE

by SYSTEM BOYS

PC-98・88、X1、MZ-2500シリーズ	
AVG	800円

ひとことコメント

システムポリスのノアがヒロインのSFアドベンチャー。

コンピュータ衛星アトラスの人工知能キングに異常が発生し暴走。システムエンジニアのノアは、事故処理の依頼を受け、さっそくアトラスに向かった。が、アトラスに近づくとキングがいきなり攻撃を仕掛けてきたのだ。スターシップが被弾し、命からがら近くのコロニーに退避。たよりになるのは、パートナーであり、アドバイザーでもある腕時計型ロボットのアレイだけ。果たしてキングの暴走を止めることができるのだろうか。

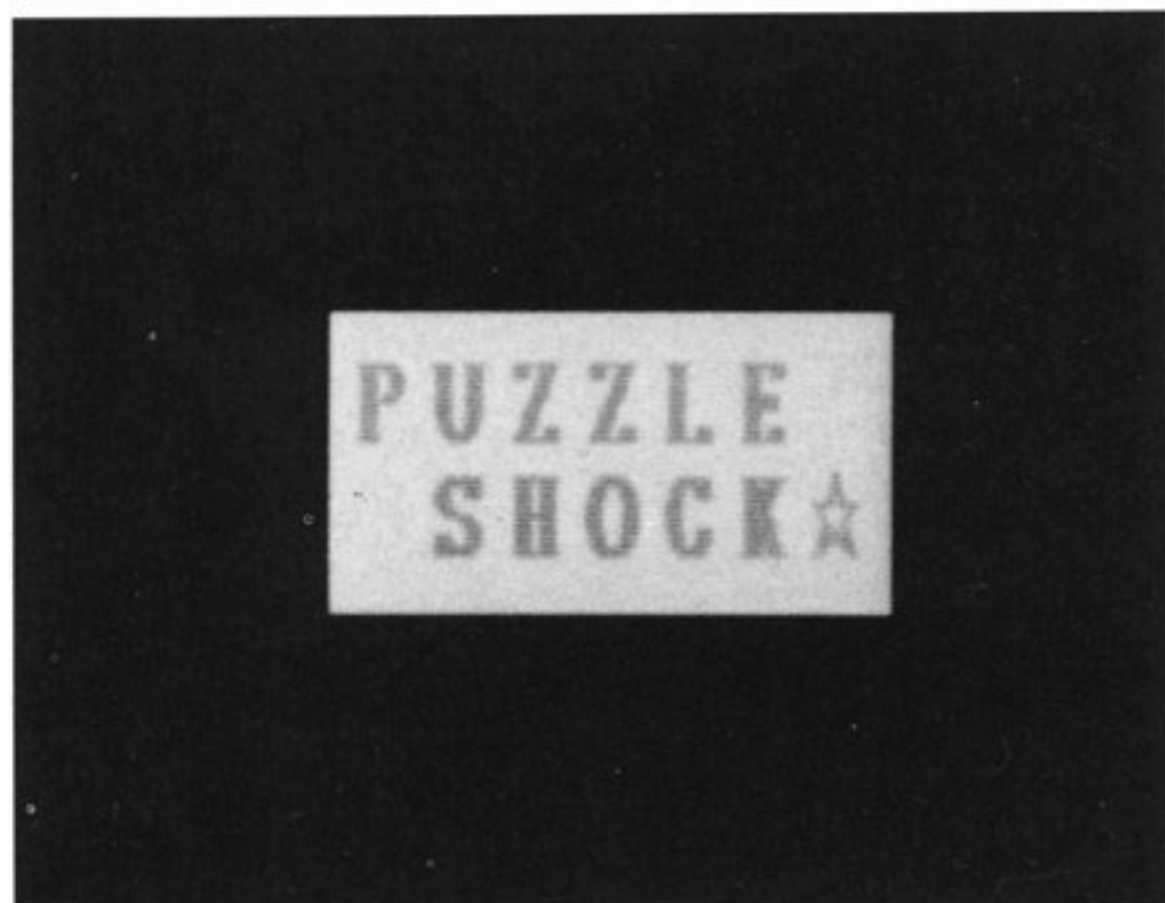
アドベンチャーというと、推理ものとか探偵ものなんかが多いけど、宇宙人が出てくるような宇宙近未来ものという設定はSFファンにとってはうれしい。画面がモノクロなのも50～60年代のSFチックなムードで悪くない。メッセージがもう少し速く出てくれると、もっといいんだけど。

▲宇宙人のマスターに聞けば、何か教えてくれるかもしれない
▶やっとのことで本部に連絡がついた。新しいシップがくるぞ

パーツを動かしてヌードを完成！

PUZZLE SHOCK

by SoFTware工房 乱

PC-88SR以降	
パズルゲーム	1,000円

ひとことコメント

女の子のヌードを完成させていくパズルゲームだ。

パズル画面は、モノクロで表示され、タイムが0になるまでに完成させると、グラフィックがカラーになり、ヌードが鮮明に。そして次の画面にチャレンジだ。最初は、3×3パーツでスタートだが、しだいに4×4、6×6と難易度がエスカレート。しかも、はじめに完成図が示されないので、どれがどのパーツかなかなかわかりにくいのだ。

とはいっても、HELPキーを押すとどのパーツがどこか番号で表示されるし、タイムが0になっても、その面だけは続けてプレイできるので（残念ながらカラー画面は見えないけど）、恐れるに足らず。ヌードを拝むために頑張るのだ。

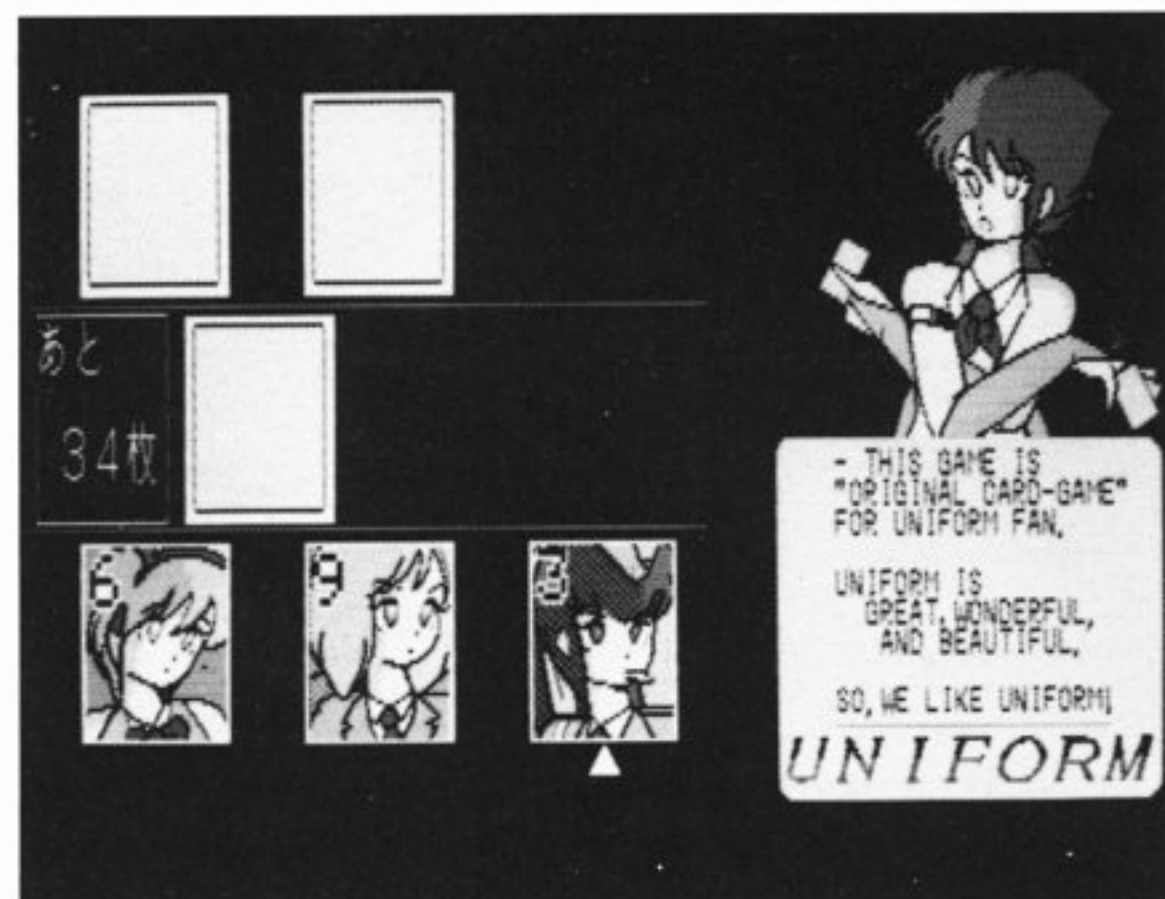
最後にひとこと言わせてもらえば、パーツを動かすときの反応が、やや遅いのが気になる。

▲できあがりのグラフィックが一度も出てこないので難しい！
▶完成させると、ごほうびに(?)カラー画面でヌードを拝めるぞ

カードを合わせてH画面を見るぞ

UNIFORM

by 美少女倶楽部

PC-88SR以降	
テーブルゲーム	1,300円

ひとことコメント

このゲームは、同じカードを3枚集めて、女の子のドキドキ画面を見ちゃおうという、同人ソフトではすっかりおなじみの内容。しかし、単純ながら結構ムキにならせてくれる。集めるカードの絵は、バニーガールや看護婦さんなど、制服の女の子がズラリ9人。これらのほかに、相手の手札をすべて捨てさせられる、〝ATTACK〟、自分と相手の手札を交換できる〝CHANGE〟、の2つがあるが、自分の手札がそろっているときに〝CHANGE〟がきたりすることもあるので要注意。勝ったときのボーナスグラフィックだが、女の子のかわいさH度は保証付き。ただしゲームに負けると、どんどん前のグラフィックに戻ってしまう。こうなれば「婦警さんを集めるんだー！」「何くそっ！看護婦さんのパワーを見ろーっ！」、なんて叫びながら、カワイイ女のコとの勝負にのめり込んで勝ち進むしかないよね。

▲ボーナスグラフィック。これは看護婦さんのHだよ♡
▶こんなカワイイ子が脱いじゃって……ウレシイ……

げえむ おおばあ

DOUJIN SOFT MailBOX

みんなから寄せられたメッセージ&イラストの紹介ページだ!! 下は12歳から上は53歳までのたくさんのハガキを見て、今さらながら同人ソフトの人気の高さに驚かされた編集部なのであった。

●●●●●●●●●●●●●●

★私は〝エレインソフト〟さんの『えろてぃっくまじかるとりっぷ』がよかった。一本しか同人ソフトをプレイしたことはないのですが、アソコンで熟考して選んだので、十分満足できる一本でした。

そもそも、**同人ソフトに何を期待するか**、やはり♥だと思います。商業用ソフトでは、制限があって出せないようなもの、プレイしていて欲求不満にならず、私達が本当にプレイしたいソフト、それを自由に作り出せる各サークルさんには頭が下がります。その中でも〝エレインソフト〟さんの一本は、グラフィック、ストーリーともに、値段の割に十分満足できました。

（愛知県　澤田利英　31歳）

1コママンガを書いてくれたのは、東京都のフォボスクン18歳 男の人がシブイゼ!!

(編)♥である、ないにかかわらず、最近の同人ソフトはグラフィックが本当にきれいだよね。

★とにかくアニメファン(?)の自分としてはゲーム性はどうでもいいので、**Hな絵をもっといっぱいきわどく描いてほしい。**

それと、SLG以外は全然できないので（ユニークスの『いこちゃん』やパースソフトの『ぼくは漫研』もとけなかったので）ヒントか答えを教えてほしいなぁー）、もっともっとゲームを簡単にしてほしい。

ついでにPC-88以外のソフトをもっと**PC-98にも移植**してくれると嬉しい。

（千葉県　幸城羅無陀　25歳）

(編)いろいろご要望が多いみたいですけどようするに羅無陀さんは♥なのね。

♥に関してはこんな意見も……

ウッこんな子と一緒にお風呂に入りたいナ♡ 茨城県の伊坂哲哉クン17歳

★同人ソフトは最近あんまりおもしろくない。まぁ本業ではないから時間もかけられないんだろうけど、でも**女の子の服を脱がすだけのゲームはもういいんじゃないかな。**なくっちゃさみしいけど…、ゲーム自体に力を入れてほしい。グラフィックだけじゃなくてね。

ひとつ質問! 編集部にもいえることかもしれないけど、サークル内に女性がいる場合、打ち合わせ（Hなソフト）は、**気まずくないのでしょうか?** 古い人間なのかな? ぼくは。でも女性がいるサークルなんてほとんどないか!?

（埼玉県　かもかもん　21歳）

(編)編集部内の打ち合わせに関しては、気まずいなんてことは決してありません。ゲームをプレイするときも女性のほうが

なじんに同人ソフトは
Hが多いのだろーか
みんな好きなのね…

♡…女の子の表情がなんともいえない♡♡♡ 熊本県のSHI・Nクン

喜んでやってます。（…ちなみに私も♀でーす）

★このまえ、初めてコミケに行って、本当に驚いた。ドラクエのかっこうをして、歩いていたのには、**タマゲタ**。（東京都 MEW 15歳）

😊コミケのコスプレ軍団のパワーには、編集部もタマゲました。

★なかなか掘り出し物というのは少ないみたいだけど、グラフィックがきれいだったり**「あっ」**とおどろくような発想を見ることができるのでいいと思います。（大阪府 山川竜司 18歳）

😊「あっ」と驚くような発想とはどんな発想なのかな？

同人サークルQ&A

Q1 最近の活動状況を教えてください。

A「これはやっちゃいけねエ」といわれるようなソフトを作ることを目標として活動している。（暗黒媒体ソフトウェアーズ）

A卒論による活動休止期をのりこえ、春のおとずれとともにユニークスは、虫のごとく地中からはいずり出し、とりあえずひとつ出します。会員も新しく増え、がんばってます。5月にはみなさま待望の『Doki Doki 小学生！』を出します！ きっと！（ユニークス）

Aとにかくやたらと、パソケット、コミケがあるので、なんとか製作ペースをあげてがんばってますが、通販の量をさばくのがたいへんで、思うように活動できません。あー困った困った。（美少女倶楽部）

Q2 ソフトの開発でいちばん力を入れている点はなんですか？

Aグラフィック、ストーリー、ゲーム音楽らしくない音楽。いらんことには、こだわらない。（環境研）

A〝アイディア〟だね。あとはサウンド、これはすごいぞ〜〜〜！（SSG）

Aテストプレイ（バグ取り）だったりする。ほかは担当者によって力を入れている点が違うので断定できません。（TSUKKA software）

Q3 サークルの仲間はどんなきっかけで集まったのですか？

Aたまたま友人とパソコンを買ったら、その友人の先輩がプログラマーだった。そして私は絵を描いた。（SOFT HOUSE TODO K氏）

A高校の美術部で一緒だったヤツ。パースビームをあびせてひきこんだ。ウソ。（パースソフト）

A高校のときのサークル（アニメ研）および一般募集。また、同人即売会で知り合った。（STUDIOめんたんぴん）

A気がついたらいた。（Softteam G・CREATE）

A活動を手伝ってもらう臨時スタッフは数人いますが、基本的には個人でやっています。この方面の活動を始めたきっかけは、画才も文才もない私のコミケにおける唯一の自己表現の手段だったからです。（Meta Dyne）

Aコンピューターに興味のあった人間が、パソコンゲームで遊んでいて、あんまりひどいアドベンチャーゲームが多かったので、こんなもんなら、自分たちで作れるんじゃないかと思った。結局単なるゲーマーです。（POP Software）

😊今まで〝未知の世界〟だった同人サークルの世界が、ほんの少し、わかった気がするね！ 協力してくれたサークルのみなさん、本当にありがとう。

DOUJIN SOFT

これでバッチリ情報確認!!

同人ソフト早わかりINDEX

※掲載ゲームのメディアはすべてディスク版です。

サークル名	ソフト名	ジャンル	機種名	価格	ひとことコメント	P
暗黒媒体ソフトウェアーズ	銀河大海賊物語外伝I	AD	PC-98シリーズ	1,700円	アニメ映画並みのグラフィック!	18
ECE-SOFTWARE FACTORY	LONG NIGHT 2	O	PC-88SR以降	1,200円	クイズを解いて女のコを脱がせちゃおう!	41
EXCEL SOFT	SWEET RESIDENT	R	PC-88SR以降	700円	魔女にとらわれた4人のお姫様を助け出せ!	64
XYZA II	Mantal-Toughness	R	PC-88SR以降	1,300円	戦闘方法がジャンケンというファンタジーRPG	43
SSG	FERILL	P	PC-88SR以降	1,200円	フラッピータイプのパズルゲーム	25
	SSG GAME SPECIAL	O	PC-88SR以降	1,000円	アクション、パズルなど、いろいろ楽しめる	83
Eternal Champion Software	TINY WASP	R	PC-88SR以降	1,200円	3-D迷路が超ムズカシいRPG!	38
	Vampire	R	PC-88SR以降	1,200円	美女吸血鬼と戦うファンタジーRPG	39
エレインソフト	私を春スキーに連れてってぇ他2本	AD	PC-98・88シリーズ	未定	アダルトアドベンチャーの新作が3本。発売時期は残念ながら未定	61
ENDLESS DREAM 98	イミテーションワールド2	R	PC-98VM以降	1,500円	最近流行のジャンケンRPG	44
かなパックサークル	アフリカトレック Ver.2.0	R	PC-98シリーズ	1,000円	シミュレーション型RPG	42
	悪霊の街	AD	PC-88SR以降	800円	悪霊の世界に迷い込んだ佳奈ちゃんは!?	81
環境研	あやちゃんすうぷれっくすII なつきさんふるぱわぁ	AD	PC-88SR以降	2,000円	超カワイイ、ユニークADV!	54
ぐるーぷR204	MELT DOWN	A	PC-88シリーズ	1,000円	グ○ディウス型シューティングゲーム	26
X〈クロス〉	Block Stocker Ver.2.0	A	X68000	1,000円	ちまたで人気のテ○リス風アクションパズル	29
FLip FLop Factory	バトルインディアンポーカー	R	MSX2	1,000円	トランプで勝負しながら進むオモシロRPG	47
C・M・S企画	ジャンケンポン ver1.5	O	PC-98シリーズ	1,400円	野球拳で勝つと女のコがだんだん脱いで…	45
Studio System Down	食商戦三国史	S	PC-88SR以降	1,000円	な、なんと千葉県の町を舞台にしたシミュレーションだ	57
System Pink	Candy BoxIII	R	PC-88SR以降	1,100円	勝っても負けても女のコが脱いじゃうぞ	83
SYSTEM BOYS	SEA SIDE AVENUE	AD	PC-88、XIシリーズ	1,000円	レーシングゲームとADVがドッキング!	48
	おちゃっぴーPRINCESS	AD	PC-98・88、XIシリーズ	800円	おてんば姫が大活躍のSF-ADV	49
	NOCTURNE	AD	PC-98・88、XIシリーズ、MZ-2500	800円	モノクローム画面が印象的なADV	84
スタジオK2	OPERATION-L	AD	PC-88SR以降	1,600円	グラフィックがスゴイ! 3-D・ADV	36

INDEXに掲載しているゲームジャンルの略号は次のとおりです。
A➡アクション　AD➡アドベンチャー　R➡ロールプレイング　S➡シミュレーション　P➡パズル
T➡テーブル　O➡その他

STUDIO めんたんぴん	だれにでもできるSMごっこ講座 奴有夢	AD	PC-88シリーズ	1,500円	先生になって女子高生を狙うSM-ADV!	52
	Calっ子 Card	T	PC-88シリーズ	1,000円	ポーカーに勝つと女のコの過激C・Gが	53
全日本同人バイヤー協会	女子高生の運動会	0	PC-88mkII以降	1,200円	女子高生4人組のどたばた運動会	40
SoFTware工房 乱	HUNTER CARD	T	PC-88SR以降	1,000円	ポーカー型カードゲームで5人の女のコと勝負だ	30
	PUZZLE SHOCK	P	PC-88SR以降	1,000円	制限時間内にヌードグラフィックを完成させよう	85
ソフトSOS	放課後	AD	PC-88シリーズ、FM-7・77	1,200円	放課後の学校で彼女を捜し出せ	58
Soft team G . CREATE	うでぃりんぱずる	P	PC-88SR以降	800円	美少女いっぱいのパズルゲーム	20
	Crystal Blade	AD	PC-88SR以降	1,000円	殺人犯の疑いをかけられた主人公は…	21
	ANGELS	AD	PC-88SR以降	1,000円	スーパー美少女子高生のせりかちゃんが大活躍!	82
SOFT HOUSE 印度人	アルカナイゾ	A	PC-88SR以降	800円	君の反射神経がものをいうブロック崩し	56
SOFT HOUSE TODO	みなみのひろしの英語教室	0	PC-98シリーズ	1,800円	超過激グラフィックで英語に強くなろう	16
	桃太郎 Ver 3.0	AD	PC-98シリーズ	1,800円	ユニークでHなRPG風オモシロADV	17
	とどのつまりの(H)DISK	T	PC-98、88SR以降、MSX2	1,800円	カワイイ女のコ満載のカードゲーム	84
SOFT FORUM	欲しいよポートレイト	T	PC-88シリーズ	1,000円	ブラックジャックで奈緒子ちゃんと勝負だ	63
TSUKKA software	海のむこう	AD	PC-88SR以降	900円	広大なマップとダンジョンがスゴイ、ファンタジーADV	34
	平成元年スペシャル	0	PC-88SR以降	100円	いろいろなゲームが楽しめる、お買い得ソフトだよ	35
CHOCO-PARFAIT	ELFEED	R	PC-88SR以降	5,600円	2人同時プレイ可能のRPG	24
HYPA SOFT	LIME LIGHT ver.3.0	AD	PC-88SR以降	1,400円	心あたたまるメルヘンADV	32
	帝王の石	AD	PC-88シリーズ	1,600円	4人の女戦士が魔女と戦うファンタジーADV	33
パースソフト	ぼくは漫研2・Videoの謎	AD	PC-98・88シリーズ	1,200円	前作同様、HいっぱいのADVだよっ(98は通販しません)	27
POP Software	Last Piece Part II	AD	PC-98・88シリーズ	1,400円	消えた亜梨沙ちゃんを捜すH-ADV	60
美少女倶楽部	超音戦士バニーちゃん	AD	PC-88SR以降	1,300円	バニーちゃんがまきおこす学園コメディーADV	31
	UNIFORM (※通販はver.2です)	T	PC-88SR以降	1,300円	いろんな制服の女のコを脱がせちゃうカードゲーム	85
Brain Four	驚愕のパズル 完璧版	P	PC-88シリーズ	800円	アOカノイド型ブロック崩し&過激C・G!!	59
MUGEN LOOP software	Marmalade II	A	PC-88SR以降	800円	じわじわ迫る制限時間タイマー付きパズル	62
Meta Dyne	Inner Space	T	PC-88SR以降	800円	女のコのランジェリーを着替えさせちゃおう	82
めるへんくらぶ	メルヘンクラブ	AD	PC-98・88シリーズ	1,500円	女子大生のHな毎日、きみはどういう一日にする?	46
UJソフト	Ariate	A	PC-98シリーズ	1,000円	スピードが速いブロック崩し	50
	Heiress	P	PC-98シリーズ	800円	パズルとダンジョンの合体ゲームだ!	51
ユニークス	夏のウェルズ 兄弟来日~悪夢の須磨浦海岸~	AD	PC-98・88シリーズ	1,200円	ストーリー、キャラクター、とにかくオモシロい!	28
RUNTECH soft	THE DRAGON PRINCESS ~美少女に導かれし者~	R	PC-98、88SR以降	1,800円	ご存じ美少女RPGのバージョンアップ版	22
	VIRGIN CLUB	0	PC-98、88SR以降	4,800円 3,400円	4人の女のコと4種類のゲームが楽しめるぞ	23

※表内の価格は、送料込みの価格です。

各ゲームの対応機種シリーズの内容は、次のようになっています。●PC-98シリーズ PC-9801/E/F/M/VF/VM/VX/RX ●PC-88シリーズ PC-8801/mkII/SR/FR/MR/TR/FH/MH/FA/MA/VA ●PC-88SR以降 PC-88SR/FR/MR/TR/FH/MH/FA/MA/VA ●FM-7シリーズ FM-7/NEW7 ●FM-77シリーズ FM-77/L/D/AV ●X1シリーズ X1/D/C/F/turbo I、II、III ●MSX2 MSX2専用

購入方法

お店で買えない同人ソフトは、買い方がちょっとめんどうだが、慣れれば簡単。図解で基本的な方法を教えよう。ただし！　違う方法をとっているサークルもあるので、92～93ページをよく見て確認してほしい。たのむぜ!!

1 欲しいソフトが決定したら、郵便局へ行って、ソフト代＋送料の定額小為替を買う。

※定額小為替は100円～2,000円まで100円単位で売ってマス。

これが定額小為替だっ！　じゃあああん

定額小為替証書
01057-429890
<000 000 000 000 00>
100円
上記の金額をこの証書の発行の日から2か月以内に郵便局にお出しください。
上記の金額を受け取りました。
払渡日附印
おところ
おなまえ
郵政省
裏面の注意書をごらんください。
切り取らないで郵便局にお出しください。

定額小為替払渡票
01057-429890
100円
この証書は機械で処理しますので折り曲げたり、汚したりしないでください。

定額小為替金受領証書
01057-429890
100円
料金 10円
発行日附印
1.5.2
01218

イラストで見る 同人ソフト

2 便せんに大きくわかりやすい字で

ソフト名　「○△□」
機種　PC-88mkII
メディア　5"2D
住所　〒
氏名
TEL

Ⓑ

左のⒷ見本のように、必要事項を記入する。

3 ⒶとⒷを封筒に入れてサークルまで送ってねっ。

※あて名の最後には「〜様方、〜御中（サークル名）」を必ず入れること。

発送に時間がかかるので2ヵ月はじっと待とう！

DOUJIN SOFT 購入先リスト

サークル名・住所	注意
暗黒媒体ソフトウェアーズ 〒005 北海道札幌市南区澄川3条5丁目2-10 伊藤様方	申し込み書
ECE-SOFTWARE FACTORY 〒271 千葉県松戸市三矢小台5-21-25 石井様方	
EXCEL SOFT 〒356 埼玉県川越市下新河岸28-3 佐野様方	7／25まで
XYZAII 〒365 埼玉県所沢市松葉町26-5 松葉ハウス8号 大石様方	
SSG 〒214 神奈川県川崎市多摩区登戸2141 伊藤様方	
Eternal Champion Software 〒101 東京都千代田区神田神保町1-20 駒込様方	
エレインソフト 〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 ＰＥＣ内	あて名カード
ENDLESS DREAM 98 〒252 神奈川県綾瀬市早川2980-109 浅海宗利様方	
かなパックサークル 〒284 千葉県四街道市四街道1552 安藤様方	
環境研 〒380 長野県長野市若里512-5 グリーンハイツ若里202号	8／31まで
ぐるーぷR204 〒160 東京都新宿区高田馬場1-21-26	通販せず
X<クロス> 〒167 東京都杉並区井草1-33-21 竹内様方	通販せず
C・M・S企画 〒143 東京都大田区南馬込6-5-8 澤村様方	
Studio System Down 〒260 千葉県千葉市高洲2-6-7-102 島田様方	
System Pink 〒238 神奈川県横須賀市衣笠町457 鈴木様方	
SYSTEM BOYS 〒197 東京都福生市北田園1-22-2 伊藤様方	

※"注意"の欄に記載事項のあるサークルの場合は、このチェックポイントを必ず読んでください！

チェックポイント①
ただいま通販はしてません

下記のサークルは、現在通販を行っていません。どーしても欲しいという人は、往復ハガキなどで問い合わせてみて。

★ぐるーぷR204
★X<クロス>

チェックポイント②
通販は特別期間中のみ

以下のサークルは、本誌発売後の一定期間しか通販を行いません。

7/25まで
★EXCEL SOFT
★Meta Dyne
8/31まで
★環境研

チェックポイント③
申し込み用紙があります

下記のサークルは、まず62円切手を貼った送信用封筒(自分の住所氏名を明記)を送ってください。折り返し、専用の申し込み用紙が送られてきます。

★暗黒媒体ソフトウェアーズ
★ソフトSOS
★ユニークス

チェックポイント④
あて名カードを入れてね

申し込みが多いサークルでは発送を迅速に行うために、あて名カードが必要です。
(5×7cmの紙に自分の〒、住所、氏名を書いて送ってね)
★エレインソフト
★STUDIOめんたんぴん
★Softteam G. CREATE
★Meta Dyne(2枚必要)

チェックポイント⑤
通販は一部のソフトだけ

通販はやってるが、一部のソフトだけ、という場合がありますので、注意してください。

★UJソフト
「Ariate I, 2」のみ
通販可。
★TSUKKA software
「平成元年スペシャル」は、
通販不可。

サークル名・住所	注意
スタジオ K2 〒731-51 広島県佐伯区安芸五日市郵便局私書箱15号	
STUDIO めんたんぴん 〒578 大阪府東大阪市鴻池町2丁目5番17-613号	あて名カード
全日本同人バイヤー協会 〒187 東京都小平市仲町96-18 コーポつちの201号	
SoFTware工房 乱 〒136 東京都江東区南砂5-1-4-307 村田様方	
ソフトSOS 〒331 埼玉県大宮市上小町1196-3	申し込み書
Softteam G.CREATE 〒420 静岡県静岡市沓谷1-2-5 望月様方	あて名カード
SOFT HOUSE 印度人 〒354 埼玉県富士見市水子3059 細谷様方	
SOFT HOUSE TODO 〒321-91 栃木県宇都宮東郵便局内私書箱45号	
SOFT FORUM 〒614 京都府山城八幡郵便局私書箱32号	
TSUKKA software 〒170 東京都豊島区東池袋5-11-9 大塚様方	通販は一部
CHOCO-PARFAIT 〒152 東京都目黒区自由が丘3-14-12 田中様方	
HYPA SOFT 〒227 神奈川県横浜市緑区美しが丘3-56-9 鈴木様方	
パースソフト 〒851-01 長崎県長崎市宿町209-3 サンハイツ201号	
POP Software 〒239 神奈川県横須賀市岩戸3-30-18 小島様方	
美少女倶楽部 〒356 埼玉県川越市砂1050-15 澤井様方	
FLip FLop Factory 〒290 千葉県市原市山木564-29 堀川様方	
Brain Four 〒242 神奈川県大和市中央林間5-17-17 辻様方	
MUGEN LOOP software 〒197 東京都秋川市草花2100-44 弘田様方	
Meta Dyne 〒302 茨城県取手市井野台1-7-29 青柳様方	あて名カード 7/25まで
めるへんくらぶ 〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 PEC内	
UJ ソフト 〒307-02 栃木県小山市福良1538 田中様方	通販は一部
ユニークス 〒657 兵庫県神戸市灘区篠原南町1-1-4 森重様方	申し込み書
RUNTECH soft 〒111 東京都台東区浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内	

※各サークルへの問い合わせは、往復ハガキを使って、どうしても聞きたいことがある場合だけにしてくださいね。

お待ちかねソフトプレゼントのページです。
スケールアップして、プレゼント本数もグーンとアップ！
クイズに答えてキミのおめあてのソフトを手に入れよう！

ソフト256本プレゼント

問題

以下の16枚の写真は、今回紹介しているソフトのオープニング画面。このソフト名をしりとり式に上下左右に読んでいくと、どれかひとつだけゴールへたどりつける。その番号は？　というのが問題。画面写真の右下の数字は掲載ページ数なので、各ページに明記されているソフト名を参考にして、このクイズを解いてほしいっ！　本誌をよーく読んでくれたキミなら、きっとわかるはずだ。

DOUJIN SOFT 第2回 クイズ&

またまたやってまいりました！
今回はドーンと

応募方法

とじ込みハガキに41円切手を貼り、プレゼントソフトの中から欲しいソフト名、機種名、メディア、クイズの答え(番号)を書いて送ってください。締め切りは9月30日です。当選者の発表は、ソフトの発送をもってかえさせていただきます。たくさんのご応募お待ちしていまーす。

プレゼントソフト

サークル名	ソフト名	機種名	本数
暗黒媒体ソフトウェアーズ	銀河大海賊物語外伝 I	PC-98シリーズ	3
ECE-SOFTWARE FACTORY	LONG NIGHT 2	PC-88SR以降	3
EXCEL SOFT	SWEET RESIDENT	PC-88SR以降	8
S S G	FERILL	PC-88SR以降	10
	SSG GAME SPECIAL	PC-88SR以降	10
Eternal Champion Software	TINY WASP	PC-88SR以降	5
	Vampire	PC-88SR以降	5
エレインソフト	私を春スキーに連れてって (※完成版ADVです)	PC-88シリーズ PC-98シリーズ	10 10
かなパックサークル	アフリカトレック	PC-98(2HD)	2
	悪霊の街	PC-88SR以降	2
環境研	なつきさんふるぱわあ	PC-88SR以降	3
C.M.S企画	ジャンケンポン ver.2.0	PC-98(2DD)	5
System Pink	Candy Box III	PC-88SR以降	5
SYSTEM BOYS	SEA SIDE AVENUE	PC-88シリーズ	1
	おちゃっぴー PRINCESS	PC-98シリーズ PC-88シリーズ X I シリーズ	1 1 1
	NOCTURNE	PC-98シリーズ PC-88シリーズ X I シリーズ	1 1 1
スタジオ K2	OPERATION-L	PC-88SR以降	5

サークル名	ソフト名	機種名	本数
STUDIO めんたんぴん	Galっ子 Card	PC-88シリーズ	5
	SMごっこ講座 奴有夢	PC-88シリーズ	5
SoFTware工房 乱	HUNTER CARD	PC-88SR以降	10
	PUZZLE SHOCK	PC-88SR以降	10
Soft team G.CREATE	Crystal Blade	PC-88SR以降	3
	うでぃりんぱずる	PC-88SR以降	3
SOFT HOUSE TODO	桃太郎 ver3.0	PC-98(2HD)	2
TSUKKA software	海のむこう＋平成元年～	PC-88SR以降	5
HYPA SOFT (※ポスターもあります)	帝王の石 ver 3.0	PC-88シリーズ	5
	LIME LIGHT	PC-88SR以降	5
バースソフト	ぼくは漫研2 videoの謎	PC-88シリーズ	10
POP software	Last Piece Part II	PC-98(2DD) PC-88シリーズ	5 5
美少女倶楽部	超音戦士バニーちゃん	PC-88SR以降	20
	UNIFORM ver.2 (※バージョンアップ版です)	PC-88SR以降	20
MUGEN LOOP software	Marmalade II	PC-88SR以降	20
めるへんくらぶ	メルヘンクラブ	PC-98(2HD) PC-88シリーズ	10 10
U J ソフト	Ariate 2	PC-98(2DD)	5
ユニークス	夏のウェルズ 兄弟来日	PC-88シリーズ PC-98(2HD)	1 1

SPECIAL THANKS

皆様のご協力に深く感謝いたします。

- 暗黒媒体ソフトウェアーズ
- ECE-SOFTWARE FACTORY
- EXCEL SOFT
- XYZA II
- SSG
- Eternal Champion Software
- エレインソフト
- ENDLESS DREAM 98
- かなパックサークル
- 環境研
- ぐるーぷR204
- X〈クロス〉
- C・M・S企画
- System Pink
- SYSTEM BOYS
- スタジオ K2
- Studio System Down
- STUDIO めんたんぴん
- 全日本同人バイヤー協会
- SoFTware工房 乱
- ソフトSOS
- Softteam G. CREATE
- SOFT HOUSE 印度人
- SOFT HOUSE TODO
- SOFT FORUM
- CHOCO-PARFAIT
- TSUKKA software
- HYPA SOFT
- パースソフト
- POP Software
- 美少女倶楽部
- Flip Flop Factory
- Brain Four
- MUGEN LOOP software
- Meta Dyne
- めるへんくらぶ
- UJソフト
- ユニークス
- RUNTECH soft

●プランニング
&エディトリアル　㈱パラダイム
●ディレクション　久保田裕
●コーディネイト　天羽慶一　大島祐子　宮川真奈実
●ライティング　石井一郎　石丸敬治　川島康令
鈴木潤一　砂田幸子　羽生田ユカ
堀良江　正影秀明　南辰真　村上紳
●アートディレクト　岩崎隆介
●レイアウト　スクエア　ノイエハース
●イラスト　南辰真　ゆ　ま
●プロデュース　金子陽一　岩沢雅之　富永博人
●カバーイラスト　TATSUMA MINAMI

●発　行　平成元年7月25日　第1刷
●発行所　辰巳出版株式会社　〒160　東京都新宿区新宿5-18-20
電話　03(208)8701(代表)
●編集人　岩沢雅之
●発行人　藤田知之
●印刷所　大日本印刷株式会社